

## **Desafio: Biblioteca de Jogos**

### **1.1 Propósito**

O propósito deste desafio é avaliar os conhecimentos em JavaScript, Express e SQL.

### **1.2 Biblioteca de Jogos**

A API deverá fornecer as seguintes funcionalidades:

- Rotas para Cadastrar/Editar/Listar/Recuperar/Excluir categorias de jogos
- Rotas para Cadastrar/Editar/Listar/Recuperar/Excluir jogos
  - Jogos devem ter apenas uma categoria
- Rotas para Cadastrar/Editar/Listar/Recuperar/Excluir usuários
  - Cada usuário poderá ter um ou mais jogos já cadastrados
  - Dados únicos, como e-mail, deverão ser únicos no banco de dados
  - Cada usuário deverá ter um ou mais jogos
  - Não poderão ser cadastrados jogos repetidos

*Opcionalmente* a API poderá ter:

- Autenticação do usuário para acessar os recursos
- Uma rota para retornar os cinco (5) jogos mais adquiridos por todos os usuários da plataforma.

### **1.3 Regras**

O projeto deverá ser feito utilizando Node.js e Express. Também deve haver uma conexão com um banco de dados SQL para persistência dos dados.

Ao receber este e-mail, deverá observar e respeitar o prazo de entrega estipulado pelo time da Smarppy (enviado junto a este e-mail); e a data que for entregue, também será utilizada como parte da avaliação.

Caso utilize outros artefatos para construir a solução do problema (esboço, protótipos, detalhamento de requisitos, ferramenta de controle de demandas, etc.) também queremos receber junto da solução.

O projeto deve conter instruções de como executar a aplicação e, caso este procedimento não esteja funcionando adequadamente, haverá um impacto negativo na avaliação.

Sua solução deverá ser entregue em um **repositório GIT**.

Será avaliado o conhecimento em JavaScript, lógica de construção de soluções, noções básicas de segurança, tendo pontos de maior peso na avaliação: técnicas de estruturação, *clean code* e performance.