TECH CHALLENGE – FIAP

Projeto: API para serviço de Reserva e Avaliação com Comentários de Restaurantes;

Curso: Arquitetura e Desenvolvimento em JAVA – Fase 3;

Escola: FIAP;

Grupo:

Victor Luiz Montibeller; Leonardo Arantes Di Nizo; Alexandre Marques;

Ferramentas utilizadas:

Event Storming: Miro; Linguagem: JAVA 17;

Framework: Spring Boot, Spring JPA, Hibernate, Lombok;

Repositório: GitHub;

Banco de dados: H2 DataBase; Publicação: Docker, Render;

Testes: JUnit, Mockito; Dependências: Maven;

Sumário

Introdução	3
Contexto do Projeto	3
Importância da API	3
Objetivos do Projeto	3
Visão Geral do Projeto	4
Funcionalidades Principais	4
Tecnologias Utilizadas	4
Integração com Outros Serviços	5
Arquitetura do Software	6
Padrão MVC (Model-View-Controller)	6
Clean Architecture	6
Benefícios da Arquitetura	7
Qualidade de Software	8
Testes Unitários com JUnit e Mockito	8
Testes de Integração	8
Inspeção de Código	8
Cobertura de Testes com Coverage	9
Event Storming	10
Melhorias Futuras	11
Acesso ao Projeto	12
Configurando a API	13
Clonar o Repositório do GitHub:	13
Criar e Executar uma Imagem Docker:	13
Utilizar uma imagem Docker pública, no Registry do Docker:	13
Utilizar um Deploy Publicado em uma Plataforma Gratuita:	13
Testando a API	14
Endereços:	14
Clientes	15
Restaurantes:	16
Comentários:	17
Considerações Finais	10

Introdução

O Sistema de Reserva e Avaliação de Restaurantes é uma aplicação web desenvolvida em Java, projetada para atender às necessidades dos clientes e proprietários de restaurantes em um mundo cada vez mais digitalizado. Com o aumento do uso de dispositivos móveis e da internet, os consumidores esperam ter acesso rápido e fácil às informações sobre os restaurantes, bem como a capacidade de fazer reservas e compartilhar suas experiências online.

Contexto do Projeto

Nos dias de hoje, muitos consumidores confiam em plataformas online para encontrar e avaliar restaurantes antes de fazer uma reserva. Isso inclui a leitura de comentários de outros clientes, visualização de fotos do ambiente e do cardápio, e verificação da disponibilidade de mesas em tempo real. Por outro lado, os proprietários de restaurantes buscam maneiras de atrair mais clientes e melhorar a experiência dos que já frequentam seus estabelecimentos.

Importância da API

A API do Sistema de Reserva e Avaliação de Restaurantes visa preencher essa lacuna, proporcionando uma plataforma centralizada onde clientes e restaurantes podem interagir de forma eficiente e conveniente. Ao oferecer recursos como reserva de mesas online, avaliações e comentários, a API ajuda a melhorar a experiência do usuário e a promover a transparência e a confiança entre os consumidores e os estabelecimentos gastronômicos.

Objetivos do Projeto

Os principais objetivos do projeto incluem:

- Facilitar a reserva de mesas em restaurantes, oferecendo aos clientes uma maneira rápida e conveniente de encontrar e reservar um lugar para comer.
- Permitir que os clientes avaliem sua experiência em restaurantes e compartilhem feedbacks úteis para outros consumidores.
- Auxiliar os proprietários de restaurantes a gerenciar suas operações de forma mais eficiente, permitindo o acompanhamento das reservas, a análise das avaliações e o aprimoramento dos serviços.

Visão Geral do Projeto

O Sistema de Reserva e Avaliação de Restaurantes é uma aplicação web desenvolvida em Java, utilizando o framework Spring Boot. A API foi projetada para fornecer funcionalidades abrangentes para gerenciar reservas em restaurantes, permitindo aos usuários avaliar suas experiências e deixar comentários sobre os estabelecimentos visitados.

