Documentação

Introdução

O aplicativo tem como função auxiliar o usuário a praticar hábitos saudáveis no seu dia a dia. Com ele, é possível aprender sobre diversos tipos de hábitos saudáveis e salvar alguns para praticar em algum período do dia entre manhã, tarde e noite, com direito a alertas e lembretes para manter a prática.

História

- Frontend: HTML, CSS e JavaScript

- Backend: C#

- Banco de Dados: Relacional

Requisitos

Funcionais

- O usuário deve poder configurar seu perfil, incluindo preferências de hábitos, metas pessoais e horários preferidos para notificações.
- O usuário deve ter acesso a uma lista de hábitos saudáveis, com informações detalhadas sobre cada um.
- O usuário deve poder selecionar hábitos para praticar e salvá-los em uma lista pessoal.
- O usuário deve poder definir horários específicos (manhã, tarde, noite) para praticar cada hábito.
- O aplicativo deve enviar notificações e lembretes conforme o horário definido pelo usuário para a prática de hábitos.

Não Funcionais

- A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de navegar, com um design acessível e claro.
- O aplicativo deve ser acessível, rodando mesmo em dispositivos mais antigos e fracos.

Stackholders

- Usuário, que vai ler, salvar e praticar hábitos saudáveis.

Conclusão

O aplicativo desenvolvido representa uma ferramenta valiosa para aqueles que buscam integrar hábitos saudáveis em sua rotina diária. Com uma interface intuitiva e um conjunto robusto de funcionalidades, ele não apenas permite que os usuários descubram e salvem hábitos benéficos, mas também facilita a prática contínua por meio de notificações personalizadas. A escolha de uma stack tecnológica sólida,

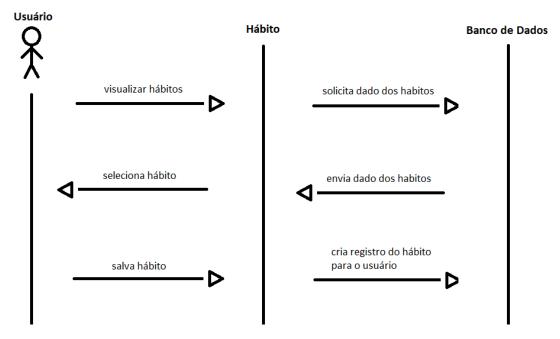
incluindo HTML, CSS, JavaScript e C# para o backend, garante a performance e acessibilidade do aplicativo, permitindo que ele funcione bem em diversos dispositivos. Ao focar nas necessidades do usuário, este projeto se propõe a fomentar uma comunidade mais saudável e consciente sobre o bem-estar, contribuindo assim para a melhoria da qualidade de vida de seus usuários. Com a implementação das sugestões de melhorias e feedback, espera-se que o aplicativo evolua continuamente, adaptando-se às necessidades crescentes de seus usuários e promovendo hábitos sustentáveis ao longo do tempo.

Anexos

Diagrama de Classe

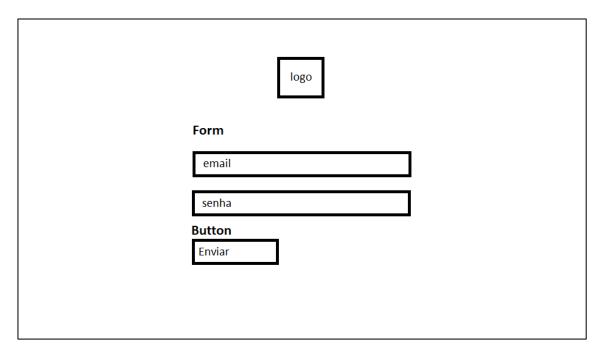
Usuário	Hábito
Nome	Nome
Email	Descrição
Senha	Categoria
Habitos Salvos	criarHabito()
salvar Habito ()	editarHabito()
configNotificacao()	•
editar Dados ()	

Diagrama de Sequência

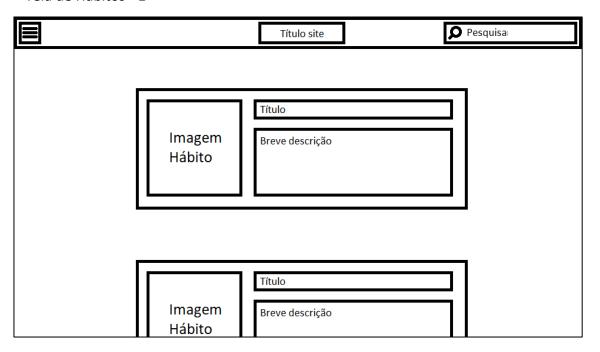


Protótipo

> Login e Cadastro



> Tela de Hábitos - 1



> Tela de Hábitos - 2

