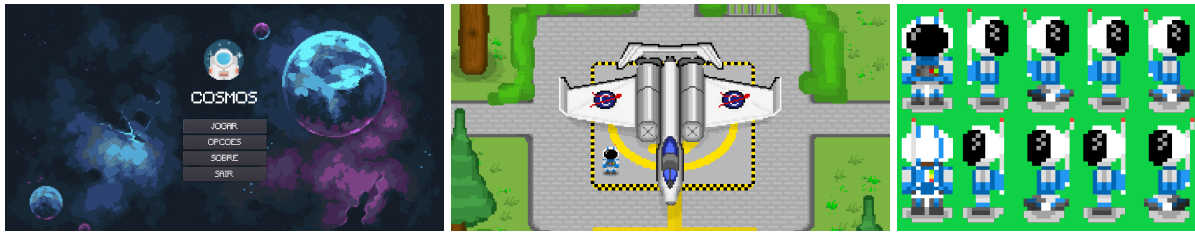


## Rascunho do conceito:



## Nome:

Cosmos

## Descrição e Objetivos:

É um jogo do tipo RPG e Puzzle Game, onde o jogador é um Astronauta que está viajando pelo espaço. O objetivo é passar pelas fases para completar sua viagem. Dentro dessas fases o jogador terá puzzles diferentes, o objetivo é sempre terminar a fase da melhor maneira possível para prosseguir para o próximo local.

## Proposta Única de Vendas(PUV):

Esse jogo utiliza de uma temática já existente de jogos 2.5D pixelados. Porém, a ideia de viagem no espaço com este tema e o aprendizado inserido dentro das fases trás a inovação. O jogo também conta com puzzles diferentes a cada fase para diversificar dentro de si mesmo, trazendo conhecimentos sobre astronomia e história.

## Público-alvo:

Crianças e Jovens. Homens e Mulheres. Entre 12 a 20 anos.

## Mecânica do jogo:

- >Mova-se pelo mapa para chegar nos objetivos;
- >Colete itens pelo chão passando por cima deles;
- >Utilize “a tecla” E para interagir com elementos da fase.
- >Entenda cada puzzle separadamente, cada fase possui seu próprio desafio.

## Tema e ambientação:

- >O jogo vai se passar majoritariamente no espaço.
- >Existiram 3 locais diferentes, cada um representando uma fase:
  - Terra: Tutorial do jogo
  - Lua: Encontre a bandeira
  - Marte: Labirinto
- >O único personagem existente é o próprio Astronauta

## Características:

- >O jogo será Single Player para PC;
- >A arte será em 2.5D Pixel Art;
- >A engine utilizada será GODOT;
- >O jogo vai possuir sistema de fases.