

Intel H81

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 3/6
- Soquete: LGA 1150
- Suporte a Overclock: Não
- Memória Suportada: DDR3

Intel B560

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 2 1/6
- Soquete:LGA 1200
- Suporte a Overclock:Sim
- Memória Suportada:DDR4

AMD A68H

- Nível: 1
- Durabilidade(D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 3/6
- Soquete:FM2+
- Suporte a Overclock:Não
- Memória Suportada:DDR3

AMD B450

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 5
- Soquete:AM4
- Suporte a Overclock:Sim
- Memória Suportada:DDR4

Intel Pentium G3220

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 5/6
- Soquete:LGA 1150
- Frequência Base:3.0 GHz
- Cache:3 MB
- Arquitetura:Haswell

Intel Core i5-10400

- Nível: 3
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 7 3/6
- Soquete:LGA 1200
- Frequência Base:2.9 Ghz
- Cache:12 MB
- Arquitetura:Comet Lake

AMD A8-7600

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 5/6
- Soquete:FM2+
- Frequência Base:3.1 GHz
- Cache:4 MB
- Arquitetura:Steamroller

AMD Ryzen 5 3600

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 7 3/6
- Soquete:AM4
- Frequência Base:3.6 Ghz
- Cache:32 MB
- Arquitetura:Zen 2

Kingston KVR16LN11

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 3/6
- Tipo:DDR3
- Frequência:1600 MHz
- Latência:CL11
- Capacidade:4GB

Kingston Fury KF424S14IB

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 2 1/6
- Tipo:DDR4
- Frequência:2400 MHz
- Latência:CL17
- Capacidade:8GB

Corsair Vengeance LPX

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 5
- Tipo:DDR4
- Frequência:3200 MHz
- Latência:CL16
- Capacidade:16GB

GT 710

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 5/6
- Frequência:954 Mhz
- VRAM:2GB
- Tipo de VRAM:DDR3
- Consumo:19W

GTX 1050 Ti

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 3 2/6
- Frequência:1290 MHz
- RAM:4GB
- Tipo de VRAM:GDDR5
- Consumo:75W

RTX 2060

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 7 3/6
- Frequência:1470 Mhz
- VRAM:6GB
- Tipo de VRAM:GDDR6
- Consumo:160W

HDD 500GB

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 2/6
- Capacidade:500GB
- Conexão:SATA
- Escrita:90 MB/s
- Leitura:120 MB/s

SSD SATA 480GB

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 1 1/6
- Capacidade:480GB
- Conexão: SATA
- Escrita:450 MB/s
- Leitura:520 MB/s

SSD NVMe 1TB

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 2 3/6
- Capacidade:1TB
- Conexão: NVMe
- Escrita:3000 MB/s
- Leitura:3200 MB/s

PCYes Shocker 400W

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 2/6
- Potência:400W
- Eficiência (80 Plus):White
- Modularidade:Não Modular

Corsair CX550M

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 1 1/6
- Potência:550W
- Eficiência(80 Plus):Bronze
- Modularidade:Semi-Modular

MSI MAG A650GL

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 2 3/6
- Potência:650W
- Eficiência (80 Plus):Gold
- Modularidade:Modular

Office VST 15

- Nível: 1
- Durabilidade (D):5 Rodadas
- Valor de Compra: 3/6
- Resolução Máx.:1280x720
- Latência:5ms
- Taxa de Atualização:60Hz

Redragon Cobra Pro

- Nível: 2
- Durabilidade (D):7 Rodadas
- Valor de Compra: 2 1/6
- DPI Máximo:16000 DPI
- Polling rate: 1000 hz
- Conexão: Cabo ou dongle USB

AOC Agon Pro

- Nível: 3
- Durabilidade (D):10 Rodadas
- Valor de Compra: 5
- Resolução Máx.:3840x2160 (4K)
- Latência:1ms
- Taxa de Atualização:144Hz

