## 1. Introdução

Esta especificação detalha o escopo do projeto de desenvolvimento de uma nova plataforma para revenda de veículos automotores. O nome desse projeto se chamará "Car Sales".

Link do repositório: <a href="https://github.com/LeonardoComar/fase-1-car-sales/tree/develop">https://github.com/LeonardoComar/fase-1-car-sales/tree/develop</a>

#### 2. Regra de negócio

A plataforma Car Sales, processará o cadastro e vendas de veículos automotores.

Os veículos disponíveis são específicos da empresa contratante. Para ter um maior controle sobre as vendas, também será feito um cadastro dos colaboradores internos. A empresa vende apenas veículos automotores do tipo carro e moto.

Para atender a demanda do projeto, será definido os seguintes escopos:

### Escopo dos clientes:

- O cliente poderá acessar a plataforma e aplicar diferentes filtros para visualizar os veículos automotivos disponíveis pelo vendedor.
- O cliente poderá solicitar contato com algum vendedor da empresa, informando: nome, e-mail, telefone, mensagem.
- O cliente não precisa estar autenticado para fazer as ações acima

## Escopo dos funcionários:

- Mediante perfil de acesso, o funcionário pode fazer o cadastro e edição dos veículos
- Visualizar as mensagens recebidas pelos clientes
- Efetuar a venda do veículo
- Visualizar informações de vendas
- Cadastrar funcionários (administrador)

Sobre as informações referente aos veículos de carro e moto, teremos a seguinte divisão:

<u>Informações em comum:</u> Modelo, ano, quilometragem, combustível, cor, cidade, descrição complementar, preço, status e imagens

Informações específicas de carros: Carroceria, câmbio

Informações específicas de motos: partida, alimentação, cilindradas, refrigeração,

estilo, tipo de motor, marchas e freio dianteiro/traseiro

3. Domain-Driven Design (DDD)

Abordagem para o desenvolvimento de software que coloca o foco principal no domínio do problema, ou seja, na área de negócio que o software está destinado

a resolver.

3.1 Linguagem ubíqua (dicionário)

Car Sales: Nome da plataforma para revenda de veículos automotores.

**Usuário:** funcionário da empresa que utilizam o sistema.

Funcionário: Recurso Humano da empresa.

Perfil: Perfil associado ao usuário, que define acessos no sistema. Administrador

e Vendedor.

E-mail: E-mail válido para recuperação de senha e notificações do sistema, sendo

único no sistema para os funcionários. No contexto do cliente, será um texto salvo

para contato.

Cliente: Pessoas que enviam seus dados para contato através da plataforma e que

efetuam a compra de veículos.

**Veículos automotores:** Carro ou moto que são anunciados na plataforma.

Mensagens: O cliente consegue mandar mensagens pela plataforma pedindo

contato, informando: nome, e-mail, telefone e a mensagem.

3.1.1 Dicionário para desenvolvedores

Pela experiência da equipe de desenvolvimento em desenvolver o código em

inglês, considerar o seguinte de/para dos termos:

Usuário: User (modelo).

Perfil: role (determina se o usuário é administrador ou vendedor).

E-mail: email.

Login: login.

Cliente: Client (modelo).

**Veículos automotores:** MotorVehicles (modelo). Herança para dividir os modelos em Car e Motorcycle.

Mensagem do cliente: Message.

**Informações em comum dos veículos automotores:** model, year, mileage, fuel\_type, color, city, additional\_description, price, status e images

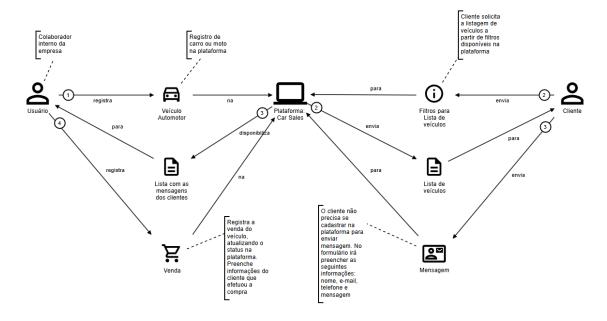
Informações específicas de carros: bodywork, transmission

**Informações específicas de motos:** starter, fuel\_system, engine\_displacement, cooling, style, engine\_type, gears, front\_rear\_brake

