



**DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL**

**DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

Plataforma dedicada a la gestión de recursos de negocio y  
realización de ventas a través de un aplicativo movil

**PROYECTO SCRUM**

Presentado por

- *Leonardo Francisco Curaca Sucapuca*
- *Daniel Eddison Quispe Oscco*
- *Jhovin Maho Bonifacio Lozano*

Docente

ING. JAIME GOMEZ MARÍN

Lima , 24 de setiembre del 2019

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>4</b>
1.1. Propósito . . . . .	4
1.2. Alcance . . . . .	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas . . . . .	4
1.4. Referencias . . . . .	4
<b>2. Visión del Proyecto</b>	<b>5</b>
<b>3. Equipo</b>	<b>6</b>
<b>4. Product Backlog</b>	<b>7</b>
<b>5. Criterios de Terminacion</b>	<b>8</b>
<b>6. Prototipos</b>	<b>9</b>
<b>7. Epicas</b>	<b>10</b>
<b>8. Historias de Usuarios</b>	<b>11</b>
<b>9. Planificación</b>	<b>13</b>
9.1. Tareas . . . . .	13
<b>10. Conclusiones</b>	<b>14</b>
<b>11. Recomendaciones</b>	<b>15</b>
<b>12. Referencia Bibliograficas</b>	<b>16</b>
<b>13. Anexos</b>	<b>17</b>

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Propósito

Nuestro proyecto tiene el propósito de ayudar a micro empresas a gestionar sus recursos y realizar ventas por medio de una aplicación web, a fin de aumentar sus ventas, popularidad y optimización.

### 1.2. Alcance

- Facilitar la gestión de recursos a las pequeñas empresas o bodegas.
- Proporcionar herramientas digitales alternativas para optimizar el manejo del negocio de los clientes.
- Aumentar la comerciabilidad de la micro empresa (hacerse más conocido).
- Se evitará la sobrecarga de módulos propuestos para el cliente.
- La aplicación está dedicada a un sector de pequeña o mediana empresa.

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

### 1.4. Referencias

## Capítulo 2

# Visión del Proyecto

Se desarrollará una plataforma de gestión de recursos para pequeños y medianos negocios. La aplicación pretende abarcar todos los requerimientos de cada negocio, además de ofrecer un aplicativo movil con el que se pueda realizar ventas de forma práctica.

# Capítulo 3

## Equipo

1. Scrum Master
  - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
2. Product Owner
  - Daniel Eddison Quispe Oscco
3. Team
  - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
  - Daniel Eddison Quispe Oscco
  - Jhovin Maho Bonifacio Lozano

# Capítulo 4

## Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad
PB-001	La plataforma debe ofrecer opciones de personalización del negocio del cliente	10
PB-002	La plataforma debe validar los datos del usuario a través de un módulo que solicite su nombre de usuario y contraseña	20
PB-003	Se proporcionará un servicio de gestión de empleados del negocio	30
PB-004	Se contará con un módulo de gestión de recursos materiales del negocio	40
PB-005	La plataforma debe ser capaz de realizar reportes gráficos de ventas	50
PB-006	La aplicación movil debe ser capaz de generar boletas digitales	60



## Capítulo 5

### Criterios de Terminacion

# Capítulo 6

## Prototipos

# Capítulo 7

## Epicas

## Capítulo 8

# Historias de Usuarios

PB-001			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-001	Como usuario, yo debería ser capaz de añadir un nuevo negocio, a fin de aperturar y gestionar nuevas ideas de negocio.	10	2 días

PB-002			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-002	Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a travez de correo electrónico y contraseña respectiva, a fin de mantener seguros mis datos y mi negocio.	20	4h

PB-003			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-003	Como usuario, yo debería ser capaz de agregar empleados del negocio.	30	15h
HU-004	Como usuario, yo debería ser capaz de añadir y configurar las características y funciones de los emmpleados del negocio.	35	1 día

PB-004			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-005	Como usuario, yo debería ser capaz de agregar, editar y eliminar los recursos del negocio que crea conveniente, a fin de dar mantenerlos actualizados constantemente	40	3 días

PB-005			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-006	Como usuario, yo debería visualizar el historial de ventas a través de gráficos, a fin de realizar estimaciones que beneficien al negocio.	10	1 semana
HU-007	Como usuario, yo debería registrar la asistencia de mis empleados.	10	1 semana
HU-008	Como usuario, yo debería visualizar el historial de ventas a través de gráficos, a fin de realizar estimaciones que beneficien al negocio.	50	1 semana

PB-006			
Item	Detalle	Prioridad	Estimado
HU-009	Como usuario, yo debería ser capaz de tener acceso al catálogo de productos, precio y stock a fin de agilizar el proceso de ventas en la práctica.	10	10 días
HU-010	Como empleado, yo debería ser capaz de escanear un código QR con el fin de validar la asistencia y obtener permisos de ventas.	20	5 días
HU-011	Como usuario, yo debería ser capaz de tener acceso al catálogo de productos, precio y stock a fin de agilizar el proceso de ventas en la práctica.	60	10 días

# Capítulo 9

## Planificación

### 9.1. Tareas

HU-1		
Detalle	Encargado	Estimado
Diseño del Modelo Entidad Relación mediante migraciones.	Daniel Quispe	10h
Desarrollo operaciones CRUD para la entidad Negocios.	Jhovin Bonifacio	16h
Diseño de la Interfaz principal.	Leonardo Curaca	2h
Diseño de Plantillas para cada las operaciones CRUD del negocio.	Leonardo Curaca	6h

# Capítulo 10

## Conclusiones



# Capítulo 11

## Recomendaciones

## Capítulo 12

### Referencia Bibliograficas

# Capítulo 13

## Anexos