Revenda

1.	3/6
2.	3/6
3.	2/6
4.	2/6
5.	2/6
6.	x
7.	x
8.	x
9.	x
10.	x

Revenda

1.	2
2.	1 5/6
3.	1 4/6
4.	1 3/6
5.	1 2/6
6.	1 1/6
7.	1
8.	x
9.	x
10.	x

Revenda

1.	3/6
2.	3/6
3.	3/6
4.	2/6
5.	2/6
6.	2/6
7.	x
8.	x
9.	x
10.	x

Revenda

1.	4 3/6
2.	4
3.	3 4/6
4.	3 2/6
5.	3
6.	2 4/6
7.	2 2/6
8.	2 1/6
9.	1 5/6
10.	1 4/6

Revenda

1. 5/6
2. 4/6
3. 4/6
4. 3/6
5. 3/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 6 5/6
2. 6
3. 5 3/6
4. 4 5/6
5. 4 2/6
6. 4
7. 3 3/6
8. 3 1/6
9. 2 5/6
10. 2 3/6

Revenda

1. 5/6
2. 4/6
3. 4/6
4. 3/6
5. 3/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 6 5/6
2. 6
3. 5 3/6
4. 4 5/6
5. 4 2/6
6. 4
7. 3 3/6
8. 3 1/6
9. 2 5/6
10. 2 3/6

Revenda

1. 3/6
2. 3/6
3. 2/6
4. 2/6
5. 2/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 2
2. 1 5/6
3. 1 4/6
4. 1 3/6
5. 1 2/6
6. 1 1/6
7. 1
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 4 3/6
2. 4
3. 3 4/6
4. 3 2/6
5. 3
6. 2 4/6
7. 2 2/6
8. 2 1/6
9. 1 5/6
10. 1 4/6

Revenda

1. 5/6
2. 4/6
3. 4/6
4. 3/6
5. 3/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 3
2. 2 4/6
3. 2 3/6
4. 2 1/6
5. 2
6. 1 5/6
7. 1 3/6
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 6 5/6
2. 6
3. 5 3/6
4. 4 5/6
5. 4 2/6
6. 4
7. 3 3/6
8. 3 1/6
9. 2 5/6
10. 2 3/6

Revenda

1. 2/6
2. 1/6
3. 1/6
4. 1/6
5. 1/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 1
2. 5/6
3. 5/6
4. 4/6
5. 4/6
6. 3/6
7. 3/6
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 2 2/6
2. 2
3. 1 5/6
4. 1 4/6
5. 1 3/6
6. 1 2/6
7. 1 1/6
8. 1
9. 5/6
10. 5/6

Revenda

1. 2/6
2. 1/6
3. 1/6
4. 1/6
5. 1/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 1
2. 5/6
3. 5/6
4. 4/6
5. 4/6
6. 3/6
7. 3/6
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 2 2/6
2. 2
3. 1 5/6
4. 1 4/6
5. 1 3/6
6. 1 2/6
7. 1 1/6
8. 1
9. 5/6
10. 5/6

Revenda

1. 3/6
2. 3/6
3. 2/6
4. 2/6
5. 2/6
6. x
7. x
8. x
9. x
10. x

Revenda

1. 2
2. 1 5/6
3. 1 4/6
4. 1 3/6
5. 1 2/6
6. 1 1/6
7. 1
8. x
9. x
10. x

Revenda

- | | |
|-----|-------|
| 1. | 4 3/6 |
| 2. | 4 |
| 3. | 3 4/6 |
| 4. | 3 2/6 |
| 5. | 3 |
| 6. | 2 4/6 |
| 7. | 2 2/6 |
| 8. | 2 1/6 |
| 9. | 1 5/6 |
| 10. | 1 4/6 |

Pergunta:

- Se era esperado 0111 como bits de verificação e foi recebido 0001, qual é a posição do único bit com problema?
- Resposta: 0110.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- A correção de código de Hamming verifica o que dos bits?
- Resposta: Paridade.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- A correção de código de Hamming consegue corrigir até quantos bits trocados?
- Resposta: 1.

