No nosso projeto de coleta de lixo, usarei o modelo Espiral por ser um modelo bem flexível e que pode ser adaptado de acordo a utilização do software pelos caminhoneiros e tendo o feedback deles, o modelo será perfeito para fazer suas devidas manutenções de acordo com o uso.

Com o seu ciclo de vida que poderemos voltar e ajustar de acordo com o uso e o pedido da empresa, começando pelo planejamento, iremos definir as atividades de trabalho ou seja, analisar as rotas as quais os caminhoneiros passam, o quanto de lixo em média é carregado por caminhão e quantos caminhões são necessário, também incrementar sistema de GPS nos caminhões e mostrar as melhores rotas as quais cada caminhão deverá fazer deixando assim mais otimizado e organizado o uso dos caminhões, todo esses planejamentos pra ter ideia de como nosso software irá atuar.

Na análise de riscos, iremos avaliar os impactos que podem causar problemas no projeto, como mal funcionamento do GPS, dados não tão precisos tanto da rota, quanto do lixo, etc. Essa parte terá que ser voltada e testada varias vezes para que possamos evitar problemas a empresa na utilização de nosso software.

Na Execução iremos realizar as atividades planejadas, como implementação do GPS, dividir um certo número de caminhões por região de acordo com a quantidade de lixo e as rotas

E na verificação iremos analisar todas as etapas anteriores e ter uma analise em geral do que deu certo, ou do que não deu, o que pode ser melhorado ou não, para que possamos otimizar e deixar o software cada vez mais pratico na vida dos caminhoneiros.

O uso do modelo espiral foi utilizado nesse projeto para que possamos ter mais precisão e evitar riscos e problemas a empresa com o nosso software, o modelo espiral trás uma flexibilidade muito boa a ser aplicada no projeto de coleta de lixo, visto que teremos que voltar varias etapas e ir mexendo de acordo com as informações dadas pelos usuários.

O método ágil Scrum, pode ser sim, utilizado em nosso projeto o Product Owner (PO) nos trará informações precisas do nosso software, o nosso cliente que ele quer exatamente, o jeito que irá funcionar o software sobre a coleta de lixo, nosso ScrumMaster (SM) irá ser responsável para garantir o uso do Scrum, auxiliar nosso time a como iremos fazer o software de acordo com a informações dadas da coleta de lixo e as rotas, será muito importante para que possamos dar sucesso ao projeto, e o time irá produzir o software, cada um dividido em suas funções e trabalhando juntos para o projeto dar certo, pesquisando sobre as rotas, vendo como implementar um sistema de localização funcional e bem útil.

A equipe será organizada de acordo com o SCRUM mencionado ali encima, mas em relação ao time, iremos dividir em varias funções como por exemplo , a pesquisa das rotas, o caminho mais correto e mais a ser feito, a interface visual e gráfica de nosso software, a inteligência artificial pelo GPS e otimização das rotas, a quantidade de lixo, tudo isso será dividido a equipe para fazer tais funções, e tendo feedback dos usuários para futuras manutenções do software, tanto corretiva, adaptativa, evolutiva etc.