



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

TITULO DEL PROYECTO
DOCUMENTO DE PROYECTO

Presentado por
Nombre del Alumno

Docente
Ing. Nombre APELLIDOS

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	5
1.4. Referencias	5
2. Visión del Proyecto	6
3. Equipo	7
4. Product Backlog	8
5. Criterios de Terminacion	9
6. Prototipos	10
7. Epicas	11
8. Historias de Usuarios	12
9. Planificación	13
10. Conclusiones	14
11. Recomendaciones	15
12. Referencia Bibliograficas	16
13. Anexos	17

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

Nuestro proyecto tiene el propósito de ayudar a micro empresas a gestionar sus recursos y realizar ventas por medio de una aplicación web, a fin de aumentar sus ventas, popularidad y optimización.

1.2. Alcance

ESPECIFICACIONES/PROPÓSITO DEL PROYECTO:

- Facilitar la gestión de recursos a las pequeñas empresas o bodegas.
- Proporcionar herramientas digitales alternativas para optimizar el manejo del negocio de los clientes.
- Aumentar la comerciabilidad de la micro empresa (hacerse más conocido).

RESTRICCIONES DEL PROYECTO:

- Se evitará la sobrecarga de módulos propuestos para el cliente.
- La aplicación está dedicada a un sector de pequeña o mediana empresa.

FACTORES CRITICOS DE EXITO:

- El alto número de microempresas y tiendas de abarrotes en el Perú.

- El fácil acceso a internet y dispositivos móviles.
- La alta cantidad de dispositivos con Android OS 4.0.

SUPOSICIONES:

- Las estimaciones de las tareas a realizar.
- Principalmente se asume que el usuario debe tener instalada la aplicación en su teléfono celular para poder utilizarla.
- Debe existir disponible un servidor con el sistema operativo windows 7 o superior.
- Debe de tener acceso a internet o datos móviles.
- También se asume que el usuario tiene que estar presente en el lugar donde desea comprar.

DEPENDENCIAS:

- Disponibilidad de tiempo del proyecto.
- Disponibilidad de trabajo del equipo de desarrollo.
- Disponibilidad de materiales para el proyecto.
- Disponibilidad de conocimiento previo al proyecto.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

1.4. Referencias

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Capítulo 3

Equipo

Capítulo 4

Product Backlog

Requerimientos de altos niveles

Item	Detalle	Prioridad	Estimado
1	Registrar productos	Alto	
2	Generar boletas digitales	Alto	
3	Actualización del stock	Alto	
4	Administración de los empleados	Medio	
5	-	Medio	
6	-	Medio	
8	-	Bajo	
9	-	Bajo	

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos