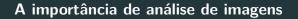
## Análise de imagem no Rstudio

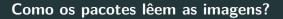
Ana, João, Laura, Leonardo e Paulo

20 de novembro de 2019

## Formatos de imagens

- TIFF
- BMP
- JPEG
- PNG
- SVG
- GIF
- PDF
- EPS





#### **Pacotes**

Oos principais pacotes para manipulação de imagem são:

```
require("BiocManager")
require("EBImage") # JPEG(JPG), PNG E TIFF

require("imager") # JPEG(JPG), PNG E BMP

require("magick")
```

## Importação e vizualização de imagens:

EBImage:

```
.ima <- \ readImage("C:/Users/nick\_/Downloads/897207.jpg") \\. display(ima)
```

Imager:

```
. ima\_1 <- load.image("C:/Users/nick\_/Downloads/897207.jpg") \\. plot(ima\_1)
```

Magick:

```
.ima\_2 <- image\_read("C:/Users/nick\_/Downloads/897207.jpg") \\.print(ima\_2)
```

#### Mudar dimensões

tigre <- image\_read\_svg('http://jeroen.github.io/images/tiger.sv
tigre</pre>



#### Mudar dimensões



tigre\_redimensionada <- image\_scale(tigre, "120x120")</pre>

#### Converter ou salvar em formatos desejados

```
tigre_convertido <- image_convert(tigre, "jpeg")
image_info(tigre_convertido) # Retorna o formato da imagem

## format width height colorspace matte filesize density
## 1 JPEG 900 900 sRGB TRUE 0 72x72
image_write(tigre, path = "tiger.png", format = "png")</pre>
```

### Imagens para manipulação (Frink)

frink <- image\_read("C:/Users/nick\_/OneDrive/Área de Trabal
frink</pre>



## Imagens para manipulação (BigData)

bigdata <- image\_read('C:/Users/nick\_/OneDrive/Área de Trabbigdata

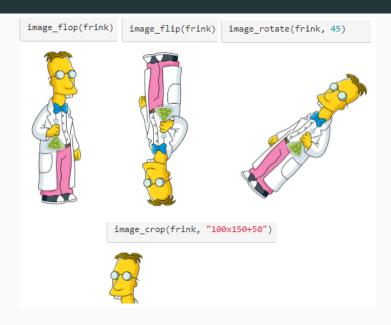


#### Imagens para manipulação (R)

logo <- image\_read('C:/Users/nick\_/OneDrive/Área de Traball
logo</pre>

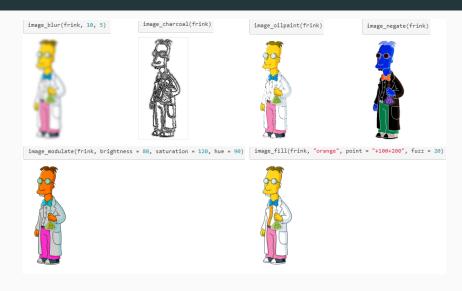


#### Girar e modificar



Fonte: https://cran.r-project.org/web/packages/magick/vignettes/intro.html

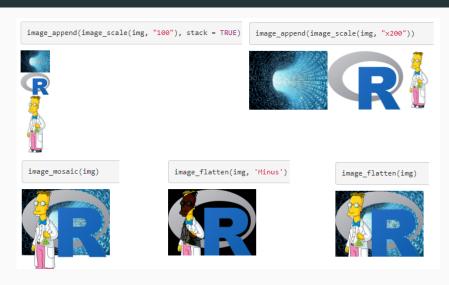
#### Alguns tipos de filtros



 ${\sf Fonte:\ https://cran.r-project.org/web/packages/magick/vignettes/intro.html}$ 

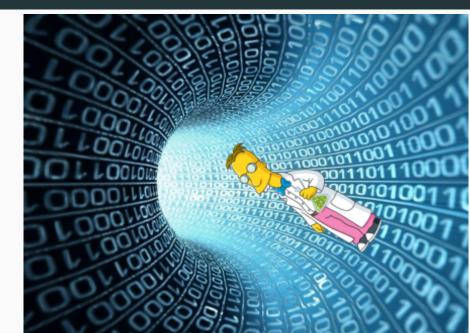
```
img <- c(bigdata, logo, frink)
img <- image_scale(img, "300x300")
image_info(img)</pre>
```

```
##
    format width height colorspace matte filesize density
## 1
      JPEG
            300
                   225
                            sRGB FALSE
                                                72x72
            300
                   232
## 2 PNG
                            sRGB TRUE
                                                72x72
## 3
       PNG 148
                   300
                            sRGB
                                  TRUF.
                                                72x72
```

