# Relatório do Projeto I -Redes de Computadores A

Controlador de fluxo de pessoas em uma sala

### Grupo:

Ana Luisa Bavati - RA: 13022165 Fábio Diniz - RA: 13195177

Frederico de Paola - RA: 13099965

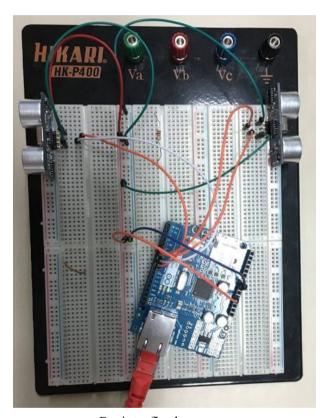
Júlia Furlani - RA: 13027958

Leonardo Burrone - RA: 13066667

# Resumo:

Utilizando a placa Arduino e dois sonares detectamos a movimentação de pessoas de uma sala, controlando quantas pessoas entraram e quantas saíram dela. Quando o número de pessoas em uma sala chega a zero um relatório é criado no servidor com informações sobre a sala.

A ordem em que os sonares detectam pessoas indicará se uma pessoa entrou ou saiu da sala. O Arduino será o cliente que coletará os dados, e o Linux o servidor.



Projeto final.

# **Programa Cliente:**

Com a ajuda dos sonares é definido uma distancia máxima para detecção de pessoa e funciona do seguinte modo:

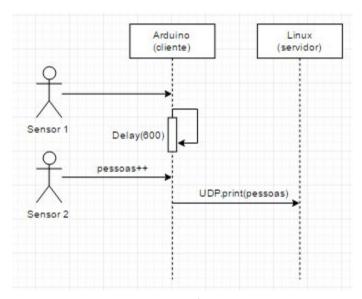
São dois sonares, o sonar 1 e o sonar 2. Se o sonar 1 detectar alguém e depois o sonar 2 detectar alguém quer dizer que entrou alguém na sala. Se o contrário acontecer significa que alguém saiu da sala. Quando a primeira pessoa entrar na sala, é enviada uma mensagem para o servidor, avisando o início do uso da sala.





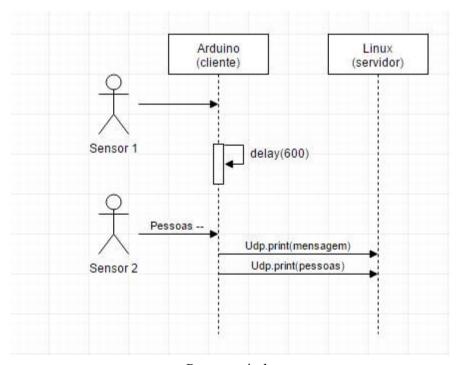
Se, após ter entrado pelo menos uma pessoa na sala, ela ficar vazia (pessoas na sala = 0) o Arduino manda uma mensagem através da conexão UDP para o servidor avisando que a sala está vazia, assim o servidor gera um relatório.

A mensagem consiste de um char que diz ao servidor quando a sala começa a ser usada ou quando a sala fica vazia. Além disso, há também uma mensagem avisando o número máximo de pessoas que estiveram na sala.



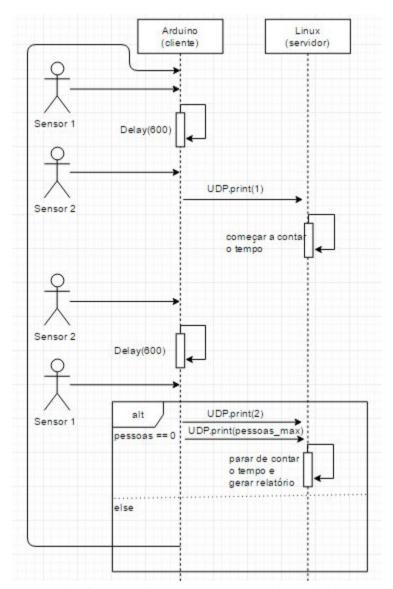
Pessoa entrando.

