Informe Tecnico

CAPITULO 1: Análisis del Problema

1. Descripción del problema

Se busca simular, de manera simplificada, algunas funciones básicas de un sistema operativo orientadas a la gestión de procesos, la planificación de CPU y el manejo de memoria. Concretamente, se pretende desarrollar un programa en Dev C++. Se Pretende crear, eliminar, buscar y modificar procesos, guardando para cada uno: un ID, un nombre, un nivel de prioridad y una cantidad de memoria solicitada; que gestione una cola de prioridad para decidir el orden en que los procesos "se ejecutan"; y que gestione una pila de memoria para simular la asignación y liberación de bloques de memoria

2. Requerimientos del sistema

- Funcionales
 - **1) Agregar proceso:** El usuario ingresa ID, nombre, prioridad y memoria. El programa crea un nodo de tipo Proceso y lo enlaza al final de la lista enlazada
 - **2)** Eliminar proceso: A partir de un ID proporcionado, el programa busca y elimina el nodo correspondiente de la lista. Si no existe, se informa "Proceso no encontrado" y no se altera la lista.
 - **3) Buscar proceso:** El usuario ingresa un ID y el programa recorre la lista ligada. Si lo encuentra, muestra su nombre, prioridad y cantidad de memoria; si no, informa "No encontrado".
 - **4) Modificar prioridad de un proceso:** Dado el ID de un proceso, el programa actualiza su campo prioridad con el valor ingresado.
 - **5) Mostrar todos los procesos:** Recorre la lista desde el primer nodo imprimiendo, para cada Proceso: ID, nombre, prioridad y memoria.
 - **6)** Encolar proceso en cola de prioridad: A partir del ID, busca el nodo Proceso* en la lista. Si existe, crea un nuevo NodoCola apuntando a ese Proceso* y lo inserta en la cola manteniendo orden decreciente de prioridad.
 - **7)** Ejecutar (desencolar) proceso: Extrae el nodo del frente de la cola, muestra en pantalla "Ejecutando proceso ID: ..." y libera la memoria del NodoCola.La lista de procesos en sí no se modifica; el Proceso sigue existiendo en la lista principal.
 - **8) Mostrar cola de prioridad:** Recorre todos los NodoCola desde frente, imprimiendo para cada uno: ID de Proceso y su prioridad.
 - **9)** Asignar memoria (push en pila): El usuario ingresa cuántos MB desea asignar. El programa crea un NodoPila con ese valor, apuntándolo sobre la cima de la pila.
 - **10) Liberar memoria (pop en pila):** Se retira el nodo de la cima de la pila, se muestra "Memoria liberada: ... MB" y se elimina el nodo.
 - **11) Mostrar estado de la pila de memoria:** Se recorre desde la cima hasta el final de la pila, imprimiendo cada bloque de memoria que aún está asignado.

No funcionales

- 1) Interfaz de consola y portabilidad: El código debe compilarse y ejecutarse en Dev C++. No se requiere interfaz gráfica; todas las interacciones son por línea de comandos.
- **2) Validación de datos de entrada:** Cualquier lectura de un número entero (ID, prioridad, MB) se realiza mediante "leerEnteroSeguro()". Si el usuario ingresa texto o un valor inválido, se descarta la entrada y se solicita nuevamente, evitando que el programa falle.

- **3)** Manejo de estructuras vacías/llenas: Al intentar eliminar un proceso inexistente, desencolar en cola vacía o desapilar en pila vacía, el programa debe notificar "No hay procesos/cola/vacía" y continuar sin errores.
- **4) Documentación completa:** Cada función y bloque de código está comentado para describir su propósito exacto y la lógica implementada. Nombres de variables y funciones son descriptivos.
- **5) Eficiencia básica:** Todas las operaciones principales (inserción, búsqueda, eliminación en lista y en cola) recorren listas enlazadas sin índices extra.

3. Estructuras de datos propuestas

- Lista enlazada: Para almacenar todos los procesos registrados con sus atributos (ID, nombre, estado, prioridad, etc.).
- Cola de prioridad: Para administrar la ejecución de procesos por orden de prioridad.
- Pila: Para simular la gestión de la memoria, asignando y liberando bloques de memoria tipo LIFO.

