

Università di Roma Tor Vergata  
Corso di Laurea triennale in Informatica  
**Sistemi operativi e reti**  
A.A. 2018-2019

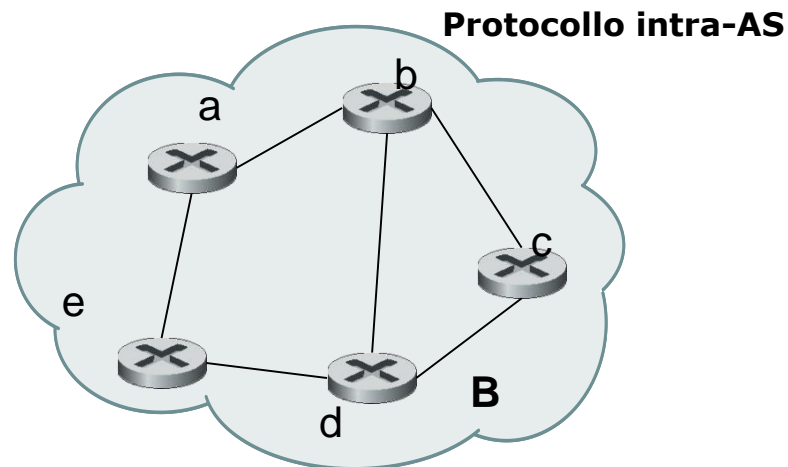
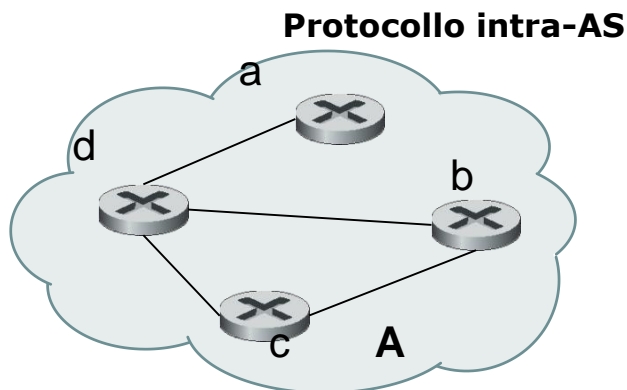
Pietro Frasca

Parte II: Reti di calcolatori  
Lezione 19 (43)

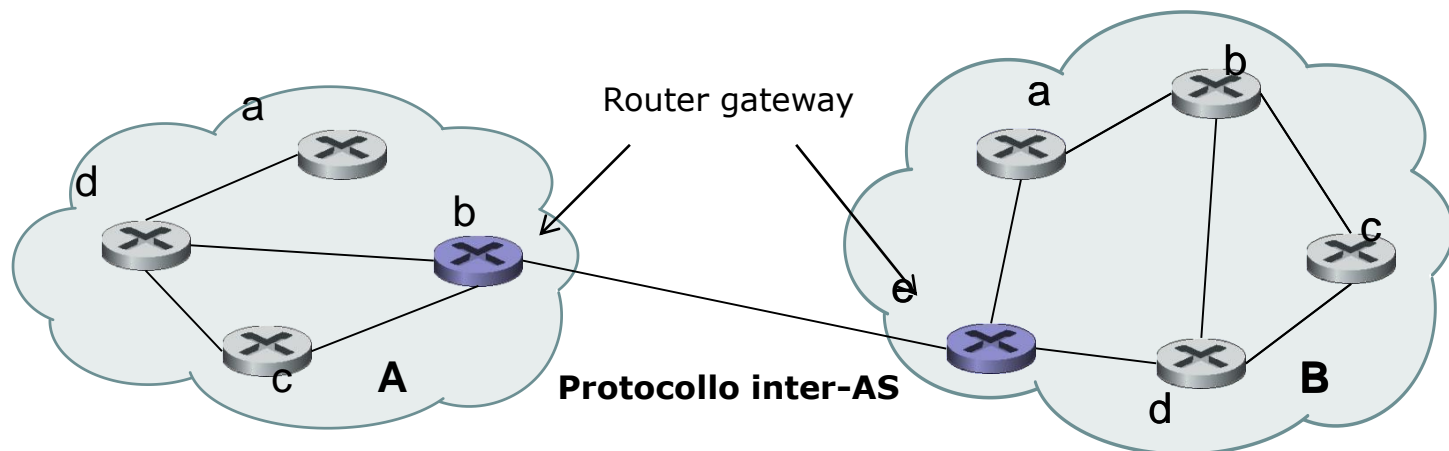
Martedì 14-05-2019

# Instradamento gerarchico

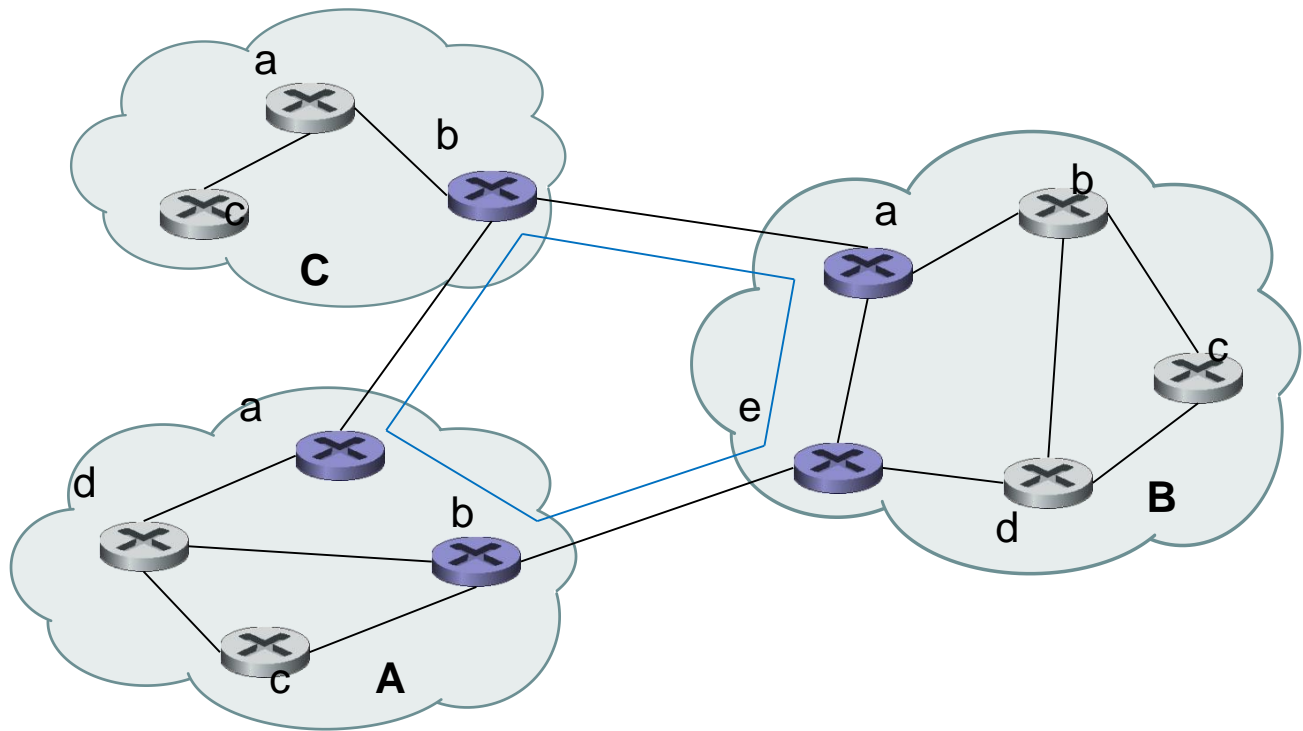
- Descrivendo gli algoritmi LS e DV, abbiamo considerato la rete Internet come un'unica rete costituita da un insieme di router interconnessi che eseguono lo stesso algoritmo di instradamento.
- Tuttavia, Internet è una "rete di reti" e pertanto, ogni organizzazione, in pratica, gestisce e amministra la sua rete in modo autonomo, ma nello stesso tempo deve anche collegare la sua rete a reti di altre organizzazioni.
- Si definisce **sistema autonomo (AS, Autonomous System)** un insieme di reti (linee di comunicazione e router) che sono sotto la stessa gestione tecnica e amministrativa. Tutti i router all'interno dello stesso AS useranno lo stesso algoritmo di instradamento, per esempio, un algoritmo LS o DV.
- Il protocollo di instradamento che funziona all'interno di un sistema autonomo è detto protocollo di instradamento **intra-sistema autonomo (*intra-autonomous system routing protocol*)**.



- Ovviamente, è necessario collegare gli AS tra loro, e quindi uno o più dei router in un AS dovrà avere il compito di instradare i pacchetti verso destinazioni esterne all'AS: questi router sono detti **router gateway**.



