

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Plataforma dedicada a la gestión de recursos de negocio y realización de ventas a través de un aplicativo movil

PROYECTO SCRUM

Presentado por

- Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
- Daniel Eddison Quispe Oscco
- lacktriangleq Jhovin Maho Bonifacio Lozano

Docente «"'¡HEAD Ing. Jaime Gomez Marín APELLIDOS

»"'Lima , 2019 ch
gch »"'===== Ing. Jaime Gomez Marín

Índice general

Índice de figuras

Índice de cuadros

Introducción

1.1. Propósito

Nuestro proyecto tiene el propósito de ayudar a micro empresas a gestionar sus recursos y realizar ventas por medio de una aplicación web, a fin de aumentar sus ventas, popularidad y optimización.

- 1.2. Alcance
- 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas
- 1.4. Referencias

Visión del Proyecto

Se desarrollará una plataforma de gestión de recursos para pequeños y medianos negocios. La aplicación pretende abarcar todos los requerimientos de cada negocio, además de ofrecer un aplicativo movil con el que se pueda realizar ventas de forma práctica.

Equipo

- 1. Scrum Master
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
- 2. Product Owner
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
- 3. Team
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
 - Jhovin Maho Bonifacio Lozano

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad
1	La plataforma debe validar los datos del usuario a través de un	10
	módulo que solicite su nombre de usuario y contraseña	
2	La plataforma debe ofrecer opciones de personalización del negocio	Alto
	del cliente	
3	Se proporcionará un servicio de gestión de empleados del negocio	Alto
4	Se contará con un módulo de gestión de recursos materiales del	Alto
	negocio	
5	Gestionar los recursos de negocio a través de operaciones CRUD	
6	La plataforma debe ser capaz de realizar reportes gráficos de ventas	60
7	La aplicación movil debe ser capaz de generar boletas digitales	70

Item	Detalle	Prioridad
PB001	La plataforma debe validar los datos del usuario a través de un	10
	módulo que solicite su nombre de usuario y contraseña	
PB002	La plataforma debe ofrecer opciones de personalización del negocio	20
	del cliente	
PB003	Se proporcionará un servicio de gestión de empleados del negocio	30
PB004	Se contará con un módulo de gestión de recursos materiales del	40
	negocio	
PB005	Gestionar los recursos de negocio a través de operaciones CRUD	50
PB006	La plataforma debe ser capaz de realizar reportes gráficos de ventas	60
PB007	La aplicación movil debe ser capaz de generar boletas digitales	70

Capítulo 5 Criterios de Terminacion

Capítulo 6 Prototipos Capítulo 7
Epicas

Historias de Usuarios

[htbp] - Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a travez de correo electrónico y contraseña respectiva, a fin de mantener seguros mis datos y mi negocio.

Sobre la administración de negocio

- Como usuario, yo debería ser capaz de modificar a gusto los datos principales de mi negocio/empresa, a fin de gestionar e identificar correctamente las respectivas caracteríasticas de cada uno.
- Como usuario, yo debería ser capaz de agregar, editar y eliminar los recursos del negocio que crea conveniente, a fin de dar mantenerlos actualizados constantemente.
- Como usuario, yo debería visualizar el historial de ventas a través de gráficos, a fin de realizar estimaciones que beneficien al negocio.
- Como usuario, yo debería ser capaz de añadir un nuevo negocio, a fin de aperturar y gestionar nuevas ideas de negocio.

Sobre el proceso de compras

- Como usuario, yo debería ser capaz de tener acceso al catálogo de productos, precio y stock a fin de agilizar el proceso de ventas en la práctica.

PB-1		
Detalle	Estimado	
Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a travez de	10	
correo electrónico y contraseña respectiva, a fin de mantener seguros		
mis datos y mi negocio.		

Capítulo 9 Planificación

Conclusiones

Capítulo 11 Recomendaciones

Capítulo 12 Referencia Bibliograficas

Anexos