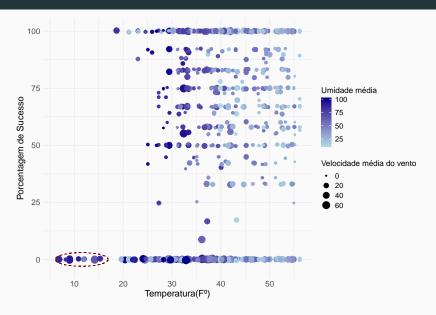


 ${\sf Fonte:\ https://cran.r-project.org/web/packages/magick/vignettes/intro.html}$ 

```
bigdatafrink <- image_scale(image_rotate(
  image_background(frink, "none"), 300), "x160")
juntos <-image_composite(image_scale(
  bigdata, "x330"), bigdatafrink, offset = "+180+100")</pre>
```



#### Utilidade em gráficos



### Utilidade para sobreposição de imagens

```
graph <- image_read("C:/Users/nick_/OneDrive/Área de Trabal

temp <- image_read("C:/Users/nick_/OneDrive/Área de Trabal)

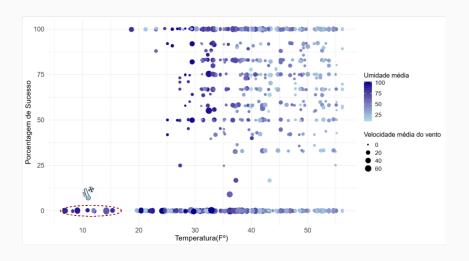
temp_graph <- image_scale(image_rotate(image_background(
    temp, "none"), 340), "x50")

temp_graph</pre>
```



```
juntos_2 <-image_composite(image_scale(
    graph, "x600"), temp_graph, offset = "+150+440")
image_write(juntos_2, path = "juntos2.pdf", format = "pdf")</pre>
```

#### Utilidade para sobreposição de imagens

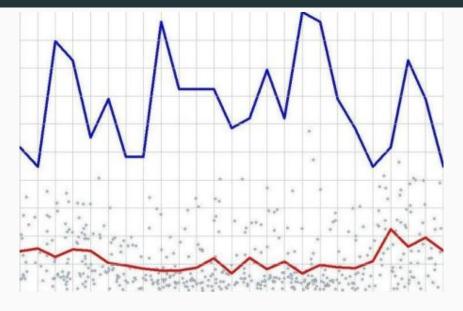


#### Anotações em imagens

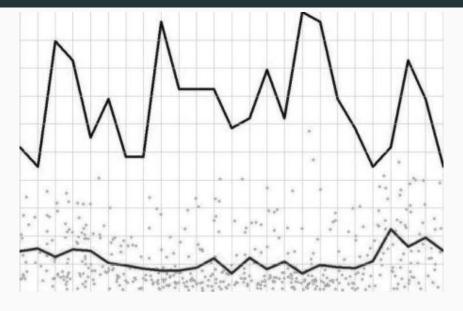
```
frink_anot <- image_annotate(frink, "Aqui", size = 25,</pre>
                              color = "red",
                              boxcolor = "black",
                              degrees = 30,
                              location = "+150+310")
frink anot <- image scale(frink anot, "x350")
image write(frink anot, path = "frink anot.png", format = '
```

# Anotações em imagens

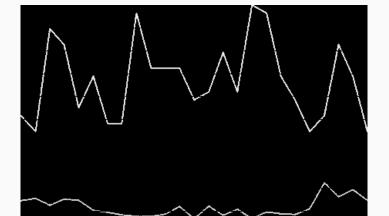




```
library(tidyverse)
im <- image_read("C:/Users/nick_/OneDrive/Área de Trabalho,
im_proc <- im %>%
    image_channel("saturation")
image_write(im_proc, path = "IMAGENS/grafico_ponto1.png", ::
```