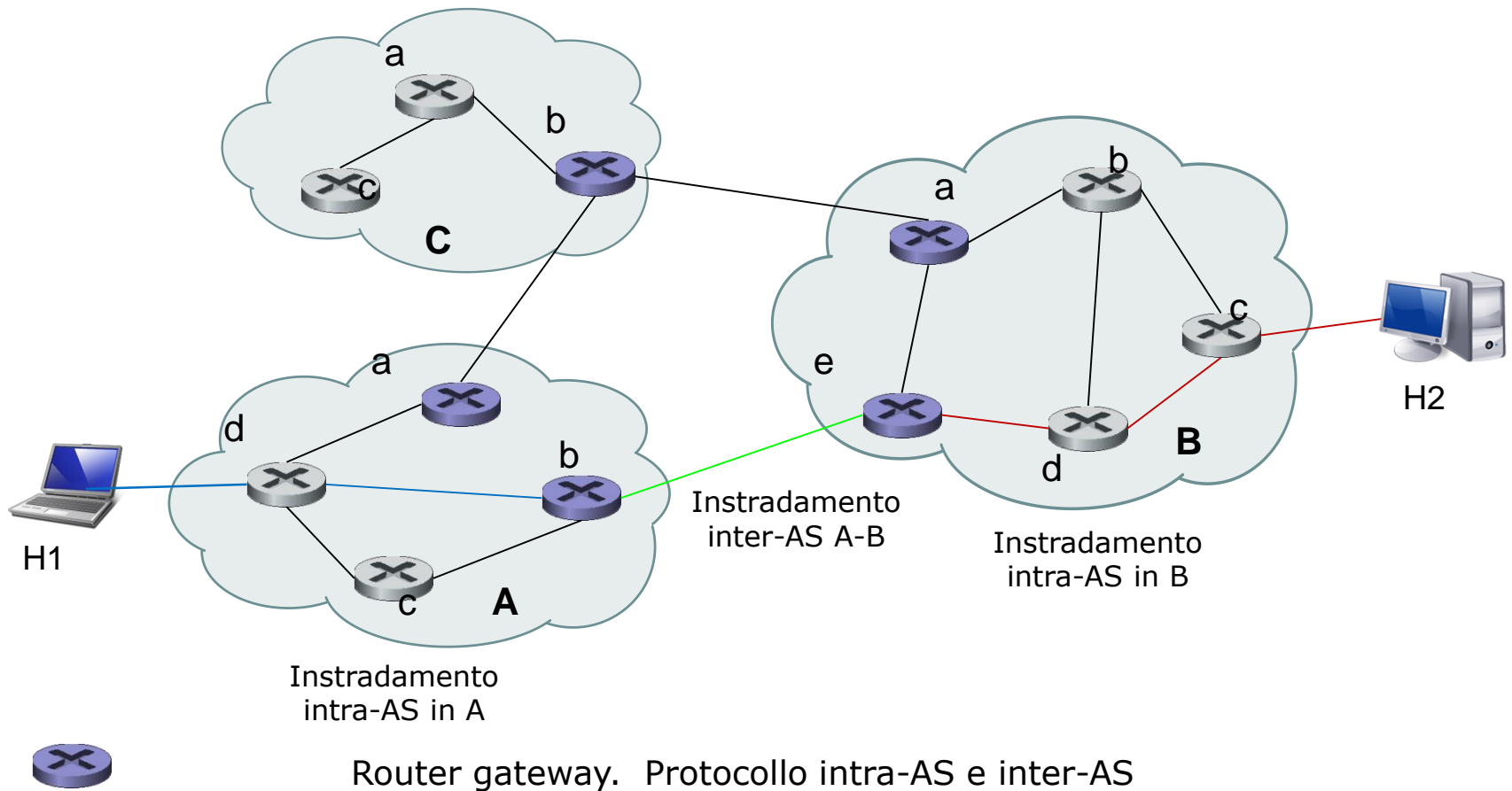
- Il protocollo di instradamento che i router gateway usano per l'indirizzamento fra i diversi AS prende il nome di protocollo di instradamento **inter-sistema autonomo** (*inter-autonomous system routing protocol*).
- Nella figura seguente ci sono tre AS, **A**, **B** e **C**. Il sistema autonomo **A** possiede quattro router, **A.a**, **A.b**, **A.c** e **A.d**, in cui funziona il protocollo di instradamento intra-AS adottato all'interno del sistema autonomo A. Questi quattro router hanno informazioni complete sui percorsi di instradamento all'interno del sistema autonomo A. In modo analogo, i sistemi autonomi B e C hanno cinque e tre router, rispettivamente.
- **I protocolli di instradamento intra-AS che funzionano all'interno di A, B e C non necessariamente sono gli stessi.**
- I router gateway sono A.a, A.b, B.a, B.e e C.b. Oltre a far funzionare i protocolli di instradamento intra-AS insieme agli altri router dei loro AS, questi router gateway fanno funzionare tra loro un protocollo di instradamento inter-AS.



Router gateway. Protocollo intra-AS e inter-AS

- La topologia che essi usano per i loro instradamenti inter-AS è costituita da **"link" che potrebbero essere link fisici reali, come ad esempio il link che collega A.b e B.e, o da link logici, come nel caso del link tra A.a e A.b.**
- La figura mostra anche che nel router gateway **A.b** deve funzionare sia un protocollo di instradamento intra-AS con i suoi vicini **A.c** e **A.d**, sia un protocollo inter-AS con il router gateway **B.e**. Notate che le voci nella tabella di inoltro del router **A.b** sono derivate da entrambi i protocolli intra-AS e inter-AS.
- Supponiamo che un host **H1** collegato al router **A.d** invii un pacchetto alla destinazione **H2** nel sistema autonomo **B**, come mostrato nella figura seguente. Assumendo che la tabella di inoltro di **A.d** indichi che il router **A.b** sia responsabile per l'instradamento di questo pacchetto all'esterno dell'AS, il pacchetto è prima instradato da **A.d** ad **A.b** usando il protocollo intra-AS di **A**.

