# Reunión Técnica - Proyecto Minuta de reunión

Min 05	Fecha de minuta: 5 de Mayo 2025
--------	---------------------------------

#### 1. Información de reunión

Fecha	Hora de inicio	Hora de finalización	Lugar / Medio
5-5-25	8:00 pm	8:12 pm	Google Meets

# Agenda 1. Mostrar avance de segunda iteración. 2. Obtener retroalimentación de la iteración.

2. Datos de promotor(a) de la reunión

21 Dates as promotor(a) as in rounion			
Organización	Nombre de Promotor(a)	Correo / Teléfono	
TEC	Kevin Chang	kchang@estudiantec.cr	

3. Participantes

Nombre	Institución/Correo/Teléfono	Iniciales
		IIIIGIAIGS
Biljhana Farah Guzmán	TEC/bguzman@itcr.ac.cr/88280547	BF
Leonardo Céspedes Tenorio	TEC/lecespedes@estudiantec.cr/83426725	LC
Kevin Chang Chang	TEC/kchang@estudiantec.cr/85007686	KC
Greivin Mauricio Fernández Brizuela	TEC/grfernandez@estudiantec.cr/72978992	GF
Daniel Garbanzo Carvajal	TEC/dgarbanzo@estudiantec.cr/83289955	DG

## 4. Puntos tratados

- Se completaron las siguientes tareas
  - Presentación del avance del juego
  - Mostrar funcionalidades hechas
  - Discutir cambios y futuras adiciones
- Se discutió la retroalimentación y se aceptó la iteración

#### 5. Acuerdos / Consultas /

	17104014007 00110414407			
ID	Descripción	Responsables	Fecha (cumplimiento)	
1	Se acuerda seguir desarrollando el juego y completarlo	LC	19/mayo/2025	
2	Reuniones para la constante revisión, retroalimentación y aprobación de los avances del juego	BF	19/mayo/2025	

### 6. Puntos Pendientes

- Continuar el desarrollo del juego tomando en cuenta puntos faltantes y posible retroalimentación de BF
- Tener una versión completa del juego.

# 7. Firman de conformidad los participantes

Participantes	Firma
Biljhana Farah Guzmán	BF
Leonardo Céspedes Tenorio	LC Loots
Kevin Chang Chang	KC Henry
Greivin Mauricio Fernández Brizuela	GF
Daniel Garbanzo Carvajal	DG 5_6_C_

**Nota**: En caso de tener alguna observación, aporte o modificación al contenido de esta minuta favor realizarlo en el lapso de 5 días hábiles acordados, caso contrario se dará por aceptada la misma

# Evidencia:

