# Leonardo Camelo

# Desenvolvedor Frontend

Comecei minha jornada de programação em 2022, com foco em desenvolvimento web trabalhando como freelancer e criando landing pages para projetos pessoais. Em 2023, me matriculei no programa de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na Uniasselvi. Desde então, venho aprimorando minhas habilidades e desenvolvendo projetos que agregam na minha carreira. Minhas habilidades incluem React, HTML, CSS, JavaScript (ES6), Redux e Material UI.

# **EXPERIÊNCIA**

# Pitty Finder Julho 2024 – Atualmente

(https://pitty-finder.vercel.app/)

Um site dedicado a adoção de animais e divulgação de abrigos sociais, oferecendo uma experiência intuitiva, fluida e responsiva

### CodeLearn

# Novembro 2024 - Dezembro 2024

(https://blog-code-learner.vercel.app/)

Um blog de postagens destinados aos iniciantes na área da programação, com uma interface interativa e minimalista

### Site Xbox

# Dezembro 2024 - Dezembro 2024

(https://landing-page-xbox.vercel.app/)

Um site de um dos consoles mais famosos do mundo com uma interface moderna e responsiva, desenvolvido para fins educativos

# **LINKS DE CONTATO**

### Portfolio:

https://leonardo-camelo-portfolio.vercel.app/

**GitHub:** /LeonardoCaml **Phone:** +55 (91) 98188-8897

Email: leonardocamelo20@gmail.com

# **TECNOLOGIAS**

React Native
Javascript (ES6)
Material UI
Git/Github
Redux

User Experience (UX)

# **EDUCAÇÃO**

### AdaTech

- Javascript
- Git
- ReactJS

#### Uniasselvi

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Belém, Brasil