- È importante notare che **il router A.d non conosce la topologia di rete dei sistemi autonomi B e C**. Il router **A.b** riceverà il pacchetto e vedrà che è destinato a un sistema autonomo esterno ad A. La tabella di inoltro di **A.b** per il protocollo inter-AS indicherà che un pacchetto destinato al sistema autonomo B dovrà essere instradato lungo il link da **A.b** a **B.e**. Quando il pacchetto arriva a B.e, l'instradamento inter-AS di **B.e** vede che il pacchetto è destinato al sistema autonomo **B**. In pratica, ciò si verifica perché il protocollo intra-AS all'interno dell'AS **B** ha creato le voci nella tabella di inoltro di **B.e** per indicare il router del prossimo inoltro lungo il percorso verso H2.





# Instradamento in Internet

- I protocolli di instradamento (*routing*) determinano il percorso che un datagram seguirà dalla sorgente alla destinazione.
- I protocolli di instradamento di Internet utilizzano protocolli di tipo ***stato dei link*** e ***vettore delle distanze*** e si basano sul concetto di ***sistema autonomo (AS)***.
- Ricordiamo che un **sistema autonomo (AS)** è costituito da un insieme di reti che sono sotto lo stesso controllo tecnico e amministrativo.
- I protocolli di instradamento si distinguono in due classi:
  - **protocolli intra-sistema**, usati per instradare i datagram ***all'interno*** di un singolo AS;
  - **protocolli inter-sistema**, usati per instradare i datagram tra **AS multipli**.

# Instradamento intra-sistema autonomo in Internet: RIP e OSPF

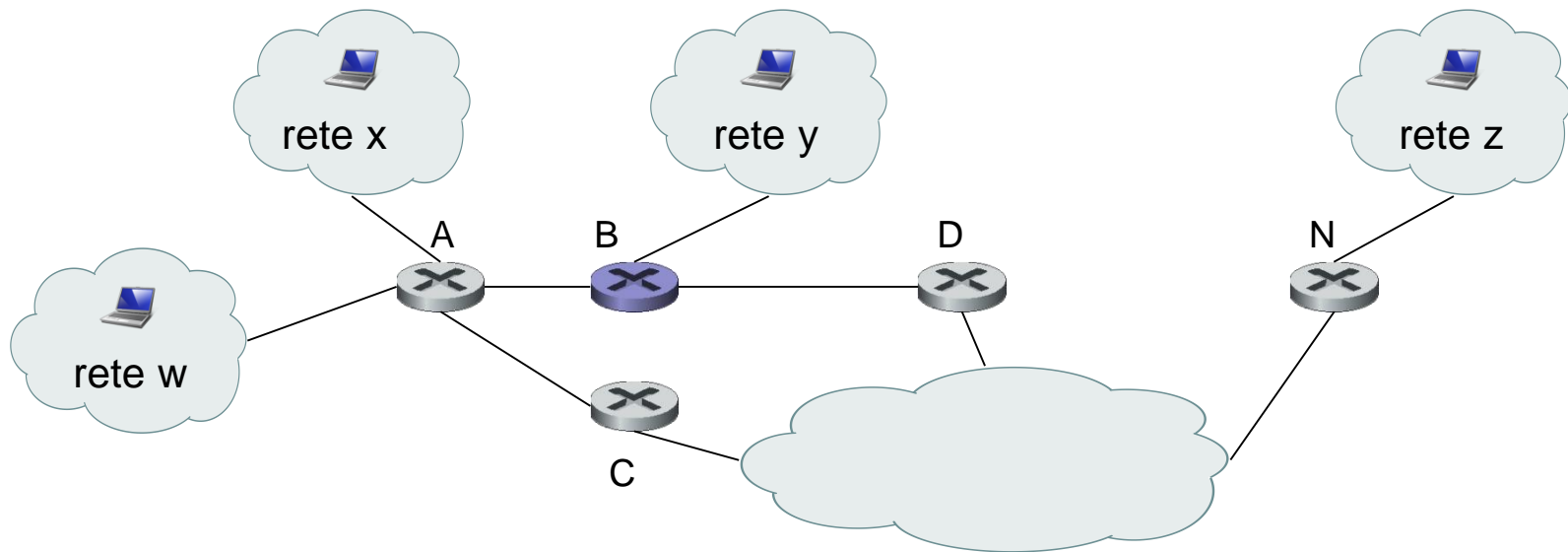
- Un protocollo di instradamento **intra-AS** è usato per configurare e mantenere le tabelle di instradamento all'interno di un sistema autonomo.
- Due protocolli molto usati per l'instradamento all'interno di un sistema autonomo sono il **RIP (*Routing Information Protocol*)** e l'**OSPF (*Open Shortest Path First*)**.

## RIP

- Il RIP è stato uno dei primi protocolli di Internet per l'instradamento intra-AS ed è ancora oggi molto usato.
- La grande diffusione del RIP fu dovuta alla sua inclusione, nel 1982, nella versione UNIX BSD (Berkeley Software Distribution).
- Il RIP è un protocollo di tipo **distance vector**. Ogni link ha **costo 1** e quindi il costo del percorso equivale al numero di hop.