Esse primeiro diagrama é referente a entrada de uma pessoa na sala. O primeiro sensor é acionado, temos um delay 600 microssegundos para que haja um tempo para o segundo sensor ser ativado e para que o programa cliente possa executar suas funções corretamente. E então o segundo sensor é acionado, confirmando a entrada de um usuário na sala, e incrementando o contador total de pessoas. Como este usuário foi o primeiro à entrar na sala, o programa cliente manda para o servidor uma flag, para que o servidor comece a realizar a contagem do tempo que a sala ficou ocupada.



Pessoa saindo

Esse segundo diagrama é referente a saída de uma pessoa da sala. O segundo sensor é acionado, temos um delay 600 microssegundos para que haja um tempo para o primeiro sensor ser ativado e para que o programa cliente possa executar suas funções corretamente. E então o primeiro sensor é acionado, confirmando a saída de um usuário na sala, e o contador referente ao total de pessoas presentes na sala, é decrementado.



Sala ficou vazia após ter pessoas dentro dela.

Este terceiro diagrama mostra a geração de um relatório final, com informações relevantes sobre o uso da sala, quando o numero de pessoas presente na sala chega à zero. Primeiramente um usuário entra na sala, ativando o sensor 1 primeiro e depois o sensor 2, enviando uma flag para o servidor. Em seguida o usuário sai da sala e assim o contador de pessoas presentes na sala chega à zero. Outra flag é enviada do programa servidor indicando que não há mais pessoas na sala, e assim o relatório final é gerado.

# Programa Servidor:

O programa servidor recebe as mensagens UDP para gerar um relatório com a data de uso da sala, a quantidade de pessoas que estiveram presentes na sala e o tempo que a sala foi usada a partir da primeira pessoa que entrou, até a ultima pessoa que saiu.

# Detalhes relevantes de implementação:

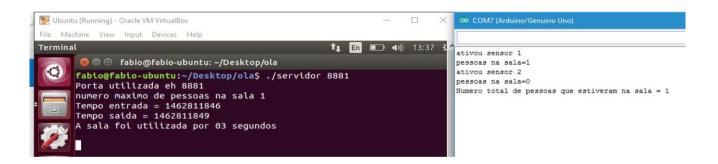
A ideia inicial do projeto era usar sensor de presença, porém quando ele é ativado ele demora para desligar e ser ativado novamente, então usamos o sonar que está sempre ligado e percebendo objetos (pessoas).

# Processo de compilação:

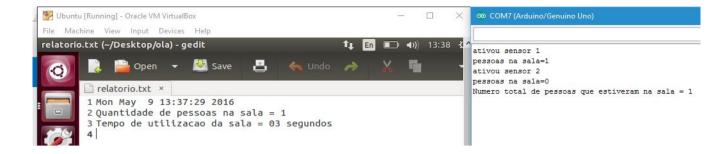
```
fabio@fabio-ubuntu:~/Desktop/ola$ gcc Servidor.c -o servidor
fabio@fabio-ubuntu:~/Desktop/ola$
```

#### **Testes realizados:**

1) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida o servidor exibindo um relatório no terminal sobre quantas pessoas entraram e por quanto tempo ficaram.

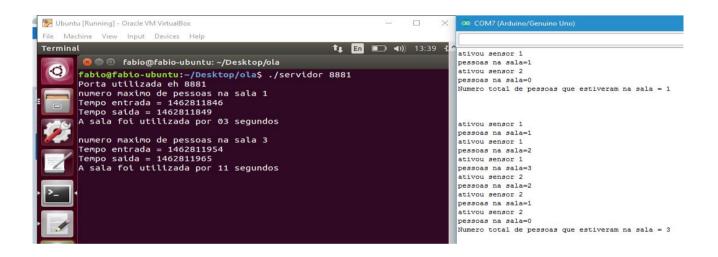


2) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida exibindo o relatório gerado pelo servidor no editor gedit.