Funcionalidades Principais

A API oferece os seguintes recursos principais:

- Cadastro de Clientes: Permite que os clientes se cadastrem na plataforma fornecendo informações como nome, e-mail e data de cadastro.
- Cadastro de Endereços: Permite o cadastro de endereços dos clientes e dos restaurantes, incluindo informações como rua, número, bairro, cidade, estado, país e CEP.
- Cadastro de Restaurantes: Permite que os restaurantes sejam registrados na plataforma, fornecendo detalhes como nome, tipo de cozinha, horário de funcionamento, capacidade de assentos etc.
- Gerenciamento de Reservas: Os clientes podem fazer reservas em restaurantes disponíveis, especificando a data, hora, número de pessoas e preferências de mesa. Os restaurantes podem visualizar e confirmar as reservas pendentes.
- Avaliação e Comentários: Após a visita ao restaurante, os clientes têm a oportunidade de avaliar sua experiência e deixar comentários sobre a comida, serviço, ambiente etc.

Tecnologias Utilizadas

A API foi desenvolvida utilizando as seguintes tecnologias e ferramentas:

- Java: Linguagem de programação principal para o desenvolvimento da aplicação.
- Spring Boot: Framework Java usado para criar aplicativos baseados em Spring com facilidade.
- Hibernate: Biblioteca ORM para mapeamento objeto-relacional e persistência de dados.
- Docker: Conjunto de produtos de plataforma como serviço (PaaS) que usam virtualização de nível de sistema operacional para entregar software em pacotes chamados contêineres.
- Lombok: Framework para Java que permite escrever código eliminando a verbosidade, o que permite ganhar tempo de desenvolvimento para o que realmente é importante.

- H2: Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (RDBMS) escrito em Java.
- Spring Data JPA: Implementação da camada de acesso a dados baseada em JPA.
- Spring MVC: Padrão de projeto usado para desenvolver aplicativos web em Java.
- Maven: Ferramenta desenvolvida pela Apache, ela serve para gerenciar as dependências e automatizar seus builds.
- JUnit e Mockito: Frameworks de teste unitário e mocking para garantir a qualidade do software.
- Swagger: Ferramenta para projetar, construir, documentar e consumir serviços da Web RESTful.

Integração com Outros Serviços

A API pode ser integrada com outros serviços externos, como sistemas de pagamento, serviços de geolocalização, sistemas de notificação etc., para estender suas funcionalidades e melhorar a experiência do usuário.

Arquitetura do Software

A arquitetura do software é uma parte fundamental do projeto, pois define a estrutura geral da aplicação e como suas diferentes partes se relacionam entre si. No caso do Sistema de Reserva e Avaliação de Restaurantes, utilizamos uma combinação dos padrões MVC e Clean Architecture para garantir uma arquitetura sólida e escalável.

Padrão MVC (Model-View-Controller)

O padrão MVC é amplamente utilizado em aplicações web para separar as preocupações de apresentação, lógica de negócio e acesso a dados. Nossa implementação do MVC no projeto é a seguinte:

- Model (Modelo): Representa a camada de negócios da aplicação, incluindo entidades como Cliente, Endereço, Restaurante etc. Essas entidades encapsulam os dados da aplicação e a lógica de negócio associada a eles.
- View (Visão): Responsável pela apresentação dos dados aos usuários. No contexto da API, a View é representada pelos endpoints RESTful que expõem os recursos da aplicação aos clientes.
- Controller (Controlador): Atua como intermediário entre a View e o Modelo, recebendo as requisições dos clientes, chamando a lógica de negócio apropriada e retornando as respostas correspondentes. Os controllers são responsáveis por rotear as requisições para as ações corretas e garantir uma interação suave entre a camada de apresentação e a camada de negócio.

Clean Architecture

A arquitetura do software foi projetada com base nos princípios da Clean Architecture, que enfatiza a separação de preocupações e a independência de frameworks externos. Nossa implementação da Clean Architecture inclui as seguintes camadas:

- A camada de Entities é o núcleo da aplicação e contém as entidades de domínio que representam os conceitos fundamentais do negócio. As entidades encapsulam os dados e o comportamento relacionados a esses conceitos e são independentes de qualquer framework ou tecnologia externa. Exemplos de entidades incluem Cliente, Endereço, Restaurante, Reserva etc.
- A camada de Controllers é responsável por lidar com as requisições HTTP, roteando-as para os serviços apropriados e retornando as respostas correspondentes aos clientes. Os controllers servem como a interface entre a aplicação e o mundo exterior e são responsáveis por receber, validar e encaminhar as requisições para os serviços adequados. Eles são implementados de forma independente dos detalhes de implementação dos serviços e das entidades de domínio.

