

# Geometria e Gruppi 1

Prof. A. Zaccone, a.a. 2024-25

Leonardo Cerasi<sup>1</sup>, Lucrezia Bioni

GitHub repository: [LeonardoCerasi/notes](#)

<sup>1</sup>[leo.cerasi@pm.me](mailto:leo.cerasi@pm.me)

---

# Indice

Indice	ii
<b>I Geometria</b>	<b>1</b>
<b>1 Tensori</b>	<b>2</b>
1.1 Sistemi di coordinate e trasformazioni . . . . .	2
1.1.1 Tensori assoluti . . . . .	3
1.1.2 Pseudotensori . . . . .	4
1.1.3 Tensore Metrico . . . . .	5
<b>2 Spaziotempo di Minkowski</b>	<b>7</b>
2.1 Metrica . . . . .	7
2.2 Relatività ristretta . . . . .	8
2.2.1 Elettrodinamica covariante . . . . .	9

Parte I

Geometria

# Tensori

## 1.1 Sistemi di coordinate e trasformazioni

Le leggi fisiche sono equazioni che coinvolgono quantità invarianti rispetto a cambiamenti di sistemi di riferimento (RF): queste quantità sono espresse tramite tensori, oggetti che ubbidiscono a determinate leggi di trasformazione nel passaggio da un RF a un altro.

I tensori sono generalmente delle funzioni spaziali, ovvero dipendono da set ordinati di coordinate spaziali (quantità misurabili sperimentalmente, dunque fisiche, non solo matematiche). Le coordinate spaziali designano un punto nello spaziotempo che, di per sé, è assoluto: utilizzando diversi sistemi di riferimento, però, esso sarà descritto da set di coordinate differenti, sebbene la sua esistenza sia legata da essi.

**Definizione 1.1.1.** Dato uno spazio o una sua regione costituita da punti, descritti da  $n$ -ple ordinate di variabili continue  $\{x^k\}_{k=1,\dots,n} \subset \mathbb{R}$ ,  $n \in \mathbb{N}$ , si definisce *trasformazione ammissibile* un insieme di funzioni  $y^k = y^k(x^1, \dots, x^n)$ ,  $k = 1, \dots, n$  che soddisfino le seguenti condizioni:

1.  $y^k(x^1, \dots, x^n)$  è monodroma (single-valued) e continuamente derivabile  $\forall k = 1, \dots, n$ ;
2.  $\det \left[ \frac{\partial y^k}{\partial x^j} \right] \neq 0$ .

La condizione sulla Jacobiana è necessaria per garantire l'invertibilità della trasformazione.

**Definizione 1.1.2.** Si definisce *tensore* di rango  $r + s$  un oggetto con  $r + s$  componenti dipendenti dalle coordinate  $x^k$ :

$$T_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r} = T_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(x^1, \dots, x^n) \quad (1.1)$$

dove ciascun indice varia in  $\{1, \dots, n\}$ .

Si adottano inoltre le seguenti convenzioni sugli indici:

1. Einstein's summation convention:  $A^k B_k \equiv \sum_{k=1}^n A^k B_k$ ;
2. range convention: ogni indice libero in un'equazione varia indipendentemente in  $\{1, \dots, n\}$ , quindi se in un'equazione sono presenti  $N$  indici liberi, essa rappresenta  $n^N$  equazioni distinte;
3. in  $\frac{\partial y^k}{\partial x^j}$  l'indice  $j$  è considerato un petice.

**Definizione 1.1.3.** Data una trasformazione ammissibile delle coordinate ed un tensore, si definisce la *trasformazione indotta* delle componenti del tensore:

$$\tilde{T}_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(y^1, \dots, y^n) = \tilde{T}_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r} [T_{1 \dots 1}^{1 \dots 1}(x^1, \dots, x^n), \dots, T_{n \dots n}^{n \dots n}(x^1, \dots, x^n)] \quad (1.2)$$

È possibile dimostrare i seguenti asserti:

**Teorema 1.1.1.** *Esiste un isomorfismo tra una trasformazione di coordinate e la sua trasformazione indotta.*

**Proposizione 1.1.1.** *Ogni trasformazione indotta è un isomorfismo.*

In generale, i tensori sono definiti dalle loro leggi di trasformazione indotte, che possono essere lineari o non-lineari (ad esempio nel caso di RF curvilinei), ma sempre omogenee.