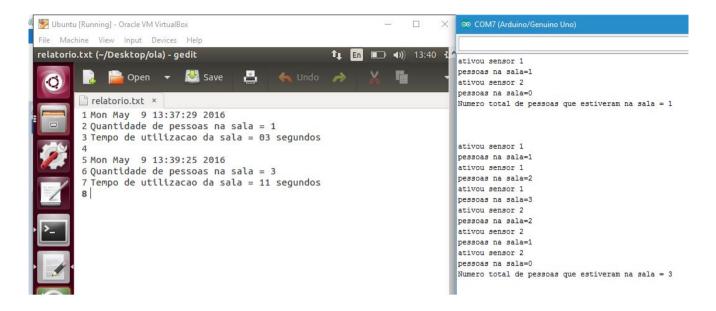
3) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida o servidor exibindo um relatório no terminal sobre quantas pessoas entraram e por quanto tempo ficaram.

Após a sala estar vazia três pessoas entram na sala e quando saem o relatório do servidor é exibido no terminal.



4) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida exibindo o relatório gerado pelo servidor no editor gedit.

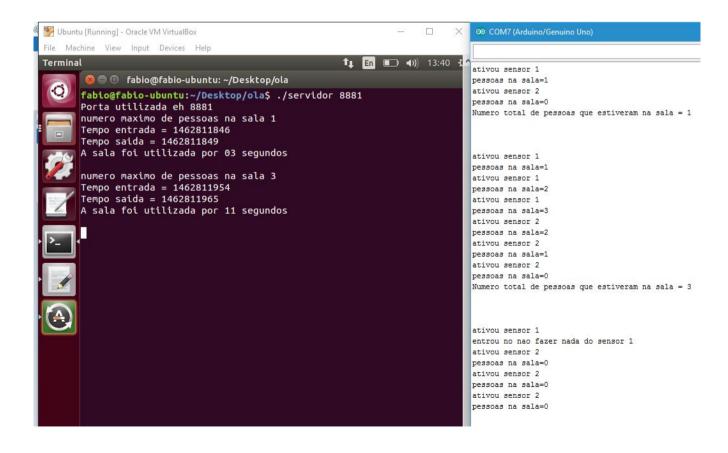
Após a sala estar vazia três pessoas entram na sala e quando saem o relatório do servidor é exibido no editor gedit.



5) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida o servidor exibindo um relatório no terminal sobre quantas pessoas entraram e por quanto tempo ficaram.

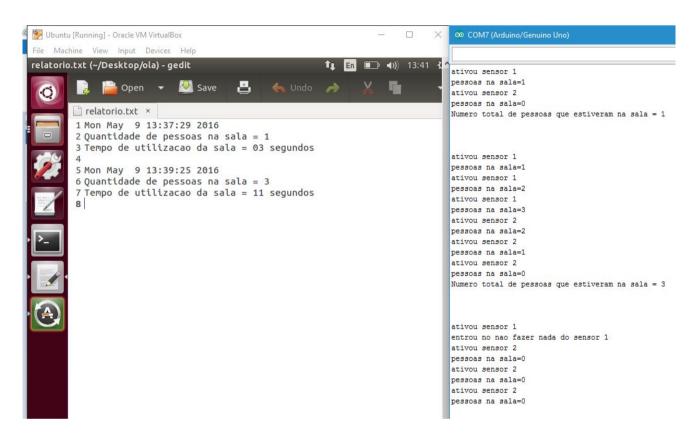
Após a sala estar vazia três pessoas entram na sala e quando saem o relatório do servidor é exibido no terminal.

A mensagem "entrou no não fazer nada do sensor 1" será exibida quando uma pessoa entrar na sala e passar somente pelo sensor 1 antes de passar pelo sensor 2.