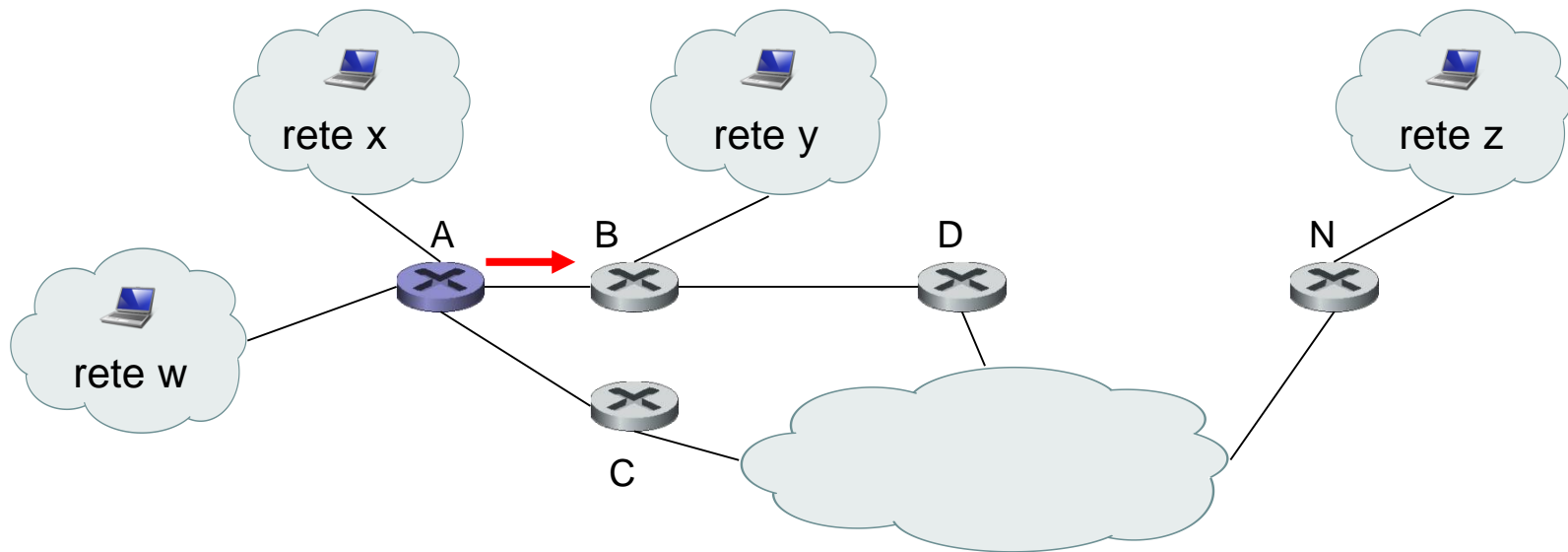
- Il massimo costo di un percorso è limitato a 15, limitando così l'uso del RIP ai sistemi autonomi che hanno un **diametro** (*massima distanza tra due coppie di nodi*) inferiore a **15 hop**.
- Ricordiamo che nei protocolli distance vector, i router vicini si scambiano informazioni tra loro.
- Col RIP, i vicini si scambiano messaggi tramite UDP e la porta 520. Questi messaggi sono detti **annunci rip (RIP advertisement)** oppure **messaggi di risposta RIP (RIP response message)**.
- Un annuncio RIP contiene la tabella di instradamento del mittente per un **massimo di 25 reti di destinazione** entro l'AS.
- I router si scambiano messaggi ogni 30 secondi e se un router non riceve alcun avviso da un suo vicino entro un intervallo di **180 secondi**, quel vicino è considerato non più raggiungibile.

- In tal caso, il RIP modifica la sua tabella di instradamento e la invia ai router suoi vicini.
- Per indicare che un vicino è irraggiungibile pone il corrispondente valore di hop pari a **16**.
- Un router può anche richiedere informazioni ai suoi vicini sul costo verso una data destinazione usando il ***messaggio di richiesta RIP***.
- Vediamo un esempio di funzionamento del RIP.  
Consideriamo alcune reti di un AS e supponiamo che la tabella di instradamento per il router B sia come in figura.
- La tabella di instradamento ha tre colonne. La prima colonna indica la **rete di destinazione**, la seconda specifica il **router successivo** a cui rinviare i pacchetti per giungere alla rete di destinazione, la terza colonna indica il **numero di hop**, cioè il numero di subnet che devono essere attraversate per raggiungere la rete di destinazione seguendo il percorso più breve.



