

## Tarea 5.

Leonardo Brambila Ayala.

Lenguajes de programación  
Lic. en Ciencias de la Computación  
Universidad de Sonora  
Semestre 2023-1

### 1 Epigramas sobre programación

#### 1.1 Top 10-Epigramas

##### Me gustaron:

1. Es más fácil escribir un programa incorrecto que entender uno correcto.

¿Que significa para mi?

**R** = Es mas facil en equivocarse muchas veces en algo, que entender el como hacerlo de una manera correcta, aunque de manera incorrecta se aprende el como hacerlo de una manera correcta.

¿Porque lo elegi?

**R** = Porque tanto literalmente y como significa para mi desde mi punto de vista, se me hace totalmente cierto.

2. Si un oyente asiente con la cabeza cuando le explicas tu programa, despiértalo.

¿Que significa para mi?

**R** = Hay que explicar y desarrollar de una manera el habla, para que una persona no se duerma, con la explicacion del codigo, u otra cosa en la vida cotidiana.

¿Porque lo elegi?

**R** = Porque es verdad, porque, no conozco ninguna persona que no lo hiciera, y tambien es algo normal en la vida, que una persona empiece a cabecear o bostezar, cuando le muestran algo o le expliquen algo, que ya es normal.

3. No vale la pena conocer un lenguaje que no afecta tu forma de pensar sobre la programación.

¿Que significa para mi?

**R** = Que no hagamos algo que no vale la pena, si no nos hace crecer de una forma, para asi ser mejor en muchas mas cosas.

¿Porque lo elegi?

**R** = Por experiencia, de una manera literal, yo estaba aferrado en c++, sin saber que era una clase, bien, que me explicaran, eso me hizo cambiar de una manera mas estructurado las cosas.

4. La simplicidad no precede a la complejidad, sino que la sigue. **¿Que significa para mi?**

**R** = Una mejor manera de hacer las cosas, es partiendo de la simplicidad, y solamente hacer sus complicaciones cuando estas, se pueden mantener bajo control y oportunas.  
**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque yo me complico la vida, y luego cuando la quiero hacer simple, ya es muy tarde, o ya no se siente tan bien.

5. Los programadores no deben ser medidos por su ingenio y su lógica sino por la integridad de su análisis de casos.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Pensar sobre una cosa y llevarlo, a un pensamiento, bien estructurado, que uno podría entender, mejor dicho tener un buen enfoque sobre los problemas a comprenderlos a fondo, antes de hacer las cosas.

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Por que es lo opuesto a lo que hago en muchos casos, tanto en la programación y en los casos de la vida cotidiana.

6. La computadora más importante es la que hace estragos en nuestros cráneos y siempre busca ese emulador externo satisfactorio. La estandarización de los ordenadores reales sería un desastre y, por lo tanto, probablemente no sucederá.

**¿Que significa para mi?**

**R** = No importa como lo hagamos, nunca sera exactamente igual del como pensamos las cosas, cuando se manifiestan en un estado fisico, o de una salida dentro de una pantalla, no sera igual del como o imaginamos o pensamos.

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque busque en todos lados, el como expresar, mis ideas y pensamientos en un emulador, y no e encontrado, uno, que se aproxime lo suficiente de como pienso las cosas.

7. Es más fácil cambiar la especificación para adaptarla al programa que viceversa.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Pura verdad, es mas facil hacer tu las cosas intentando que cumplan con lo que te dicen y no cumplirlas e intentar que el entorno lo acepte que hacerlo bien, mucho mas facil

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque es lo que deseo que pase, muchas veces, de una manera literal

8. En programación, como en todo, equivocarse es renacer.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Aprende de tus errores, es mas facil entender y "evolucionar" de los errores, que de los extotos, te mejoras a ti mismo

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque es fue lo que me paso, en mis clase de programacion, porque para hacer un programa, que, por ejemplo vimos, por mas de una semana, hice tantas versiones y con tantos errores, que aprendi de alli, y mi mente se expandio.

9. En informática, las invariantes son efímeras.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Las coondiciones cambian, alrededor del tiempo, haciendo que sean efimeras, que duran poco tiempo las cosas

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque estuvehaciendo un programa, que estaba cambeando las condiciones y propiedades, y me gusto.

