PROYECTO 3ER PARCIAL

Leonardo Daniel Ramírez Medina 6E1 - 21310138

1.- ¿Que tutorial escogieron?

Bot de Discord

2.- ¿Por qué lo escogiste?

Escogí este tema para desarrollar como proyecto, ya que a este tipo de bot se le pueden implementar varios tipos de uso, desde comandos con funcionalidades como proporcionar información, respuestas, imágenes, etc. Así como agregar botones, comandos, tickets, reproductor de contenido multimedia, entre otras aplicaciones.

Por medio de los bots de Discord podemos implementar algunos de los temas vistos a lo largo del curso, obteniendo un Bot funcional y personalizado

Entre las funciones que implementé al bot están algunos saludos personalizados y despedidas para interactuar con los usuarios del canal de Discord. Además, el bot tiene algunos comandos que el usuario puede utilizar. El primero es para mostrar la imagen o avatar de la persona que lo solicita, el segundo es para que el bot repita algún mensaje que le indiques, y por último estaba el comando para utilizar algunos botones que proporcionan información del usuario, así como su imagen de perfil.

3.- ¿Es monetizable?

Sí, desarrollar un bot de Discord puede ser monetizable de diversas maneras. Una opción es ofrecer suscripciones premium que den acceso a características avanzadas o roles exclusivos dentro del servidor. También es posible recibir donaciones a través de plataformas como Patreon, Ko-fi, o Buy Me a Coffee, así

como conseguir patrocinios de marcas interesadas en la audiencia del servidor. La venta de licencias de uso a otros servidores o comunidades es otra forma de generar ingresos, al igual que ofrecer servicios de desarrollo personalizado de bots según las necesidades específicas de otros. Implementar un sistema de publicidad en el bot, mostrando anuncios o promocionando productos y servicios, también puede ser rentable. Además, se pueden cobrar tarifas por el acceso a integraciones con APIs y servicios externos. Publicar y vender el bot en marketplaces de bots de Discord es otra opción viable.

4.- Mostrar el ejemplo aplicado