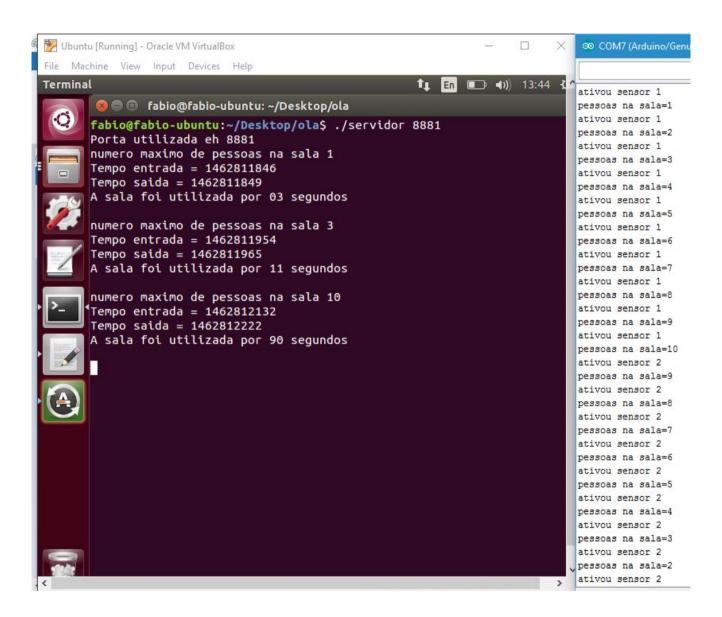


6) Entrando e saindo uma pessoa na sala, mostrado no cliente (Arduino), e em seguida o servidor exibindo um relatório no editor gedit sobre quantas pessoas entraram e por quanto tempo ficaram.

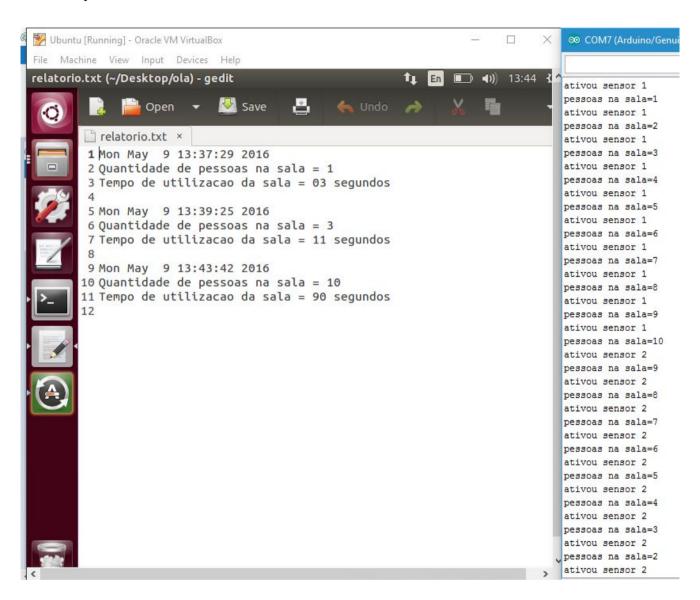
Após a sala estar vazia três pessoas entram na sala e quando saem o relatório do servidor é exibido no editor gedit.



7) Exibindo no terminal o relatório gerado pelo servidor no terminal quando uma pessoa entrou na sala, três pessoas entraram na sala após a primeira ter saído e dez pessoas entraram quando as três últimas saíram.



8) Exibindo no terminal o relatório gerado pelo servidor no editor gedit quando uma pessoa entrou na sala, três pessoas entraram na sala após a primeira ter saído e dez pessoas entraram quando as três últimas saíram.



## Conclusão:

O projeto teve seu objetivo alcançado com sucesso, ou seja o programa conseguiu ter total controle sobre as pessoas que entraram e saíram da sala, gerando no final um relatório com informações relevantes.