- A camada de Services contém a lógica de negócio da aplicação, representada por serviços que implementam os casos de uso específicos do sistema. Os serviços encapsulam as operações que podem ser realizadas na aplicação e são responsáveis por coordenar a interação entre as entidades de domínio e os repositórios de dados. Eles são independentes dos detalhes de implementação dos controllers e dos repositórios de dados.
- A camada de Repository é responsável pelo acesso e persistência dos dados no banco de dados. Os repositórios fornecem uma abstração sobre o armazenamento de dados e permitem que os serviços acessem e manipulem as entidades de domínio de forma transparente. Eles encapsulam as operações de consulta e persistência e são implementados de forma independente dos detalhes de implementação dos serviços e das entidades de domínio.

Benefícios da Arquitetura

A arquitetura do software baseada nos princípios da Clean Architecture oferece os seguintes benefícios:

- Separação de Preocupações: As responsabilidades de apresentação, lógica de negócio e acesso a dados são claramente separadas, facilitando a manutenção e a evolução da aplicação:
- Independência de Tecnologia: As camadas internas da aplicação são independentes de frameworks externos e detalhes de implementação, permitindo uma maior flexibilidade e adaptabilidade à medida que os requisitos do sistema mudam.
- Testabilidade: A arquitetura limpa facilita a escrita de testes automatizados, pois as diferentes partes do sistema podem ser testadas de forma isolada e sem depender de infraestrutura externa.

Qualidade de Software

A qualidade de software desempenha um papel fundamental na confiabilidade, segurança e eficácia da nossa API de Reservas e Avaliação de Restaurantes. Para garantir altos padrões de qualidade em nosso projeto, adotamos diversas práticas e ferramentas que promovem a detecção precoce de defeitos e a melhoria contínua do código.

Testes Unitários com JUnit e Mockito

Os testes unitários são essenciais para garantir que cada componente da nossa API funcione conforme o esperado. Utilizamos o framework JUnit para escrever e executar testes unitários de forma automatizada. Isso nos permite verificar o comportamento de métodos e classes individuais, garantindo que cada unidade de código atenda aos requisitos especificados.

Além disso, empregamos o Mockito para criar mocks de objetos durante os testes unitários. Essa prática nos permite isolar as unidades de código em teste e simular o comportamento de dependências externas, aumentando a eficiência e a confiabilidade dos testes.

Testes de Integração

Os testes de integração são cruciais para validar a interação entre os diferentes componentes da nossa API. Implementamos testes de integração para garantir que os diversos módulos da aplicação se integrem corretamente e produzam o resultado esperado. Esses testes são executados em um ambiente que replica o ambiente de produção, garantindo uma validação realista das interações entre os componentes.

Inspeção de Código

A inspeção de código é uma prática indispensável para identificar e corrigir potenciais problemas de qualidade no código fonte. Realizamos revisões de código periódicas para identificar e corrigir problemas de estilo, complexidade excessiva, bugs e outras questões de qualidade. Essa atividade colaborativa envolve membros da equipe de desenvolvimento que revisam o código uns dos outros em busca de possíveis melhorias e correções.

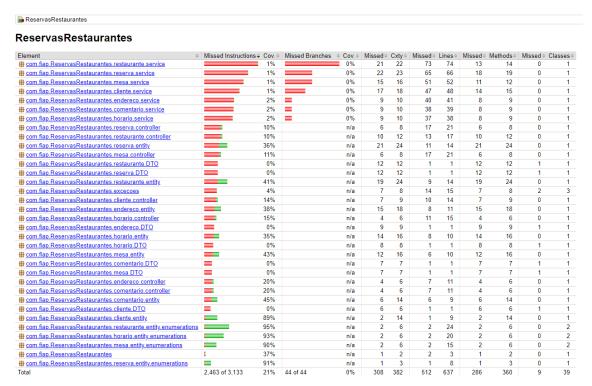
Cobertura de Testes com Coverage

A cobertura de testes é uma métrica importante que indica a porcentagem do código fonte que é exercida por testes automatizados. Utilizamos ferramentas de análise de cobertura, como JaCoCo, para avaliar a cobertura de testes da nossa API. Essas ferramentas nos fornecem insights sobre quais partes do código não estão sendo testadas adequadamente, ajudando a identificar lacunas na cobertura de testes que precisam ser abordadas.

Para executar os testes com cobertura, execute os comandos abaixo:

- mvn clean test;
- mvn jacoco:report;

Dentro do diretório target/site/jacoco/, você encontrará os relatórios HTML detalhando a cobertura de cada classe em seu projeto. Esses relatórios mostram a porcentagem de linhas de código cobertas por testes.



Event Storming

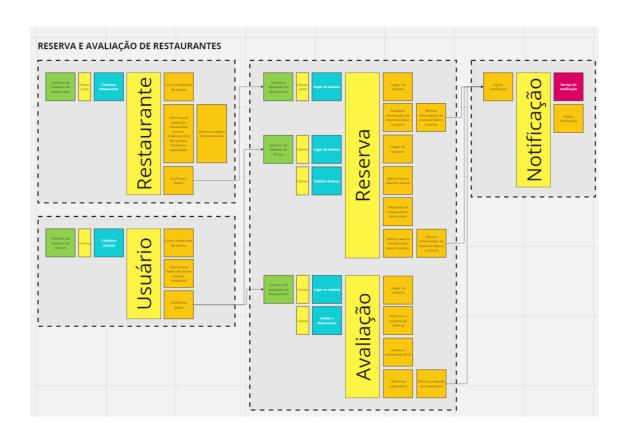
Iniciando com um brainstorming, discutindo as ideias do projeto entre os participantes do grupo que descrevessem os eventos e gatilhos da nossa API, simulando uma reunião com os especialistas e solicitantes do negócio.

Organizamos os comandos, atores, interfaces, políticas do negócio e eventos pivotais, identificando onde inicia e onde termina cada parte do processo.

Em seguida aplicamos o objetivo principal, agregados e contextos, separando-os para melhor visualização.

Em cada fase, novas ideias foram surgindo e assim fomos refinando o processo ao longo de sua construção. Todo esse processo de desenvolvimento do Event Storming e suas fases, podem ser visualizados através do link abaixo:

https://miro.com/app/board/uXjVNqrQfdY=/



Melhorias Futuras

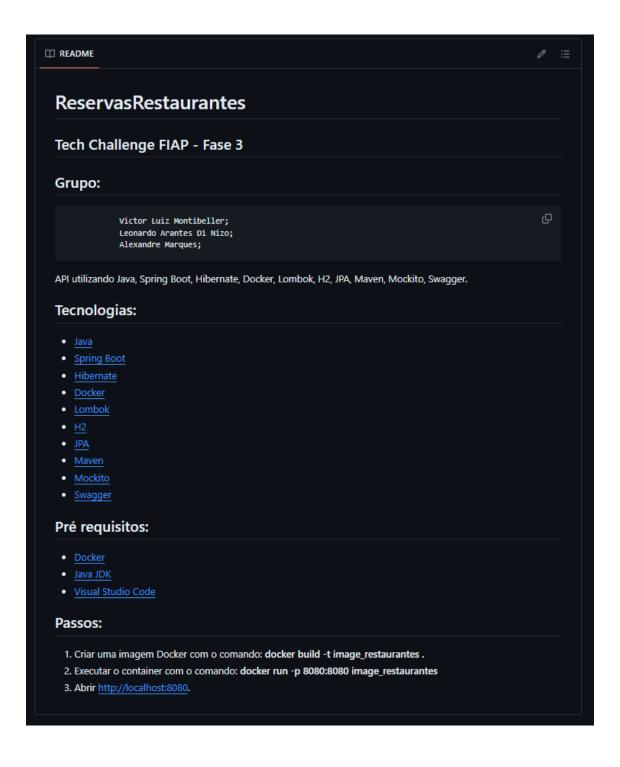
Após a entrega do projeto funcionando com os requisitos solicitados, deixamos o planejamento para algumas melhorias futuras, como:

- Implementação de Autenticação e Autorização: Adicionar autenticação e autorização para proteger endpoints sensíveis da API, garantindo que apenas usuários autorizados possam acessá-los.
- Melhorias na Segurança: Implementar práticas de segurança adicionais, como proteção contra-ataques de injeção SQL, XSS e CSRF, além de configurar HTTPS para comunicação segura.
- Melhorias de Desempenho: Realizar otimizações de consulta e indexação no banco de dados para melhorar o desempenho da API, especialmente em cenários de alta carga.
- Implementação de Cache: Utilizar técnicas de cache para armazenar em cache dados frequentemente acessados e reduzir a carga no banco de dados, melhorando a escalabilidade e o desempenho geral da aplicação.
- Aprimoramento da Documentação da API: Refinar e expandir a documentação da API para torná-la mais abrangente e amigável para os desenvolvedores, incluindo exemplos de solicitações e respostas.
- Implementação de Testes de Integração Completa: Desenvolver testes de integração completos que cobrem todos os casos de uso principais da aplicação, garantindo uma cobertura de teste abrangente. problemas em tempo real e tomar medidas corretivas proativas.
- Adição de Recursos Adicionais: Considerar a adição de novos recursos, como suporte a múltiplos idiomas, integração com serviços de pagamento online para reservas pagas, ou funcionalidades de recomendação personalizada de restaurantes.
- Interface gráfica: Front-End para integração com a API, possibilitando uma melhor adaptação aos processos, como um app WEB e versão Móbile.
- Notificações: Enviar lembretes de notificações por SMS e e-mail, com a possibilidade de cadastrar o evento automaticamente na agenda dos usuários.