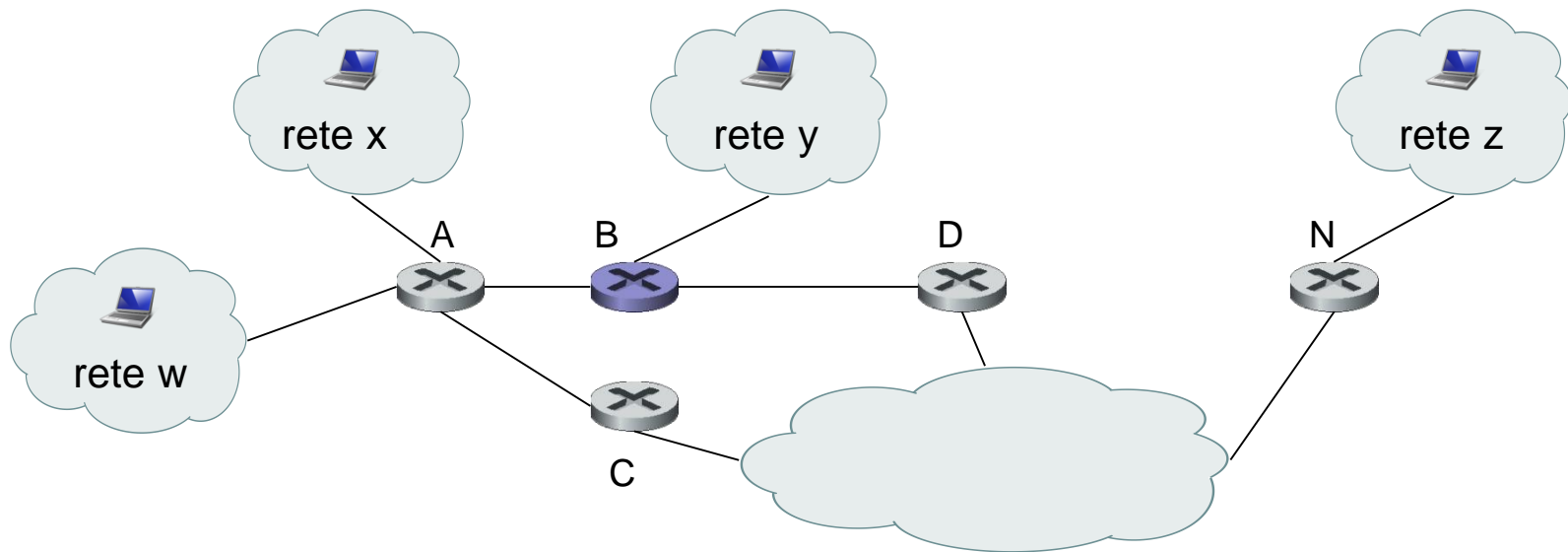
Rete di destinazione	Router successivo	Numero di hop
x	A	2
y	-	1
w	A	2
z	D	7

**Tabella di instradamento nel router B prima di ricevere avvisi dal router A**



Rete di destinazione	Router successivo	Numero di hop
x	-	1
y	B	2
w	-	1
z	C	4

**Avviso inviato dal router A al router B**



Rete di destinazione	Router successivo	Numero di hop
x	A	2
y	-	1
w	A	2
<b>z</b>	<b>A</b>	<b>5</b>

$$5=4+1$$

**Tabella di instradamento nel router B dopo la ricezione dell'avviso dal router A**

- La tabella indica che per spedire un datagram dal router **B** alla rete di destinazione **w**, il datagram deve essere prima inviato al vicino router **A**; la tabella indica anche che la rete di destinazione **w** è lontana **2 hop** lungo il percorso più breve. In modo analogo, la tabella indica che la rete **z** è distante **7 hop** passando dal router **D**.
- Una tabella di instradamento avrà una riga per ciascuna rete dell'AS e almeno **una riga** per l'instradamento a **reti che sono esterne all'AS**. Le tabelle nelle figure, sono quindi incomplete.
- Ora supponiamo che 30 secondi dopo, il router B riceva da A l'avviso presente nella figura successiva. Questo avviso contiene la tabella di instradamento nel router A. Questa tabella di instradamento dice, in particolare, che la rete **z** è lontana solo **4 hop** dal router **A**. Il router B, dopo aver ricevuto questo avviso, modifica la sua tabella di instradamento poiché passando per il router A arriva alla rete z con un percorso più breve del percorso che passa per il router D.