Nel seguito verranno considerati solo tensori che sono funzioni  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^{n^{r+s}}$ .

### 1.1.1 Tensori assoluti

**Definizione 1.1.4.** Si definisce *scalare* un tensore  $\alpha(x^1, \dots, x^n)$  di rango 0 con legge di trasformazione:

$$\tilde{\alpha}(y^1, \dots, y^n) = \alpha(x^1, \dots, x^n) \quad (1.3)$$

Il valore di un campo scalare in un punto dello spazio è (giustamente) indipendente dal RF.

**Definizione 1.1.5.** Si definisce *vettore contravariante* un tensore  $a^k(x^1, \dots, x^n)$  di rango 1 con legge di trasformazione:

$$\tilde{a}^k(y^1, \dots, y^n) = \frac{\partial y^k}{\partial x^j} a^j(x^1, \dots, x^n) \quad (1.4)$$

**Definizione 1.1.6.** Si definisce *vettore covariante* un tensore  $a_k(x^1, \dots, x^n)$  di rango 1 con legge di trasformazione:

$$\tilde{a}_k(y^1, \dots, y^n) = \frac{\partial x^j}{\partial y^k} a_j(x^1, \dots, x^n) \quad (1.5)$$

Per ricavare le due leggi di trasformazione, va ricordato l'isomorfismo canonico tra uno spazio vettoriale  $V$  ed il suo duale  $V^*$ : grazie ad esso, un generico vettore  $\mathbf{v}$  può essere espresso sia sulla base canonica  $\{\mathbf{b}_i\}_{i=1, \dots, n}$  di  $V$  come  $\mathbf{v} = v^i \mathbf{b}_i$ , sia sulla base duale  $\{\mathbf{b}^i\}_{i=1, \dots, n}$  di  $V^*$  come  $\mathbf{v} = v_i \mathbf{b}^i$ .

Considerando uno spazio euclideo con RF  $(x^1, \dots, x^n)$ , la base canonica dello spazio in un punto  $\mathbf{r}$  è data da  $\mathbf{e}_i = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x^i}$ , dunque, dato che  $\mathbf{a} = a^j \mathbf{e}_j = \tilde{a}^k \tilde{\mathbf{e}}_k$ :

$$\mathbf{e}_j = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x^j} = \frac{\partial y^k}{\partial x^j} \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial y^k} = \frac{\partial y^k}{\partial x^j} \tilde{\mathbf{e}}_k \implies \tilde{a}^k = \frac{\partial y^k}{\partial x^j} a^j \quad (1.6)$$

Se invece si esprime  $\mathbf{a}$  sulla base duale  $\mathbf{e}^i = \nabla x^i$ , dato che  $\mathbf{a} = a_j \mathbf{e}^j = \tilde{a}_k \tilde{\mathbf{e}}^k$ :

$$\mathbf{e}^j = \frac{\partial x^j}{\partial \mathbf{r}} = \frac{\partial x^j}{\partial y^k} \frac{\partial y^k}{\partial \mathbf{r}} = \frac{\partial x^j}{\partial y^k} \tilde{\mathbf{e}}^k \implies \tilde{a}_k = \frac{\partial x^j}{\partial y^k} a_j \quad (1.7)$$

Si può notare che la legge di trasformazione contravariante è quella del differenziale, mentre quella covariante è quella del gradiente.

È possibile generalizzare queste leggi di trasformazioni a tensori qualsiasi.

**Definizione 1.1.7.** Dato un tensore  $T_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(x^1, \dots, x^n)$  di rango  $r + s$ , la sua legge di trasformazione è:

$$\tilde{T}_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(y^1, \dots, y^n) = \frac{\partial y^{i_1}}{\partial x^{k_1}} \dots \frac{\partial y^{i_r}}{\partial x^{k_r}} \frac{\partial x^{l_1}}{\partial y^{j_1}} \dots \frac{\partial x^{l_s}}{\partial y^{j_s}} T_{l_1 \dots l_s}^{k_1 \dots k_r}(x^1, \dots, x^n) \quad (1.8)$$

*Esempio 1.1.1.* Un esempio interessante è il tensore di Kronecker, definito a partire dalla delta di Kronecker:  $\tilde{\delta}_j^i = \frac{\partial y^i}{\partial x^k} \frac{\partial x^l}{\partial y^j} \delta_l^k = \frac{\partial y^i}{\partial y^j} = \delta_l^i$ , dunque è un tensore isotropico (indipendente dal RF).

*Esempio 1.1.2.* Un altro esempio di tensore è il campo elettrico, definito come il gradiente di un campo scalare (anche esso tensore di rango 0):  $\mathbf{E} = -\nabla\phi$ , ovvero  $E_i = -\frac{\partial\phi}{\partial x^i}$ .

*Esempio 1.1.3.* Un tensore di rango 2 può essere ottenuto, ad esempio, come prodotto diretto tra due tensori di rango 1: ad esempio  $T = \mathbf{v} \otimes \mathbf{u}$ , che può essere espresso in tre modi:

1. contravariante:  $T = v^j \mathbf{e}_j \otimes u^k \mathbf{e}_k$ , quindi  $T^{jk} = v^j u^k$ ;
2. covariante:  $T = v_j \mathbf{e}^j \otimes u_k \mathbf{e}^k$ , quindi  $T_{jk} = v_j u_k$ ;
3. mixed:  $T = v_j \mathbf{e}^j \otimes u^k \mathbf{e}_k$ , quindi  $T_j^k = v_j u^k$ .

*Esempio 1.1.4.* Anche il gradiente di un vettore è un tensore di rango 2, poiché può essere visto come prodotto diretto:  $T = \nabla \mathbf{v}$ , ovvero  $T_j^i = \frac{\partial v^i}{\partial x^j}$ .

## 1.1.2 Pseudotensori

Un particolare tipo di trasformazioni di coordinate sono le rotazioni in  $\mathbb{R}^3$ .

**Definizione 1.1.8.** Si definisce *rotazione* un'isometria di  $\mathbb{R}^3$  rappresentata da una matrice ortogonale  $R \in O(3) := \{R \in \mathbb{R}^{3 \times 3} : R^T R = R R^T = I_3\}$ .

È necessario fare una distinzione tra due classi di rotazioni.

**Definizione 1.1.9.** Si definisce *rotazione propria* una rotazione rappresentata da una matrice ortogonale  $R \in SO(3) := \{R \in O(3) : \det R = +1\}$ .

*Esempio 1.1.5.* Considerando un tensore di rango 2 definito come  $T = \mathbf{v} \otimes \mathbf{u}$  ed una rotazione propria  $R$ :  $T = T_j^i \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}^j = \tilde{T}_j^i \tilde{\mathbf{e}}_i \otimes \tilde{\mathbf{e}}^j$ , ma  $\mathbf{e}^j = \frac{\partial x^j}{\partial y^k} \tilde{\mathbf{e}}^k$ , dunque  $\tilde{T}_j^i = \frac{\partial y^i}{\partial x^k} \frac{\partial x^l}{\partial y^j} T_l^k$ ; dato che il Jacobiano della trasformazione è proprio la matrice di rotazione  $R$ , si vede che le componenti contravarianti del tensore trasformano secondo  $R$ , mentre le componenti covarianti secondo  $R^{-1} = R^T$ .

**Definizione 1.1.10.** Si definisce *rotazione impropria* una rotazione rappresentata da una matrice ortogonale  $R \in O(3) : \det R = -1$ .

Le rotazioni improprie sono rotazioni con l'inversione di un asse, dunque non conservano l'orientazione (handedness) dello spazio.

**Definizione 1.1.11.** Si definisce *pseudotensore* di rango  $r + s$  un oggetto tensoriale di rango  $r + s$  che per effetto di una rotazione trasforma secondo:

$$\tilde{T}_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(y^1, \dots, y^n) = (\det R) \frac{\partial y^{i_1}}{\partial x^{k_1}} \dots \frac{\partial y^{i_r}}{\partial x^{k_r}} \frac{\partial x^{l_1}}{\partial y^{j_1}} \dots \frac{\partial x^{l_s}}{\partial y^{j_s}} T_{l_1 \dots l_s}^{k_1 \dots k_r}(x^1, \dots, x^n) \quad (1.9)$$

Uno pseudotensore acquista un segno  $-$  sotto rotazioni improprie.

Lo pseudotensore per eccellenza è il tensore di Levi-Civita.

**Definizione 1.1.12.** Si definisce il tensore di Levi-Civita nel caso tridimensionale euclideo:

$$\epsilon_{ijk} = \epsilon^{ijk} = \begin{cases} +1 & (i, j, k) = \sigma_p(1, 2, 3) \\ -1 & (i, j, k) = \sigma_d(1, 2, 3) \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases} \quad (1.10)$$

dove  $\sigma_{p,d}$  sono delle permutazioni pari/dispari.