Acesso ao Projeto

O projeto da API para serviço de Reserva e Avaliação com Comentários de Restaurantes, codificado seguindo o que foi definido no Objetivo do Projeto, está disponível no repositório do GitHub:

https://github.com/victormontibeller/ReservasRestaurantes



Configurando a API

Clonar o Repositório do GitHub:

Para configurar a API, basta clonar o projeto:

https://github.com/victormontibeller/ReservasRestaurantes

Criar e Executar uma Imagem Docker:

- No terminal, construa a imagem Docker usando o seguinte comando:
 - o docker build -t image_restaurantes .
- Após a construção da imagem, execute um contêiner Docker com o seguinte comando:
 - o docker run -p 8080:8080 image_restaurantes
- Abrir a URL abaixo:
 - o http://localhost:8080

Utilizar uma imagem Docker pública, no Registry do Docker:

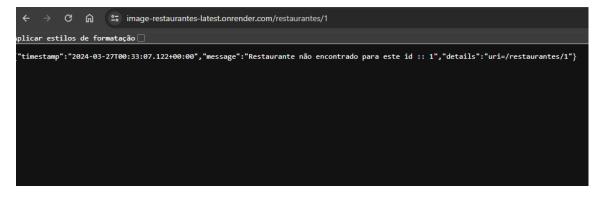
Acessar a imagem através da URL abaixo:

• Docker.io/victormontibeller/image_restaurantes:latest;

Utilizar um Deploy Publicado em uma Plataforma Gratuita:

Acessar a API pública atráves da URL abaixo:

https://image-restaurantes-latest.onrender.com/



Testando a API

Para testar nossa API, temos alguns exemplos de payloads do tipo Json para o envio de requisições via Postman ou outra ferramenta semelhante. Esses payloads se encontram no projeto.

Necessário seguir o fluxo para que a aplicação tenha os dados necessários para gerar corretamente as Reservas.

Endereços:

```
### Variables

src > test > java > com > fisp > ReservasRestaurantes > ReservasRestaurantes > P teste.http > © POST /clientes

### Variables

Send Request

GET http://localhost:8888/enderecos

### |

Send Request

Ferting Request

Send Request

POST http://localhost:8888/enderecos |

### |

Frua*: "Rua das Rosas",

"numero*: 123,

"bairro*: "Vila Maria",
 "ctidade": "Recife",
 "estado": "SP",
 "pais": "ERT,
 "cep": "01000-000"

### |

### |

Response(88ms) X

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

### |

### |

Response(8ms) X

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

### |

###
```

```
### Variables

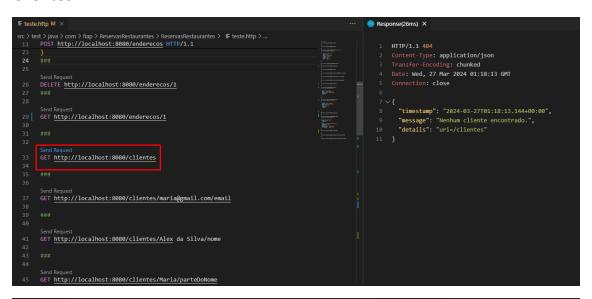
Send Request

S
```

```
## Variables

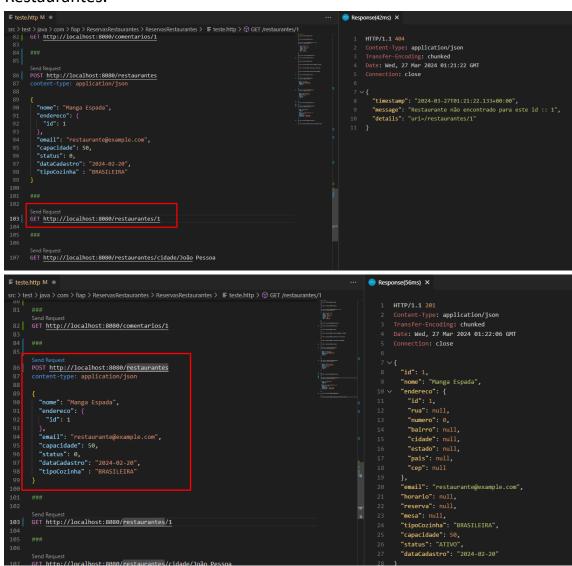
| Send Request | Send
```

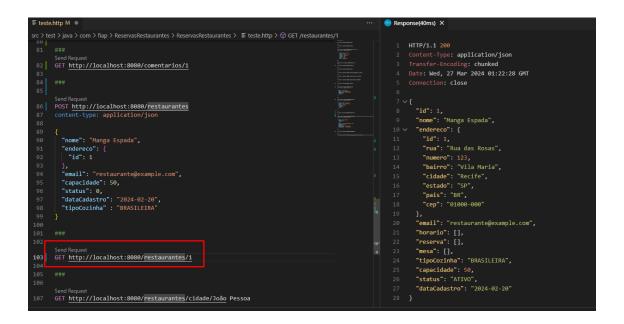
Clientes:



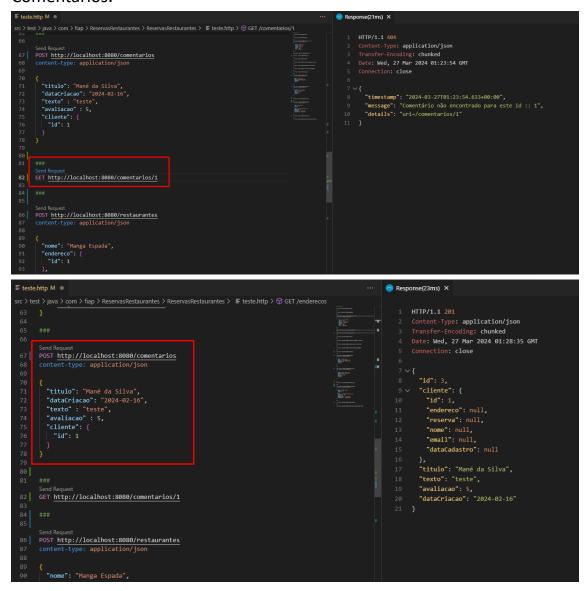
```
### Cerebity | Post | P
```

Restaurantes:





Comentários:



Considerações Finais

O desenvolvimento da API de Reservas e Avaliação de Restaurantes representou uma jornada empolgante em direção à construção de uma solução robusta e de alta qualidade. Durante este projeto, demos destaque à arquitetura limpa, seguindo os princípios da Clean Architecture, que nos permitiram criar um código modular, escalável e de fácil manutenção.

Durante o desenvolvimento da API, exploramos diversas tecnologias e ferramentas, incluindo Spring, JPA, Hibernate e Mockito, e aplicamos práticas de engenharia de software, como testes unitários, testes de integração e análise de cobertura de testes.

Os testes desempenharam um papel crucial em nosso processo de desenvolvimento, com ênfase em testes unitários e de integração. Utilizamos ferramentas como JUnit e Mockito para garantir a qualidade e confiabilidade de nossa aplicação. Além disso, a integração com Docker facilitou a distribuição e execução da API em diferentes ambientes de desenvolvimento e produção.

Nossa jornada não foi apenas uma oportunidade de aplicar conceitos teóricos, mas também um aprendizado contínuo e colaborativo. A troca de conhecimentos e a resolução de desafios em equipe fortaleceram nossa compreensão e habilidades em engenharia de software.

À medida que concluímos este projeto, reconhecemos que sempre há espaço para melhorias e refinamentos. No entanto, estamos orgulhosos do que alcançamos e confiantes de que nossa API oferece uma base sólida para futuras iterações e extensões.

Agradecemos à FIAP por nos proporcionar esta oportunidade de aprendizado e crescimento, e aos nossos colegas e professores por seu apoio e orientação ao longo do curso. Estamos ansiosos para aplicar os conhecimentos adquiridos neste projeto em nossas jornadas futuras no desenvolvimento de software.