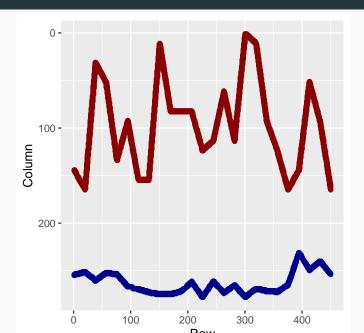






```
require(tidyverse)
dat <- image data(im proc3)[1,,] %>%
    as.data.frame() %>%
    mutate(Row = 1:nrow(.)) %>%
    select(Row, everything()) %>%
    mutate all(as.character) %>%
    gather(key = Column, value = value, 2:ncol(.)) %>%
    mutate(Column = as.numeric(gsub("V", "", Column)),
           Row = as.numeric(Row),
           value = ifelse(value == "00", NA, 1)) %>%
    filter(!is.na(value))
```

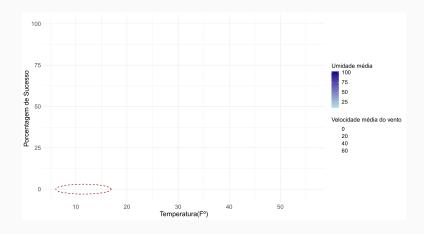
```
require(ggplot2)
grafico final <-ggplot(data = dat,</pre>
                        aes(x = Row,
                            y = Column,
                            colour = (Column < 200)) +
    geom point() +
    scale y continuous(trans = "reverse") +
    scale_colour_manual(values = c( "blue4", "red4")) +
    theme(legend.position = "off")+
  ggsave("grafico_final.pdf", width = 4, height = 4)
```



#### Fraqueza na leitura de PDF

```
require(pdftools)
tempo <- image_read_pdf("C:/Users/nick_/OneDrive/Área de T:
image_write(tempo, path = "tempo.pdf", format = "pdf")</pre>
```

#### Fraqueza na leitura de PDF



## [1] 44

```
earth <- image_read("https://jeroen.github.io/images/earth
  image_scale("250x") %>%
  image_quantize()

length(earth)
```

#### Como montar um GIF

- 1º Importe as imagens:
- $\Rightarrow$  im\_1 <- image\_read("C:/Users/nick\_/Downloads/im\_1.jpg")
- $2^{\underline{o}}$  Junte as imagens e redimensione:
- $\Rightarrow$  img <- c(im\_1, ..., im\_n)
- $\Rightarrow$  img <- image\_scale(img, "300x300")
- $3^{\circ}$  Argumentos:
- $\Rightarrow$  image\_animate(img)

#### Salvar o GIF na máquina

```
# Download da imagem
file="http://ereaderbackgrounds.com/movies/bw/Frankenstein.jpg"
download.file(file, destfile = "frankenstein.jpg", mode = 'wb')
# Lê e converte para a escala de cinza
load.image("C:/Users/nick_/Downloads/Frankenstein.jpg") %>%
    grayscale() -> x
```

```
# Isso é apenas para definir os limites dos frames
x %>%
as.data.frame() %>%
group_by() %>%
summarize(xmin=min(x), xmax=max(x), ymin=min(y), ymax=max(y))
as.vector()->rw
```

```
# Filtra a imagem e converte para preto e branco
x %>%
    threshold("45%") %>%
    as.cimg() %>%
    as.data.frame() -> df
```

```
# Função para calcular e plotar o diagrama de Voronoi, depende
# do tamanho da amostra
doPlot = function(n)
  #V Diagrama de Voronoi
  df %>%
    sample_n(n, weight=(1-value)) %>%
    select(x,y) %>%
    deldir(rw=rw, sort=TRUE) %>%
    .$dirsgs -> data
```

```
# Isso é apenas para adicionar alguns alfas nas linhas, depende
# da longitude
 data %>%
    mutate(long=sqrt((x1-x2)^2+(y1-y2)^2),
           alpha=findInterval(long,
                              quantile(long,
                                        probs = seq(0,
                                                    1,
                                                    length.out =
                               )/21)-> data
```

```
data %>%
    ggplot(aes(alpha=(1-alpha))) +
    geom\_segment(aes(x = x1, y = y1, xend = x2, yend = y2),
                 color="black", lwd=1) +
    scale_x_continuous(expand=c(0,0))+
    scale_y_continuous(expand=c(0,0), trans=reverse trans())+
    theme(legend.position = "none",
          panel.background = element_rect(fill="white"),
          axis.ticks
                           = element blank(),
          panel.grid
                          = element blank(),
          axis.title
                          = element blank(),
                           = element blank())->plot
          axis.text
  return(plot)}
```

```
# Eu chamei a função anterior e salvei o resultado do plot em
# formato jpeq
i = 500
name=paste0("frankie",i,".jpeg")
jpeg(name, width = 600, height = 800, units = "px",
     quality = 100)
doPlot(i)
dev.off()
```

```
# Assim que todas as imagens são salvas, eu posso criar o GIF
library(magick)
frames=c()
images=list.files(pattern="jpeg")
for (i in length(images):1)
  x=image_read(images[i])
  x=image scale(x, "300")
  c(x, frames) -> frames
}
animation=image animate(frames, fps = 2)
image_write(animation, "Frankenstein.gif")
print(animation)
```

