PRÁCTICA 3 – ALGORITMO DE DIJKSTRA

Leonardo Daniel Ramírez Medina 6E1 21310138

¿Qué es?

El algoritmo de Dijkstra es un procedimiento computacional que encuentra el camino más corto entre un nodo inicial y todos los demás nodos en un grafo ponderado, donde los pesos representan, por ejemplo, distancias, tiempo o cualquier otra medida que se quiera minimizar.

¿Para qué sirve?

Sirve para resolver problemas de optimización que requieren encontrar la ruta más eficiente entre dos puntos. Es ampliamente utilizado en aplicaciones como sistemas de navegación GPS, redes de telecomunicaciones y planificación de rutas en logística.

¿Cómo se implementa en el mundo?

El algoritmo de Dijkstra se implementa en sistemas de navegación para encontrar la ruta más corta y evitar congestiones de tráfico. También se usa en redes de telecomunicaciones para optimizar el enrutamiento de datos y en juegos de computadora para la búsqueda de caminos por parte de personajes no jugadores.

¿Cómo lo implementarías en tu vida?

Puedo utilizar este algoritmo en situaciones que necesiten encontrar un camino optimo, ahorrando tiempo, o recursos, por ejemplo: planificar rutas, al usar aplicaciones de mapas que emplean algoritmos similares para encontrar la ruta más rápida y eficiente a mis destinos. Considerar las opciones como nodos y las consecuencias como pesos, eligiendo el camino que minimice los costos o maximice los beneficios. Priorizar actividades diarias basándote en su

importancia y urgencia, buscando la secuencia que te permita completarlas de manera eficiente.

¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

En un trabajo, en campos como la logística o relacionado con la ingeniería, se podría utilizar el algoritmo de Dijkstra para optimizar rutas y procesos, reducir costos y mejorar la eficiencia. En un trabajo de ensueño que involucre investigación y desarrollo, podría aplicarse para diseñar sistemas inteligentes que automaticen y mejoren la toma de decisiones en diversas industrias.