È possibile dimostrare le seguenti proposizioni.

**Proposizione 1.1.2.** Data  $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ , si ha  $(\det A) \epsilon_{lmn} = A_{li} A_{mj} A_{nk} \epsilon^{ijk}$ .

**Proposizione 1.1.3.**  $\epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}$ .

Dalla prop. 1.1.2 è facile ricavare la legge di trasformazione del tensore di Levi-Civita:

$$\tilde{\epsilon}_{ijk} = \frac{\partial x^l}{\partial y^i} \frac{\partial x^m}{\partial y^j} \frac{\partial x^n}{\partial y^k} \epsilon_{lmn} = (\det R^{-1}) \epsilon_{ijk} = (\det R) \epsilon_{ijk} \quad (1.11)$$

Quindi sotto rotazioni improprie il tensore di Levi-Civita cambia di segno.

*Esempio 1.1.6.* Dato che  $B^i = (\nabla \times \mathbf{A})^i = \epsilon^{ijk} \frac{\partial A_k}{\partial x^j}$ , si vede che, per effetto di rotazioni improprie, il campo magnetico cambia di segno: ciò è legato al cambiamento di handedness dello spazio.

### 1.1.3 Tensore Metrico

Mentre nel caso euclideo la base canonica  $\mathbf{e}_j = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x^j}$  ( $\mathbf{e}_j$  tangente alla  $j$ -esima linea coordinata) coincide con la base duale  $\mathbf{e}^j = \nabla x^j$  ( $\mathbf{e}^j$  ortogonale alla  $j$ -esima linea coordinata), ciò non è valido in generale. In RF generici, per passare da una base alla sua duale è necessario introdurre un oggetto tensoriale detto tensore metrico.

**Definizione 1.1.13.** Data una base  $\{\mathbf{e}_j\}_{j=1,\dots,n}$ , si definisce il *tensore metrico* in tale base come  $g_{ij} := \mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j \forall i, j = 1, \dots, n$ .

Ovviamente è possibile specificare le componenti controvarianti  $g^{ij}$ , al posto di quelle covarianti. Nel caso in cui i vettori base sono mutualmente ortogonali, il tensore metrico sarà rappresentato da una matrice diagonale: come negli spazi vettoriali si può sempre ottenere una base ortonormale da una base non-ortonormale (algoritmo di Gram-Schmidt), così si può diagonalizzare anche il tensore metrico.

**Proposizione 1.1.4.**  $ds^2 = g_{ij} dx^i dx^j$ .

*Dimostrazione.*  $ds^2 \equiv d\mathbf{r} \cdot d\mathbf{r} = dx^i \mathbf{e}_i \cdot dx^j \mathbf{e}_j = g_{ij} dx^i dx^j$ . □

**Proposizione 1.1.5.** Nel caso tridimensionale  $dV = \sqrt{\det g} dx^1 dx^2 dx^3$ .

*Dimostrazione.* Considerando una base già ortogonalizzata tale che  $g_{ij} = h_i^2 \delta_{ij}$ , dove  $h_i$  è detto fattore scala, abbiamo  $ds^2 = h_i^2 (dx^i)^2$  (concorde col fatto che  $d\mathbf{r} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial x^j} dx^j = h_j dx^j \hat{\mathbf{e}}_j$  per definizione di  $\hat{\mathbf{e}}_j$ ); per definizione  $dV = |dx^1 \mathbf{e}_1 \cdot (dx^2 \mathbf{e}_2 \times dx^3 \mathbf{e}_3)| = h_1 h_2 h_3 dx^1 dx^2 dx^3 \hat{\mathbf{e}}_1 \cdot (\hat{\mathbf{e}}_2 \times \hat{\mathbf{e}}_3)$ , ma la base è ortogonale e per il tensore metrico si ha  $\det g = h_1^2 h_2^2 h_3^2$ , dunque  $dV = \sqrt{\det g} dx^1 dx^2 dx^3$ . □

Il tensore metrico è dunque fondamentale per il calcolo di distanze, aree, volumi, etc., ma ha anche un'altra importante funzione: passare dalle componenti covarianti a quelle contravarianti e viceversa. Il prodotto scalare può essere espresso in vari modi:  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_i b^i = a^i b_i = g_{ij} a^i b^j = g^{ij} a_i b_j$ , dunque si notano due importanti identità:

$$\begin{aligned} g_{ij} a^i &= a_j \\ g^{ij} a_i &= a^j \end{aligned} \quad (1.12)$$

È dunque possibile passare da una base al suo duale mediante contrazione col tensore metrico.

**Proposizione 1.1.6.**  $[g^{ij}] = [g_{ij}]^{-1}$ .

*Dimostrazione.*  $a^i = g^{ij} a_j = g^{ij} g_{jk} a^k$ , dunque  $g^{ij} g_{jk} = \delta_k^i$ , ovvero  $[g^{ij}] [g_{ij}] = I_n$ . □

Da questa dimostrazione si nota che  $g_j^i = \delta_j^i$ .

Data la relazione di passaggio tra componenti covarianti e contravarianti, è possibile enunciare in maniera generica la legge di trasformazione di un tensore.

**Definizione 1.1.14.** Dato un tensore  $T_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(x^1, \dots, x^n)$  di rango  $r+s$ , la sua legge di trasformazione è:

$$\tilde{T}_{j_1 \dots j_s}^{i_1 \dots i_r}(y^1, \dots, y^n) = \det \left[ \frac{\partial x}{\partial y} \right]^w \frac{\partial y^{i_1}}{\partial x^{k_1}} \dots \frac{\partial y^{i_r}}{\partial x^{k_r}} \frac{\partial x^{l_1}}{\partial y^{j_1}} \dots \frac{\partial x^{l_s}}{\partial y^{j_s}} T_{l_1 \dots l_s}^{k_1 \dots k_r}(x^1, \dots, x^n) \quad (1.13)$$

dove in base al valore di  $w$  si parla di:

- $w = 0$ : tensore assoluto;
- $w = -1$ : tensore relativo (o pseudotensore);
- $w = +1$ : densità tensoriale.

Si può notare che  $\det \left[ \frac{\partial x}{\partial y} \right] = \frac{1}{\det J}$ , dove  $J$  è il Jacobiano della trasformazione.



# Spaziotempo di Minkowski

## 2.1 Metrica

Lo spazio di Minkowski è uno spazio piatto quadridimensionale dotato di metrica:

$$[\eta_{kl}] = [\eta^{kl}] = \text{diag}(-1, 1, 1, 1) \quad (2.1)$$

Dalla metrica, si definisce il prodotto scalare:

$$(\mathbf{p}, \mathbf{q}) \equiv \mathbf{p} \cdot \mathbf{q} := p^k \eta_{kl} q^l \quad (2.2)$$

dove  $\mathbf{p} = p^k \mathbf{e}_k$  e  $\mathbf{q} = q^l \mathbf{e}_l$ . Per la metrica vale:

$$\eta_{ij} = (\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j) \quad (2.3)$$

data la proprietà di abbassamento degli indici Eq. 1.12.

Da ciò si evince non solo che la base  $\{\mathbf{e}_j\}$  è ortonormale, ma anche che essa è ortonormale alla base duale:

$$(\mathbf{e}^i, \mathbf{e}_j) = \eta^{ik} (\mathbf{e}_k, \mathbf{e}_j) = \eta^{ik} \eta_{kj} = \delta_j^i \quad (2.4)$$

Per un dato vettore  $\mathbf{x} = x^k \mathbf{e}_k$ , se si passa ad una base  $\{\tilde{\mathbf{e}}_j\}$ , le componenti nella nuova base si trovano come:

$$\tilde{x}^i = \tilde{\mathbf{e}}^i \cdot \mathbf{x} = (\tilde{\mathbf{e}}^i, \mathbf{e}_j) x^j \equiv L^i_j x^j \quad (2.5)$$

dove è stata definita la trasformazione di Lorentz  $L^i_j := (\tilde{\mathbf{e}}^i, \mathbf{e}_j)$ .

Il prodotto scalare è invariante rispetto alla base, dunque:

$$\begin{cases} (\mathbf{p}, \mathbf{q}) = \eta_{ij} p^i q^j \\ (\mathbf{p}, \mathbf{q}) = \eta_{kl} \tilde{p}^k \tilde{q}^l = \eta_{kl} L^k_i L^l_j p^i q^j \end{cases} \iff \eta_{ij} = L^k_i \eta_{kl} L^l_j \quad (2.6)$$

Scrivendo in maniera coordinate-free ( $L^k_i = (L^\top)_i^k$ ):

$$\eta = L^\top \eta L \quad (2.7)$$

Riprendendo le leggi di trasformazione Eq. 1.4 - 1.5 si ha:

$$\begin{aligned}\frac{\partial \tilde{x}^i}{\partial x^j} &= \tilde{\mathbf{e}}^i \cdot \mathbf{e}_j \\ \frac{\partial x^i}{\partial \tilde{x}^j} &= \mathbf{e}^i \cdot \tilde{\mathbf{e}}_j\end{aligned}\tag{2.8}$$

È possibile ricavare una relazione generale tra la legge di trasformazione contravariante e quella covariante:

$$\frac{\partial \tilde{x}^i}{\partial x^j} = \tilde{\mathbf{e}}^i \cdot \mathbf{e}_j = \eta^{ik} \eta_{jl} \frac{\partial x^l}{\partial \tilde{x}^k}\tag{2.9}$$

Dato che per la metrica di Minkowski  $\eta^{ik} \eta_{jl} = 0, \pm 1$ , i coefficienti di trasformazione possono differire al più per un segno.

È possibile ottenere le trasformazioni di Lorentz non solo come mappe lineari tra coordinate per un cambio di SR, ma anche come mappe lineari tra basi; si definisce:

$$\tilde{\mathbf{e}}_i = \Lambda_i^k \mathbf{e}_k\tag{2.10}$$

dunque:

$$\eta_{ij} = \tilde{\mathbf{e}}_i \cdot \tilde{\mathbf{e}}_j = \Lambda_i^k \Lambda_j^l \mathbf{e}_k \cdot \mathbf{e}_l = \Lambda_i^k \eta_{kl} (\Lambda^\top)^l_j\tag{2.11}$$

ovvero, coordinate-free:

$$\eta = \Lambda \eta \Lambda^\top\tag{2.12}$$

Dall'invarianza del prodotto scalare deriva l'invarianza del modulo, ovvero:

$$\mathbf{p} = x^k \mathbf{e}_k = \tilde{x}^i \tilde{\mathbf{e}}_i = L^i_k \Lambda_i^j x^k \mathbf{e}_j \iff (\Lambda^\top)^j_i L^i_k = \delta^j_k\tag{2.13}$$

ovvero, coordinate-free:

$$\Lambda^\top = L^{-1}\tag{2.14}$$

Moltiplicando l'Eq. 2.12 a destra e sinistra per  $\eta$ , dato che  $\eta^2 = I_4$  si ha:

$$\eta \Lambda \eta \Lambda^\top = \Lambda \eta \Lambda^\top \eta\tag{2.15}$$

Dal teorema di Binet, inoltre, si ricava che:

$$\det \Lambda = \pm 1\tag{2.16}$$

## 2.2 Relatività ristretta

Lo spaziotempo della relatività speciale è descritto dalla metrica di Minkowski.

Dato che la distanza tra due punti è invariante, consideriamo due punti vicini tra loro  $p^i = x^i$  e  $q^i = x^i + dx^i$ :

$$(\mathbf{p} - \mathbf{q}) \cdot (\mathbf{p} - \mathbf{q}) = dx^i \mathbf{e}_i \cdot dx^j \mathbf{e}_j = \eta_{ij} dx^i dx^j = d\mathbf{r}^2 - (dx^0)^2\tag{2.17}$$

Dato che  $dx^0 = c dt$ , si ricava l'invarianza dell'elemento di linea:

$$ds^2 = d\mathbf{r}^2 - c^2 dt^2 = (\mathbf{v}^2 - c^2) dt^2 \leq 0 \quad (2.18)$$

dove l'uguaglianza vale solo per particelle di massa nulla alla velocità della luce.

Nel SR solidale  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$ , dunque si può definire il tempo proprio  $\tau$  come:

$$d\tau = \frac{\sqrt{-ds^2}}{c} = \sqrt{1 - \frac{\mathbf{v}^2}{c^2}} dt \quad (2.19)$$

Si deduce così la time dilation, poiché se una particella ha una vita media  $T(\mathbf{0})$ , in un generico SRI la sua vita media sarà:

$$T(\mathbf{v}) = \gamma T(\mathbf{0}) \quad (2.20)$$

dove è stato definito il fattore di Lorentz  $\gamma := (1 - \frac{\mathbf{v}^2}{c^2})^{-1/2} \in [1, +\infty)$ .

