☐ rocketseat-education / bootcamp-launchbase-desafios-01



Join GitHub today

GitHub is home to over 50 million developers working together to host and review code, manage projects, and build software together.

Sign up

ሦ master ▼

Raw

Blame

bootcamp-launchbase-desafios-01 / desafios / 01-2-lidando-com-objetos-e-vetores.md





LaunchBase

BOOTCAMP

Desafio 1-2: Lidando com objetos e vetores

Dismiss

"Não basta saber, é preferível saber aplicar. Não é o bastante querer, é preciso saber querer."



Sobre o desafio | Entrega | Licença



Desafios para fortalecer alguns conceitos, entre eles:

- · Objetos;
- · Vetores.

Construção e impressão de objetos

Crie um programa que armazena dados da empresa Rocketseat dentro de um objeto chamado empresa. Os dados a serem armazenados são:

· Nome: Rocketseat

· Cor: Roxo

• Foco: Programação

• Endereço:

Rua: Rua Guilherme Gembala

Número: 260

Obs.: Para armazenar os dados de endereço da empresa você pode criar objetos intercalados, por exemplo:

```
const usuario = {
  nome: "Diego",
  empresa: {
    nome: "Rocketseat"
  }
};
```

Imprima em tela utilizando console.log o nome da empresa e seu endereço no seguinte formato:

A empresa Rocketseat está localizada em Rua Guilherme Gembala, 260

Obs. Para imprimir em tela utilize o formato de template strings, por exemplo

```
console.log(`O nome do usuário é ${usuario.nome}`);
```

Vetores e objetos

Crie um programa com um objeto para armazenar dados de um programador como nome, idade e tecnologias que trabalha.

Um programador pode trabalhar com várias tecnologias, por isso armazene essas tecnologias em um array.

As tecnologias também devem ser objetos contendo nome e especialidade, use as tecnologias abaixo:

```
{ nome: 'C++', especialidade: 'Desktop' }
{ nome: 'Python', especialidade: 'Data Science' }
{ nome: 'JavaScript', especialidade: 'Web/Mobile' }
```

Por exemplo:

```
const objeto = {
  propriedade: [
      { nome: "C++", especialidade: "Desktop" },
      { nome: "JavaScript", especialidade: "Web/Mobile" }
  ]
};
```

Imprima em tela o nome e especialidade da primeira tecnologia que o usuário utiliza no seguinte formato:

O usuário Carlos tem 32 anos e usa a tecnologia C++ com especialidade em Desktop



Esse desafio **não precisa ser entregue** e não receberá correção, mas você pode ver um exemplo de solução aqui. Após concluí-lo, adicionar esse código ao seu Github é uma boa forma de demonstrar seus conhecimentos para oportunidades futuras.



Esse projeto está sob a licença MIT. Veja o arquivo LICENSE para mais detalhes.

Feito com V by Rocketseat V Entre na nossa comunidade!