



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL

DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Plataforma dedicada a la gestión de recursos de negocio y
realización de ventas a través de un aplicativo móvil

PROYECTO SCRUM

Presentado por

- *Leonardo Francisco Curaca Sucapuca*
- *Daniel Eddison Quispe Oscco*
- *Jhovin Maho Bonifacio Lozano*

Docente

ING. JAIME GOMEZ MARÍN

Lima , 24 de setiembre del 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
1.4. Referencias	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminacion	8
6. Prototipos	9
7. Epicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	13
10. Conclusiones	14
11. Recomendaciones	15
12. Referencia Bibliograficas	16
13. Anexos	17

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

Nuestro proyecto tiene el propósito de ayudar a micro empresas a gestionar sus recursos y realizar ventas por medio de una aplicación web, a fin de aumentar sus ventas, popularidad y optimización.

1.2. Alcance

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

1.4. Referencias

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Se desarrollará una plataforma de gestión de recursos para pequeños y medianos negocios. La aplicación pretende abarcar todos los requerimientos de cada negocio, además de ofrecer un aplicativo movil con el que se pueda realizar ventas de forma práctica.

Capítulo 3

Equipo

1. Scrum Master
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
2. Product Owner
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
3. Team
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
 - Jhovin Maho Bonifacio Lozano

Capítulo 4

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad
PB-001	La plataforma debe validar los datos del usuario a través de un módulo que solicite su nombre de usuario y contraseña	10
PB-002	La plataforma debe ofrecer opciones de personalización del negocio del cliente	20
PB-003	Se proporcionará un servicio de gestión de empleados del negocio	30
PB-004	Se contará con un módulo de gestión de recursos materiales del negocio	40
PB-005	La plataforma debe ser capaz de realizar reportes gráficos de ventas	50
PB-006	La aplicación movil debe ser capaz de generar boletas digitales	60

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

PB-1		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a travez de correo electrónico y contraseña respectiva, a fin de mantener seguros mis datos y mi negocio.	10	4h

PB-2		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de añadir un nuevo negocio, a fin de aperturar y gestionar nuevas ideas de negocio.	10	2 días

PB-3		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de agregar empleados del negocio.	10	15h
Como usuario, yo debería ser capaz de añadir y configurar las características y funciones de los emmpleados del negocio.	20	1 día

PB-4		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de agregar, editar y eliminar los recursos del negocio que crea conveniente, a fin de dar mantenerlos actualizados constantemente	10	3 días

PB-5		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería visualizar el historial de ventas a través de gráficos, a fin de realizar estimaciones que beneficien al negocio.	10	1 semana

PB-6		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de tener acceso al catálogo de productos, precio y stock a fin de agilizar el proceso de ventas en la práctica.	10	10 días

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos