

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Plataforma dedicada a la gestión de recursos de negocio y realización de ventas a través de un aplicativo movil

PROYECTO SCRUM

Presentado por

- Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
- Daniel Eddison Quispe Oscco
- Jhovin Maho Bonifacio Lozano

Docente

Ing. Jaime Gomez Marín

Lima, 24 de setiembre del 2019

Índice general

1.	Introducción	4
	1.1. Propósito	4
	1.2. Alcance	4
	1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
	1.4. Referencias	4
2.	Visión del Proyecto	5
3.	Equipo	6
4.	Product Backlog	7
5.	Criterios de Terminacion	8
6.	Prototipos	9
7.	Epicas	10
8.	Historias de Usuarios	11
9.	Planificación	14
10	.Conclusiones	15
11	.Recomendaciones	16
12	.Referencia Bibliograficas	17
13	.Anexos	18

Índice de figuras

Índice de cuadros

Introducción

1.1. Propósito

Nuestro proyecto tiene el propósito de ayudar a micro empresas a gestionar sus recursos y realizar ventas por medio de una aplicación web, a fin de aumentar sus ventas, popularidad y optimización.

1.2. Alcance

- Facilitar la gestión de recursos a las pequeñas empresas o bodegas.
- Proporcionar herramientas digitales alternativas para optimizar el manejo del negocio de los clientes.
- Aumentar la comerciabilidad de la micro empresa (hacerse más conocido).
- Se evitará la sobrecarga de módulos propuestos para el cliente.
- La aplicación está dedicada a un sector de pequeña o mediana empresa.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

1.4. Referencias

Visión del Proyecto

Se desarrollará una plataforma de gestión de recursos para pequeños y medianos negocios. La aplicación pretende abarcar todos los requerimientos de cada negocio, además de ofrecer un aplicativo movil con el que se pueda realizar ventas de forma práctica.

Equipo

- 1. Scrum Master
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
- 2. Product Owner
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
- 3. Team
 - Leonardo Francisco Curaca Sucapuca
 - Daniel Eddison Quispe Oscco
 - Jhovin Maho Bonifacio Lozano

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad
PB-001	La plataforma debe ofrecer opciones de personalización del negocio	10
	del cliente	
PB-002	La plataforma debe validar los datos del usuario a través de un	20
	módulo que solicite su nombre de usuario y contraseña	
PB-003	Se proporcionará un servicio de gestión de empleados del negocio	30
PB-004	Se contará con un módulo de gestión de recursos materiales del	40
	negocio	
PB-005	La plataforma debe ser capaz de realizar reportes gráficos de ventas	50
PB-006	La aplicación movil debe ser capaz de generar boletas digitales	60

Capítulo 5 Criterios de Terminacion

Capítulo 6 Prototipos Capítulo 7
Epicas

Historias de Usuarios

PB-1		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de añadir un nuevo	10	2 días
negocio, a fin de aperturar y gestionar nuevas ideas de		
negocio.		

PB-2		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a	10	4h
travez de correo electrónico y contraseña respectiva, a		
fin de mantener seguros mis datos y mi negocio.		

PB-3		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de agregar emplea-	10	15h
dos del negocio.		
Como usuario, yo debería ser capaz de añadir y confi-	20	1 día
gurar las características y funciones de los emmpleados		
del negocio.		

PB-4		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de agregar, editar y	10	3 días
eliminar los recursos del negocio que crea conveniente, a		
fin de dar mantenerlos actualizados constantemente		

PB-5		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería visualizar el historial de ventas	10	1 semana
a través de gráficos, a fin de realizar estimaciones que		
beneficien al negocio.		

PB-6		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de tener acceso al	10	10 días
catálogo de productos, precio y stock a fin de agilizar el		
proceso de ventas en la práctica.		

PB-1		
Detalle	Prioridad	Estimado
Como usuario, yo debería ser capaz de identificarme a	10	10
travez de correo electrónico y contraseña respectiva, a		
fin de mantener seguros mis datos y mi negocio.		

Capítulo 9 Planificación

Conclusiones

Capítulo 11 Recomendaciones

Capítulo 12 Referencia Bibliograficas

Anexos