#### 3.2 Domínio

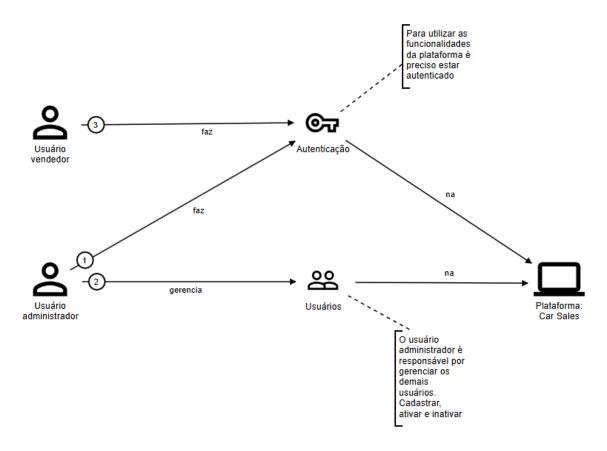
Sendo o gerenciamento dos veículos e sua visualização pelos clientes o coração da aplicação, entende-se como sendo a base principal do projeto.

Segue o Domain Storytelling do Domínio da aplicação:



## 3.3 Subdomínio de suporte: Autenticação e gestão de usuários

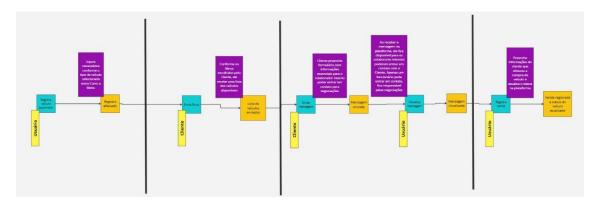
O gerenciamento de usuários e autenticação será realizada pela própria plataforma. Para facilitar a visualização e criar uma diferenciação entre o usuário administrador e o usuário vendedor, foi criado o Domain Storytelling da autenticação e gestão de usuários:



## 3.4 Event Storming

## Link para acessar:

https://miro.com/app/board/uXjVJbqGGkY=/?share\_link\_id=995764203385



# 4. Requisitos

# 4.1. Requisitos funcionais

Cadastro de veículos: Realizar o gerenciamento dos veículos pela plataforma.

Envio de mensagem de potenciais clientes pela plataforma: Os clientes que acessam a plataforma podem enviar mensagens para contato.

Efetuar venda de veículos: Os funcionários registram na plataforma que determinado veículo foi vendido. A partir disso o automóvel deixa de ser listado na

plataforma para os clientes.

Gerenciamento de usuários: A plataforma deve incluir funcionalidades de cadastro, login e gerenciamento de usuários, com diferentes níveis de acesso.

4.2. Requisitos não funcionais

Desempenho: O sistema deve ser capaz de processar de forma rápida e eficiente

todas as requisições.

**Disponibilidade**: A plataforma deve ter disponibilidade de 99%.

Manutenibilidade: Código modular e bem documentado para facilitar futuras

atualizações

5. Especificações técnicas para execução do projeto

A seguir segue o detalhamento das tecnologias escolhidas para solução do

sistema Car Sales.

5.1 Linguagem de programação e framework

Uso da linguagem Python na versão 3.13.5, por ser versátil e amplamente utilizada no desenvolvimento web, com uma vasta comunidade e diversas bibliotecas. Principal framework utilizado: FastAPI. Framework moderno e de alta performance para desenvolvimento de APIs RESTful em Python. Baseado em padrões ASGI (Asynchronous Server Gateway Interface), proporcionando alta

concorrência e escalabilidade.

5.2 Banco de dados

Tecnologia escolhida: MySQL

É um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (SGBDR) de código aberto, amplamente utilizado para armazenar e gerenciar dados de forma organizada.

#### 6. Arquitetura escolhida

**Arquitetura monolítica:** A escolha da arquitetura monolítica para aplicações de escopo limitado é uma decisão estratégica que visa otimizar o desenvolvimento, implantação e manutenção do sistema. Ao optar por essa abordagem, a equipe de desenvolvimento prioriza a simplicidade, eficiência e adequação ao escopo do projeto, garantindo um resultado satisfatório com menor investimento e complexidade.

## 7. Padrões de projeto

**Arquitetura hexagonal:** A Arquitetura Hexagonal, também conhecida como Arquitetura de Portas e Adaptadores, é um padrão de design que visa criar sistemas de software mais flexíveis, testáveis e fáceis de manter. Ela se baseia na separação de responsabilidades, isolando o núcleo da aplicação (a lógica de negócios) de suas dependências externas (bancos de dados, interfaces de usuário, etc.).