# Filtro geométrico



### Filtro geométrico

Por meio do pacote "imager" é possível estilizar uma imagem e deixá-la pixelizada:

# Filtro geométrico

```
foto2 %>%
  apply(1, rev) %>%
  t() %>%
  image(col = grey.colors(256), axes = FALSE)
```







### **Anaconda**



## Reconhecimento de imagem - Aviões e carros



# Reconhecimento de imagem - Pacotes

```
install.packages("tfestimators")
install tensorflow()
devtools::install github("rstudio/keras")
devtools::install_github("rstudio/tensorflow")
devtools::install_github("rstudio/keras")
reticulate::py_discover_config()
reticulate::use condaenv("r-tensorflow")
reticulate::py_config()
```

# Reconhecimento de imagem - Leitura

```
library(EBImage)
library(keras)
library(kerasR)
library(kerasformula)
setwd('C:\\Users\\Matheus\\Desktop\\Nova pasta\\diretorio l
pics <- c('p1.jpg', 'p2.jpg', 'p3.jpg', 'p4.jpg', 'p5.jpg'
           'p6.jpg','c1.jpg', 'c2.jpg', 'c3.jpg', 'c4.jpg',
           'c5.jpg','c6.jpg')
mypic <- list()</pre>
for (i in 1:12) {mypic[[i]] <- readImage(pics[i])}</pre>
```

# Reconhecimento de imagem - Análise manual

```
print(mypic[[1]])
display(mypic[[12]])
summary(mypic[[1]])
hist(mypic[[2]])
```

# Reconhecimento de imagem - Redimensionamento

# Reconhecimneto de imagem - Remodelagem

```
trainx <- NULL
for (i in 1:5) {trainx <- rbind(trainx, mypic[[i]])}</pre>
for (i in 7:11) {trainx <- rbind(trainx, mypic[[i]])}</pre>
str(trainx)
testx <- rbind(mypic[[6]], mypic[[12]])</pre>
trainy \leftarrow c(0,0,0,0,0,1,1,1,1,1)
testy \leftarrow c(0, 1)
```

# Reconhecimneto de imagem - Criação de labels

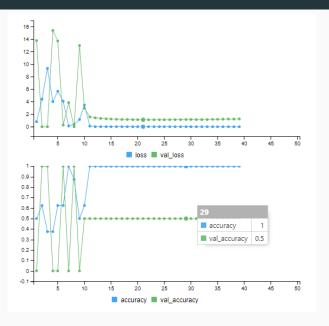
```
trainLabels <- to_categorical(trainy)
testLabels <- to_categorical(testy)</pre>
```

## Reconhecimento de imagem - Modelo

## Reconhecimento de imagem - Compilação

# Reconhecimento de imagem - Ajustando/ Treinando o modelo

# Reconhecimento de imagem - Ajustando/ Treinando o modelo



### Reconhecimento de imagem - Avaliação e previsão

```
model %>% evaluate(testx, testLabels)
pred <- model %>% predict_classes(trainx)
table(Predicted = pred, Actual = trainy)
prob <- model %>% predict_proba(trainx)
cbind(prob, Prected = pred, Actual= trainy)
```