10. Cuando alguien diga "Quiero un lenguaje de programación en el que sólo tenga que decir lo que deseo que se haga", dale una paleta.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Todo el mundo, a tenido, un pensamiento tan ingenuo, que lo comprendes en algun punto, pero es simple un sueño

**¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque e tenido esa trase de pensamientos

## No me gustaron:

1. Entre en la rutina temprano: haga el mismo proceso de la misma manera. Acumular modismos. Estandarizar. La única diferencia (!) entre Shakespeare y usted era el tamaño de su lista de modismos, no el tamaño de su vocabulario.

**¿Que significa para mi?**

**R** = La importancia de una adaptacion de idiomas en diferentes ambitos, para mejorar la creatividad, en los lenguajes que conocemos y conoceremos. **¿Porque lo elegi?**

**R** = Por que es verdad, ya que uno necesita practica y creatividad, que solamente tener un conjunto de conocimientos, y por alguna razon me disgusto esto.

2. La optimización obstaculiza la evolución.

**¿Que significa para mi?**

**R** = El estancamiento de algo, al intentar mejorarlo hazta cierto punto, dejara de innovar, ciertas tecnologias, y dejaran de adaptar nuevas ideas, y se quedaran en su zona de confort **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque estoy de acuerdo hazta cierto punto, pr que al momento de optimizar algo, o al querer hazerlo, uno muchas veces debe de inovar cosas y salir de uan zona de confort, pero muchos se quedan, con la idea de optimizar con o que saben y emprenden nueva ideas.

3. Quizás si escribiéramos programas desde pequeños, de adultos podríamos leerlos.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Aprender desde pequeños, podria hacernos desarrollar nuestras habilidades, hasta quenos presenten atencion. **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque de niños, el objetivo de aprender, es hacerlo, y sobre la marcha comprenderlo, no para que los entiendan.

4. Algunos lenguajes de programación logran absorber el cambio, pero resisten el progreso.

**¿Que significa para mi?**

**R** = Que los cambios de uno o de varias cosas, significan progreso, si un tipo de cambio superficial. **¿Porque lo elegi?**

**R** = No tiene sentido , para mi, porque al absorver el cambi, el el progreso mismo

5. Cuando entendamos los sistemas basados en el conocimiento, será como antes, excepto que nuestras yemas de los dedos se habrán chamuscado.

**¿Que significa para mí?**

**R** = Que aunque entendamos algo, va sdr de la misma manera, que uno no cambiara las cosas simplemente entendiendolas, y al hcer eso "nuestras yemas de los dedos e habran chamuscado", es el desgaste y el costo a ese simple conocimiento. **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque, no seria cmo antes en si, al comprender las cosas, solo serian lgeramente mejor, por eso lo elegi, estoy ligeramente en desacuerdo

6. Los tontos ignoran la complejidad. Los pragmáticos lo sufren. Algunos pueden evitarlo. Los genios lo eliminan.

**¿Que significa para mí?**

**R** = Que diferentes personas pueden afrontar las cosas de maneras diferentes, y obteniendo resultados muy similares al final, a veces. **¿Porque lo elegi?**

**R** = Por que es verdad, y por eso no me gusta, ya que sufro, con la complejidad y eso quita tiempo y energias

7. En la búsqueda de lo inalcanzable, la sencillez sólo se interpone en el camino.

**¿Que significa para mí?**

**R** = La sencillez no es la solucion, para muchas cosas, en la vida de una persona **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque, por desgracia es verdad, el camino facil, muchas veces no es la solucion y muchas veces lo complica mas

8. Pensemos en toda la energía psíquica gastada en buscar una distinción fundamental entre "algoritmo" y "programa".

**¿Que significa para mí?**

**R** = Cualquier cosa abtracta se puede interpretar de tantas maneras, que hay choques en esos pensamientos, haciendo que digan que son diferentes a esto a a quello. **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque, no lo comprendo por completo, ya que las dos cosas son abstractas de sde mi punto de vista, que en algun punto sea la misma

9. Siempre que dos programadores se reúnen para criticar sus programas, ambos guardan silencio.

**¿Que significa para mí?**

**R** = Uno no puede esperar criticas, ideas y opiniones, de otras personas, tan facilmente, haciendo que nos retrasemos, o nos confiemos en algo **¿Porque lo elegi?**

**R** = Por que me a pasado de una menera literal, y no me gusto eso.

10. En informática, convertir lo obvio en útil es una definición viva de la palabra "frustración".

**¿Que significa para mi?**

**R** = Poner en practica la teoria, es mucho mas dificil que simplemente decirlo como si fuera facil **¿Porque lo elegi?**

**R** = Porque es falso en algunos casos, porque es mas facil hacerlo, que literalmente escribir como hacelo y el orque hacerlo asi.