



TEC | Tecnológico  
de Costa Rica

Diseño de Software- IC6821

Documentación de proceso para Avance#3

Profesora:

Ericka Solano Fernández

Integrantes:

Erika Cerdas Mejías - 2022138199

Leonardo Céspedes Tenorio - 2022080602

Kevin Chang Chang - 2022039050

Frankmin Feng Zhong - 2022089248

Equipo: 01

GR02

Fecha de Entrega: 03 Abril 2023

I Semestre 2024

## Planificación

Fecha	Descripción	Responsables	Trabajo	Acuerdo	Evidencia
19/03/24	Lectura de especificación del avance #2 y #3	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	Lectura para la comprensión de la especificación de la fase	Distribución del proyecto	Figura 1
20/03/24	Distribución del proyecto	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	División: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vista Escenarios - Leonardo y Kevin</li> <li>• Vista Física e implementación- Frankmin</li> <li>• Vista de Procesos, lógica - Erika</li> <li>• Prototipo- todos</li> <li>• Resto del documento - Todos</li> </ul>	Cada uno responsables de sus asignaciones	Figura 2
02/03/24	Revisión del proyecto	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	Revisión de todo el documento para la entrega del mismo	Entrega del proyecto	Figura 3

## Seguimiento de ejecución

Fecha límite	Actividad	Responsables	Cumplimiento
19/03/24	Reunión de Equipo	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	Lectura del proyecto
20/03/24	Reunión de Equipo	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	Inicio y Distribución del proyecto
02/03/24	Reunión de Equipo	Erika Cerdas,	Revisión y Entrega

		Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	del proyecto
--	--	--	--------------

## Análisis de resultados

Fecha límite	Actividad	Responsables	Porcentaje de logro 0%-100%
02/03/24	Vista de Escenarios	Leonardo Céspedes y Kevin Chang	100%
02/03/24	Vista Física e Implementación	Frankmin Feng	100%
02/03/24	Vista de Procesos y lógica	Erika Cerdas	100%
02/03/24	Prototipo	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	100%
02/03/24	Compleitud del SAD	Erika Cerdas, Leonardo Céspedes, Kevin Chang y Frankmin Feng	100%

## Lecciones aprendidas

Kevin Chang:

Con esta parte del proyecto lo que yo opino que es lo más importante que aprendimos fue la importancia de cada parte del documento SAD. Cada vista ya sea la física o la de escenarios o la de datos representa una parte fundamental en el producto final. Por ejemplo el de escenarios nos da una idea clara de cada caso de uso y las funcionalidades más importantes del programa explicando claramente qué hace cada una o en las vista de datos que representa la estructura y arquitectura de la base de datos. Todos estos elementos son fundamentales a la hora de crear el producto final y nos dan ideas claras de la arquitectura general y específica a través de todas las partes del trabajo.

Erika Cerdas Mejías:

Con esta parte del proyecto aprendí lo grande e importante que es el SAD para el planeamiento del proyecto. Se aleja de lo que se está normalmente acostumbrado y nos enseñan en la carrera en los primeros años, lo más que se nos pedía era documentación del proyecto y resultados, pero nada muy complejo. Respecto a la materia, reforcé el diseño de diagramas, vistas y demás. En lo personal, me parece un avance provechoso.

Frankmin Feng Zhong:

Antes de iniciar con esta parte del proyecto, estaba acostumbrado a realizar documentos de especificación de requerimientos de software muy textuales, en otras palabras, eran trabajos donde la mayor prioridad era generar código y en el documento se planeaba una lista de lo se requería hacer sin mayor importancia a la parte de representación (gráficos, etc.). Trabajando en el SAD, pude apreciar la importancia que tiene el uso de los diferentes diagramas a la hora de diseñar software. Estos diferentes diagramas le dan una nueva dimensión a la parte de planificación y nos ayudan a visualizar el software desde una perspectiva más crítica. A veces, el tener la especificación no es suficiente para poder programar; asimismo, estas especificaciones pueden generar cierto grado de ambigüedad entre los desarrolladores (puesto que todos trabajamos de maneras distintas). Estos diagramas pueden ayudar a alinear las ideas de todos los desarrolladores para que puedan estar en la misma página.