### 2.2.1 Elettrodinamica covariante

Le equazioni di Maxwell sono già in forma covariante, necessitano solo di un paio di piccole correzioni. I potenziali scalare e vettore vengono uniti nel potenziale quadrivettoriale:

$$A_i := \left( -\frac{\phi}{c}, \mathbf{A} \right) \quad (2.21)$$

È possibile esprimere i campi elettrico  $\mathbf{E} = -\nabla\phi - \dot{\mathbf{A}}$  e magnetico  $\mathbf{B} = \nabla \times \mathbf{A}$  in funzione del potenziale quadrivettoriale:

$$\begin{aligned} B_i &= \epsilon^{ijk} \partial_j A_k \\ E_i &= c (\partial_i A_0 - \partial_0 A_i) \end{aligned} \quad i, j, k = 1, 2, 3 \quad (2.22)$$

Risulta evidente che sia possibile unire  $\mathbf{E}$  e  $\mathbf{B}$  in un'unico oggetto, un tensore di rango 2 detto tensore di Faraday:

$$F_{ij} := \partial_i A_j - \partial_j A_i \quad (2.23)$$

Si vede subito che è un tensore antisimmetrico e che  $E_i = cF_{0i}$  e  $B_i = \frac{1}{2}\epsilon^{ijk}F_{jk}$ , con  $i, j, k = 1, 2, 3$ . Usando la Prop. 1.1.3, si trova che  $F_{jk} = \epsilon_{ijk}B^i$ , con  $i, j, k = 1, 2, 3$ .

In forma esplicita, data la metrica di segnatura  $(-, +, +, +)$ , si ha:

$$[F_{ij}] = \begin{bmatrix} 0 & -E_1 & -E_2 & -E_3 \\ E_1 & 0 & B_3 & -B_2 \\ E_2 & -B_3 & 0 & B_1 \\ E_3 & B_2 & -B_1 & 0 \end{bmatrix} \quad (2.24)$$

Grazie al tensore di Faraday, è possibile condensare le due equazioni di Maxwell omogenee  $\nabla \cdot \mathbf{B} = 0$  e  $\nabla \times \mathbf{E} = -\dot{\mathbf{B}}$  in un'unica equazione (usando il tensore di Levi-Civita quadridimensionale):

$$\epsilon^{ijkl} \partial_j F_{kl} = 0 \quad (2.25)$$

Questa viene anche detta identità di Bianchi ed esprime, tra l'altro, l'inesistenza dei monopoli magnetici: essi infatti sono dei difetti topologici, dunque una loro esistenza renderebbe l'identità di Bianchi non-nulla.

In particolare,  $i = 0$  dà la legge di Gauss per  $\mathbf{B}$  ed  $i = 1, 2, 3$  danno le componenti spaziali dell'equazione di Faraday.

Per quanto riguarda le equazioni di Maxwell non-omogenee  $\nabla \cdot \mathbf{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$  e  $\nabla \times \mathbf{B} = \mu_0 \mathbf{J} + \frac{1}{c^2} \dot{\mathbf{E}}$ , è necessario definire la quadricorrente:

$$j^k := (c\rho, \vec{J}) \quad (2.26)$$

In questo modo si può scrivere:

$$\partial_i F^{ki} = \mu_0 j^k \quad (2.27)$$

È anche possibile scrivere la forza di Lorentz in forma covariante:

$$\frac{dp^i}{dt} = q (-F^{i0} + \epsilon^{ijk} v_j B_k) \quad (2.28)$$

Questa equazione si può estendere anche al caso  $j = 0$ : ricordando che  $p^0 = \frac{\mathcal{E}}{c}$ , con  $\mathcal{E}$  energia, si ha  $\dot{\mathcal{E}} = q \mathbf{E} \cdot \mathbf{v}$ , confermando il fatto che  $\mathbf{B}$  non compie lavoro.

L'espressione delle equazioni di Maxwell in forma tensoriale ci assicura che sia soddisfatto il primo postulato di Einstein, ovvero che le leggi della fisica sono uguali in qualsiasi SRI, poiché esse sono invarianti per trasformazioni di Lorentz.

Affinché l'elettrodinamica sia una teoria pienamente relativistica, vanno apportate due correzioni:

1. la quantità di moto considerata deve essere il proper momentum  $\mathbf{p} = \gamma m \mathbf{v}$ ;
2. l'energia totale deve includere la rest energy  $\mathcal{E}_0 = mc^2$ .