4. Justificación de la elección

Las estructuras fueron elegidas por su adecuación al comportamiento natural de los componentes del sistema operativo:

- Lista enlazada: permite una administración dinámica de procesos, con inserciones y eliminaciones eficientes sin necesidad de reordenar elementos contiguos.
- Cola de prioridad: es ideal para la planificación de la CPU, ya que permite ejecutar primero los procesos más prioritarios.
- Pila: refleja el modelo de gestión de memoria utilizado en muchas arquitecturas, donde las últimas asignaciones son las primeras en liberarse.

(Por qué estas estructuras son las más adecuadas para la solución.)

Capítulo 2: Diseño de la Solución

- 1. Descripción de estructuras de datos y operaciones:
 - 1. Descripción de estructuras de datos y operaciones:

El sistema utiliza tres estructuras de datos dinámicas lineales implementadas desde cero:

- · Lista Enlazada:
 - Uso: Registrar y mantener información de todos los procesos creados.

- Operaciones: Inserción, eliminación, búsqueda por ID o nombre, modificación de atributos (como la prioridad o estado del proceso).
- · Cola de Prioridad (basada en cola enlazada):
 - Uso: Planificar la ejecución de procesos según su prioridad.
 - Operaciones: Encolar procesos por nivel de prioridad, desencolar para ejecutar el proceso más prioritario, visualizar la cola.
- · Pila:
- Uso: Simular la gestión de memoria asignada a procesos.
- Operaciones: Asignación de memoria (push), liberación (pop), visualización del estado actual.

2. Algoritmos principales:

• Pseudocódigo para Insertar proceso.

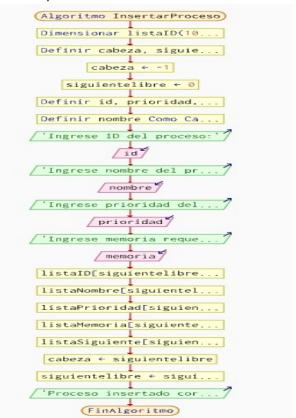
```
Algoritmo InsertarProceso
        Dimension listaID[100], listaNombre[100], listaPrioridad[100], listaMemoria[100], listaSiguiente[100]
4
        Definir cabeza, siguientelibre Como Entero
        cabeza ← -1
        siguientelibre ← 0
8
9
        Definir id, prioridad, memoria Como Entero
10
        Definir nombre Como Cadena
11
12
        Escribir "Ingrese ID del proceso:"
13
        Leer id
14
        Escribir "Ingrese nombre del proceso:"
15
16
        Leer nombre
17
18
        Escribir "Ingrese prioridad del proceso:"
19
        Leer prioridad
20
21
        Escribir "Ingrese memoria requerida (MB):"
22
        Leer memoria
23
24
25
        listaID[siguientelibre] < id
26
        listaNombre[siguientelibre] ← nombre
27
        lista Prioridad [siguientelibre] \leftarrow prioridad
28
        listaMemoria[siguientelibre] ← memoria
29
30
31
        {\tt listaSiguiente[siguientelibre] \leftarrow cabeza}
32
        cabeza ← siguientelibre
33
        siguientelibre ← siguientelibre + 1
34
35
        Escribir "Proceso insertado correctamente."
36 FinAlgoritmo
```

Pseudocódigo para Buscar proceso.

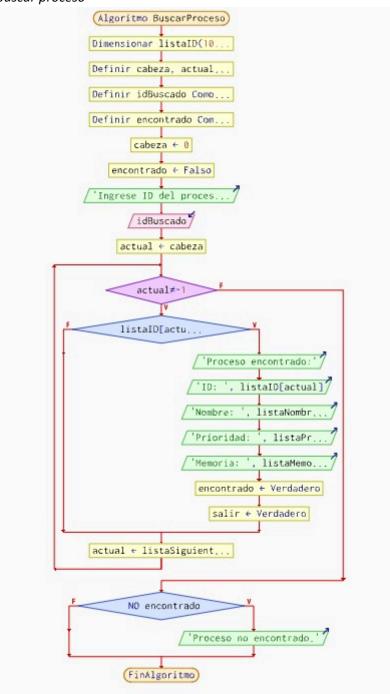
```
Algoritmo BuscarProceso
        Dimensionar listaID(100), listaNombre(100), listaPrioridad(100), listaMemoria(100), listaSiguiente(100)
        Definir cabeza, actual Como Entero
        Definir idBuscado Como Entero
        Definir encontrado Como Lógico
 8
        cabeza ← 0
9
        encontrado ← Falso
10
11
        Escribir 'Ingrese ID del proceso a buscar:'
12
        Leer idBuscado
13
14
        actual ← cabeza
15
        Mientras actual≠-1 Hacer
16
            Si listaID[actual]=idBuscado Entonces
17
               Escribir 'Proceso encontrado: '
               Escribir 'ID: ', listaID[actual]
18
19
               Escribir 'Nombre: ', listaNombre[actual]
               Escribir 'Prioridad: ', listaPrioridad[actual]
20
21
               Escribir 'Memoria: ', listaMemoria[actual], ' MB'
               encontrado ← Verdadero
23
               salir ← Verdadero
24
            FinSi
25
            actual 	• listaSiguiente[actual]
26
        FinMientras
27
28
        Si NO encontrado Entonces
          Escribir 'Proceso no encontrado.'
29
30
        FinSi
31
    FinAlgoritmo
```

3. Diagramas de Flujo

Insertar proceso.



buscar proceso



4. Justificación del diseño:

(Ventajas, eficiencia, etc.)

5. Estructura de Datos Simple pero Efectiva:

a. Utiliza arreglos estáticos para almacenar los diferentes atributos de los procesos (ID, nombre, prioridad, memoria), lo que permite un acceso rápido y directo a los elementos mediante índices.

6. Gestión de Memoria Predecible:

 Al dimensionar los arreglos con un tamaño fijo (10 en este caso), se garantiza un uso controlado de memoria sin riesgo de crecimiento descontrolado.

7. Sistema de Lista Enlazada Simple:

- La implementación con cabeza y siguiente libre si mula una lista enlazada dentro de un arreglo, permitiendo inserción y recorrido eficiente.
- 8. Separación de Atributos:
 - a. Los diferentes atributos del proceso se almacenan en arreglos paralelos, lo que facilita operaciones específicas sobre un tipo de dato (ej: búsqueda por prioridad).

Capítulo 3: Solución Final

- 1. Código limpio, bien comentado y estructurado.
 - Presentación del proyecto.pptx
- 2. Capturas de pantalla de las ventanas de ejecución con las diversas pruebas de validación de datos:

```
=== SISTEMA DE GESTION DE PROCESOS ===

1. Agregar proceso
2. Eliminar proceso
3. Buscar proceso
4. Mostrar todos los procesos
5. Salir
Seleccione una opcion: 1
Ingrese ID del proceso: 1901
Ingrese nombre del proceso: ejercicio de matemat icas
Ingrese prioridad:
```

```
--- SISTEMA DE GESTION DE PROCESOS ---

1. Agregar proceso
2. Eliminar proceso
3. Buscar proceso
4. Modificar prioridad
5. Mostrar procesos
6. Encolar proceso
7. Ejecutar proceso
8. Mostrar cola
9. Asignar memoria
10. Liberar memoria
11. Mostrar memoria
12. Salir
Seleccione una opcion:
```

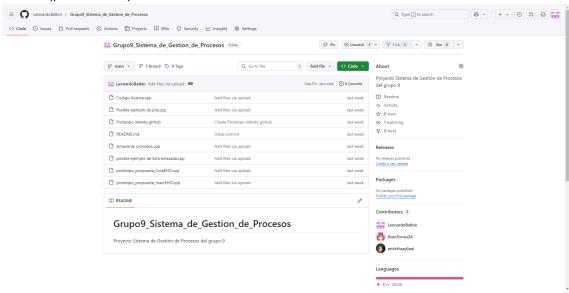
```
ID:
5515
Nombre: swearr
Prioridad: 15
Memoria (MB): 45
 -- SISTEMA DE GESTION DE PROCESOS -
1. Agregar proceso
2. Eliminar proceso
Buscar proceso
Modificar prioridad
Mostrar procesos
6. Encolar proceso
Ejecutar proceso
8. Mostrar cola
9. Asignar memoria
10. Liberar memoria
11. Mostrar memoria
12. Salir
Seleccione una opcion:
```