Pergunta:

- Um monitor é um periférico de entrada ou de saída?
- Resposta: Saída.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que o termo Periférico de Saída descreve?
- Resposta: Dispositivos que recebem dados do computador e os mostram ao usuário
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que o termo Periférico de Entrada descreve?
- Resposta: Dispositivos que enviam dados do usuário para o computador

Pergunta:

- A memória de armazenamento é volátil ou não volátil?
- Resposta: Não volátil
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual tipo de armazenamento armazena dados em discos magnéticos rotativos?
- Resposta: HDD
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que a sigla SSD significa?
- Resposta: Solid State Drive
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que a sigla NVMe representa em um SSD?
- Resposta: Non-Volatile Memory Express
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual é a principal vantagem de um SSD sobre um HDD?
- Resposta: Velocidades de leitura e escrita muito mais rápidas
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que a sigla HDD significa?
- Resposta: Hard Disk Drive
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Em termos gerais, o que o hertz (Hz) mede em uma memória RAM?
- Resposta: A frequência ou a velocidade de operação da memória.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual componente do sistema é o principal responsável por se comunicar e controlar a memória RAM?
- Resposta: O Processador
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Em termos de memória, o que é o Dual-Channel?
- Resposta: Uma tecnologia que permite ao controlador de memória acessar dois módulos de memória RAM simultaneamente para dobrar a largura de banda.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que a sigla DDR em um módulo de memória representa?
- Resposta: Double Data Rate
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual é a principal função da Memória RAM em um computador?
- Resposta: Armazenar temporariamente dados e programas que estão sendo executados no momento.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- A memória RAM é volátil ou não volátil?
- Resposta: Volátil
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que a sigla RAM significa?
- Resposta: Random Access Memory
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual a função do barramento de dados em um sistema computacional?
- Resposta: Fornecer os endereços das localidades de memória e dos periféricos que devem ser acessados
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual a função do acesso direto à memória?
- Resposta: Permitir que dispositivos transfira dados para a memória sem intervenção contínua da CPU
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual a diferença entre monitores LCD e OLED?
- Resposta: LCD usa iluminação traseira, enquanto OLED emite luz individualmente por pixel
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que é polling em dispositivos de entrada?
- Resposta: É quando a CPU verifica periodicamente se o dispositivo tem dados
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que é hyper-threading?
- Resposta: É uma tecnologia que permite cada núcleo físico executar duas threads simultaneamente
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Qual a principal diferença entre núcleo físico e thread lógica?
- Resposta: Núcleo físico executa instruções, enquanto threads lógicas compartilham recursos desse núcleo
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que é previsão de desvio e qual sua utilidade?
- Resposta: É um mecanismo da CPU que tenta adivinhar quando haverá uma instrução de desvio para evitar stalls no pipeline.
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Por que a latência é menos importante para GPUs do que para CPUs?
- Resposta: Porque o foco da GPU é fluxo massivo de dados, não resposta imediata a eventos
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que ocorre quando há uma previsão incorreta de branch?
- Resposta: O pipeline é limpo e as instruções são recarregadas, causando perda de desempenho
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Por que GPUs são melhores para paralelismo massivo que CPUs?
- Resposta: Porque sacrificam lógica complexa por um grande número de unidades simples de processamento
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Como são definidas as diretrizes de uma máquina de estados finitos para seleção de um próximo estado?
- Resposta: Através de uma função próximo estado que mapeia o estado atual e as entradas
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- O que é pipelining?
- Resposta: É uma técnica em que várias instruções são sobrepostas na execução
- Acerto:
- Erro:

Pergunta:

- Como pode ser classificado o endereçamento de pilha?
- Resposta: Endereçamento implícito
- Acerto:
- Erro:



?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?