Leonardo Céspedes Tenorio:

Durante el desarrollo de esta sección del proyecto pude aprender sobre la creación y la importancia del Documento de Arquitectura de Software (SAD). En cursos anteriores realmente no se solicitaba realizar nada igual, lo más parecido fue el documento de Requerimientos de Software, el cual era un poco más simple ya que tenía un enfoque más limitado. Para la conformación del SAD realizamos una gran variedad de diagramas y casos de uso que ayudan a especificar y definir de mejor manera lo que será el desarrollo de la aplicación web como tal. Gracias al trabajo realizado para esta entrega podemos tener una mejor idea de lo que debemos hacer para el desarrollo de la arquitectura de software con el fin de obtener una aplicación robusta. Finalmente pude reforzar conocimientos previamente adquiridos como la creación de Casos de Uso y vistas de datos.

Anexos

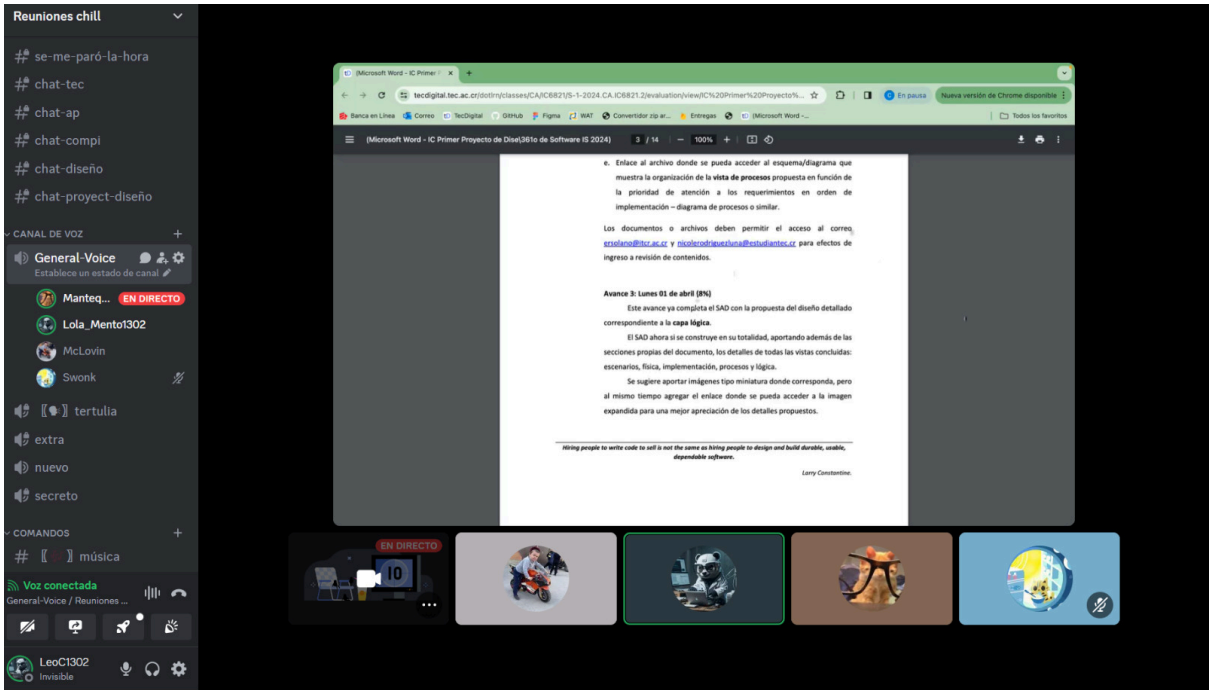


Figura 1. Reunión grupal lectura del enunciado.

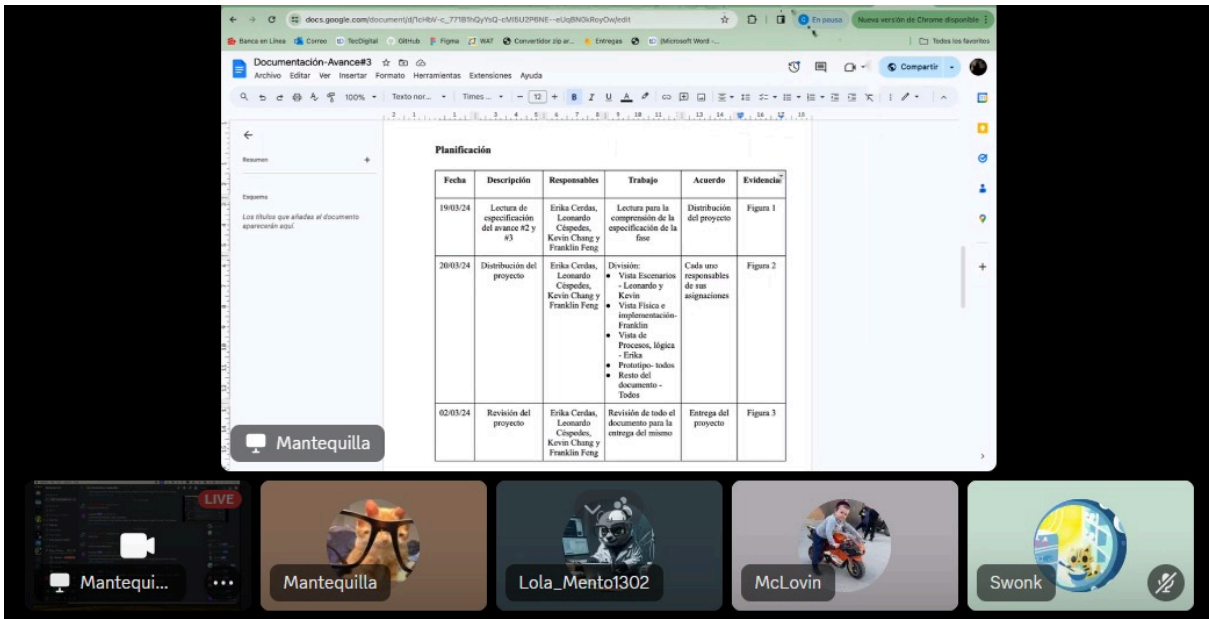


Figura 2. Reunión grupal Distribución del proyecto

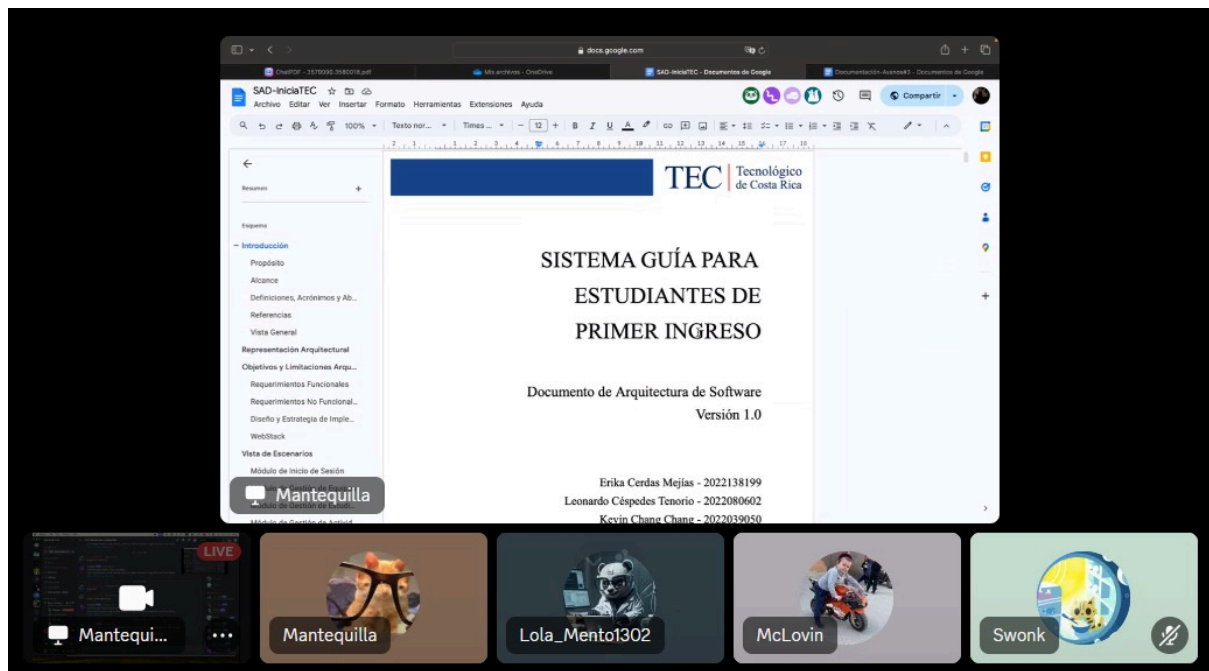


Figura 3. Reunión Grupal para revisión del Proyecto