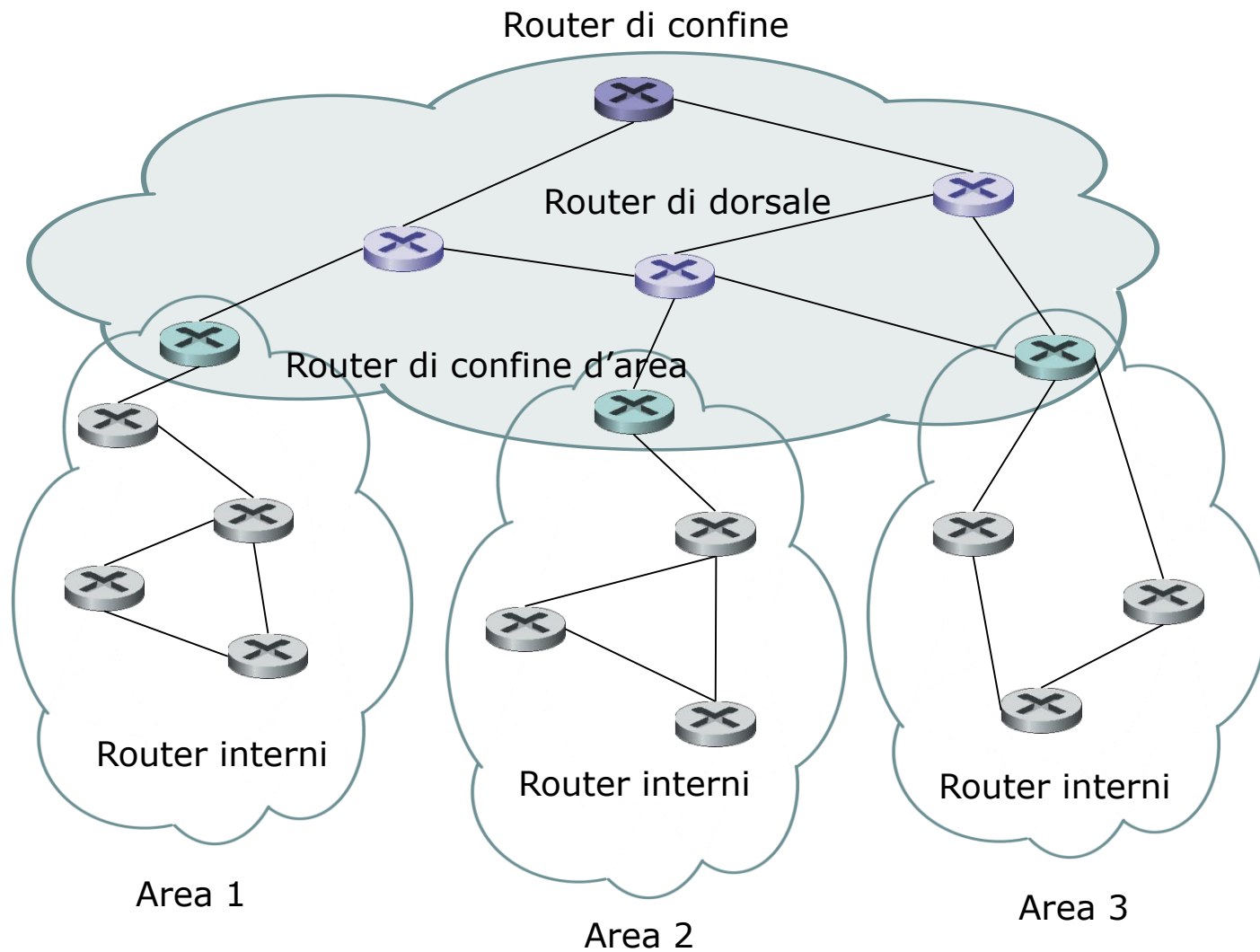
- L'aggiornamento del percorso più corto verso la rete  $z$  è dovuto al fatto che il RIP era o in fase di convergenza, o che nuovi link e/o router sono stati aggiunti all'AS.

# OSPF: Open Shortest Path First

- L'OSPF è un protocollo basato sullo **stato dei link** molto usato nell'instradamento intra-AS.
- Come il RIP, OSPF è un protocollo di pubblico dominio (a differenza del protocollo EIGRP della Cisco).
- L'OSPF, in un router, costruisce un **grafo orientato pesato**, dell'intero sistema autonomo. Tramite l'algoritmo di Dijkstra determina **l'albero dei percorsi a costo minimo** verso tutte le reti di destinazione.
- La tabella di instradamento del router è ottenuta da questo albero dei percorsi minimi.
- Con OSPF i pesi associati ai collegamenti possono essere assegnati con vari criteri. Ad esempio, i pesi possono essere assegnati con valori inversamente proporzionali alle larghezze di banda dei link in modo che i pacchetti siano rinviati principalmente verso linee con maggiore velocità di trasmissione.

- I pesi dei link possono essere anche scelti in base ad altri parametri o posti ad 1, ottenendo così un instradamento a numero minimo di hop (salti).
- Un router OSPF trasmette periodicamente informazioni di instradamento a **tutti gli altri router del sistema autonomo** ogni volta che si verifica un cambiamento nello stato dei link come ad esempio, un cambiamento del peso o un cambiamento dello stato attivo/inattivo.
- Per rendere il funzionamento più affidabile OSPF, a intervalli di **30 minuti**, invia informazioni anche se lo stato dei link non è cambiato.
- OSPF implementa funzionalità tipiche dello strato di trasporto come il trasferimento affidabile di dati oltre al broadcast dello stato dei link e pertanto, i **messaggi OSPF** sono trasportati direttamente da IP, e sono identificati dal valore **89** del campo IP "**protocollo di strato superiore**".
- un router OSPF, per verificare che i link siano attivi, invia a ogni vicino il **messaggio HELLO**.