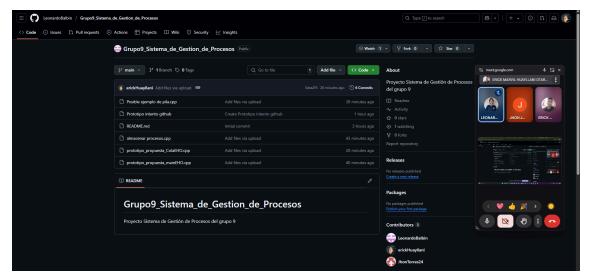
3. Manual de usuario

https://docs.google.com/document/d/1lcqKOPgYaMsae5VBEKCHRf7joKSCXCtp7lqqjF
 3VAmo/edit?usp=sharing

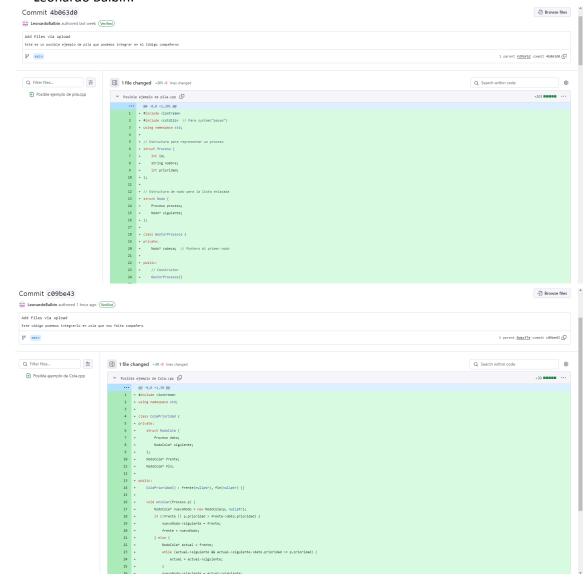
Capítulo 4: Evidencias de Trabajo en Equipo

- 1. Repositorio con Control de Versiones (Capturas de Pantalla)
 - Registro de commits claros y significativos que evidencien aportes individuales (proactividad).

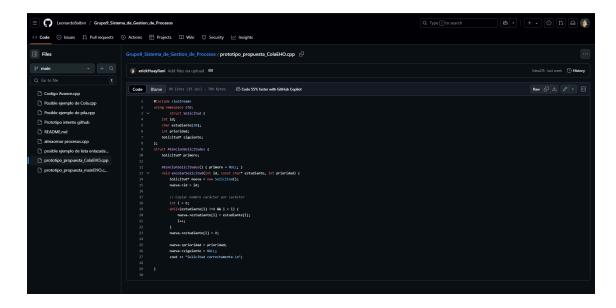




- Historial de ramas y fusiones si es aplicable.
- Evidencia por cada integrante del equipo.
 - Leonardo Balbin:

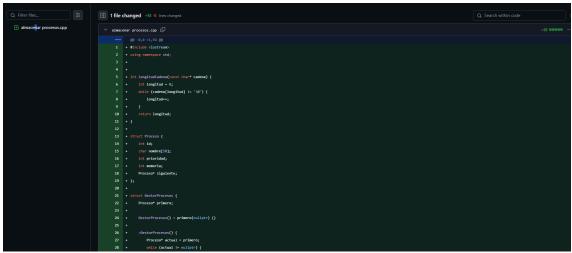


- Huayllani Otarola Erick Marvil:



```
        Image: control production of the control produ
```

- Torres Escalante Jhon Jaime:



- Enlace a la herramienta colaborativa
 - https://github.com/LeonardoBalbin/Grupo9 Sistema de Gestion de Proceso s.git
 - https://docs.google.com/presentation/d/13mfOp02zEFZwjEMPr4v_L1gzUg3yIf G4/edit?usp=sharing&ouid=107360432926952553065&rtpof=true&sd=true

2. Plan de Trabajo y Roles Asignados

- Documento inicial donde se asignan tareas y responsabilidades.
- Cronograma con fechas límite para cada entrega parcial.
- Registro de reuniones o comunicación del equipo (Actas de reuniones.).
 - https://docs.google.com/document/d/1PwTS7_U3y8sFcOa9XV2UetiloPAZ84Js /edit?usp=sharing&ouid=107360432926952553065&rtpof=true&sd=true
 - https://docs.google.com/document/d/1QSELLEbCAfBHHf_QIZX804wPnP0oABSR/edit?usp=sharing&ouid=107360432926952553065&rtpof=true&sd=true
 - https://docs.google.com/document/d/1IBBy_l2shq7UNzrMEEdEJYztZhWftRG5 /edit?usp=sharing&ouid=107360432926952553065&rtpof=true&sd=true