- Come risposta a tale messaggio il router riceve da un vicino le informazioni dello stato dei link di tutta la rete.
- I messaggi scambiati tra router OSPF possono essere autenticati. Sono supportate due modalità di autenticazione, **basic** e **MD5**. La prima invia i messaggi in chiaro, ed è quindi poco sicura, mentre con l'autenticazione MD5 i messaggi sono cifrati per evitare che hacker possano inviare ad un router false tabelle di instradamento e provocare blocchi critici della rete.
- OSPF è stato progettato per l'instradamento in AS di dimensioni sia piccole che grandi. Tuttavia, per sistemi di grandi dimensioni il traffico di routing, prodotto dai router in base alla tecnica del broadcast delle informazioni inviate, può diventare eccessivo. Per evitare ciò con OSPF un sistema autonomo può essere strutturato gerarchicamente suddividendolo in "**aree**". I router appartenenti ad una stessa area si scambiano tra loro informazioni sullo stato dei link e non inviano informazioni a router appartenenti ad aree diverse.



## **Sistema autonomo OSPF strutturato gerarchicamente con quattro aree**

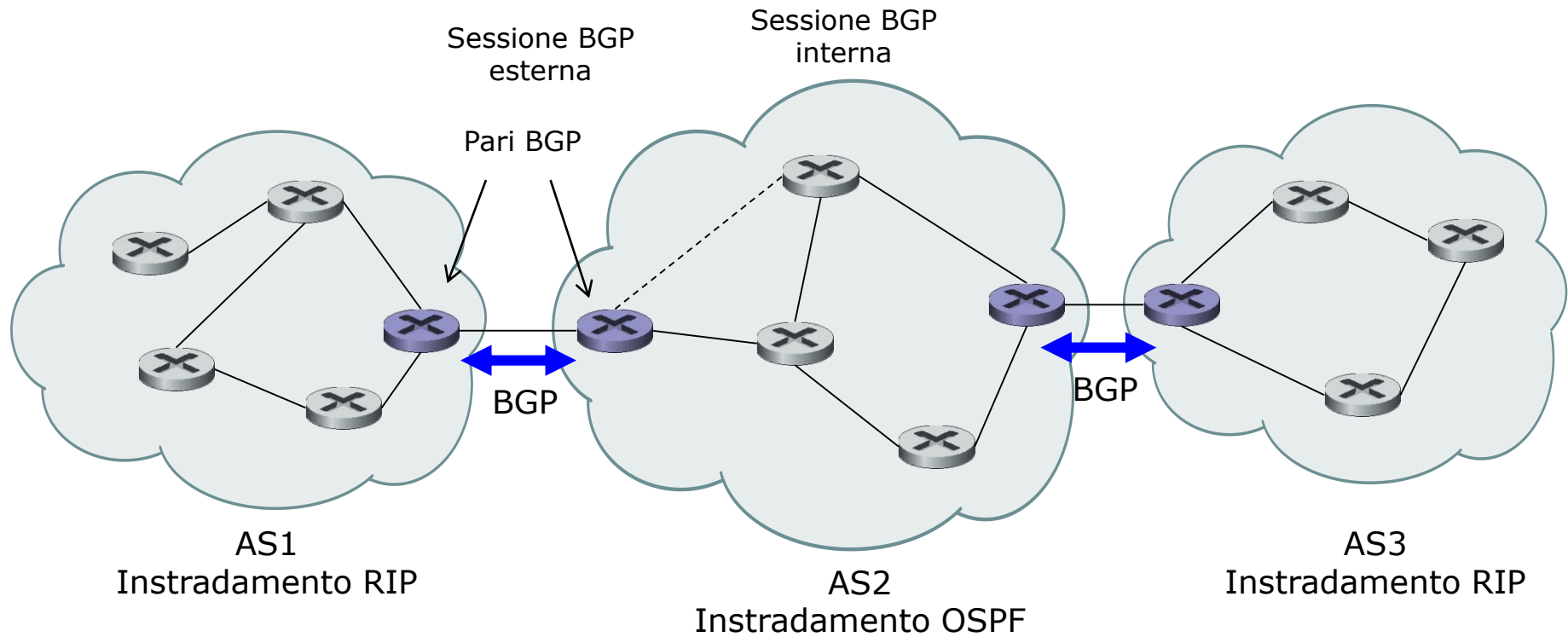
- Per ciascuna area è presente uno o più **router di confine di area** (**area border router**) che si occupano di instradare i pacchetti verso altre aree.
- Una particolare area è configurata per essere l'area **dorsale** (**backbone**) che serve per instradare i pacchetti tra tutte le altre aree dell'AS.
- Nella area dorsale sono presenti tutti i **router di confine** di area delle diverse aree dell'AS e può contenere anche dei router non di confine di area.
- L'instradamento inter-area richiede che il pacchetto sia instradato prima verso un router di confine di area, poi che venga instradato attraverso la dorsale al router di confine di area che si trova nell'area di destinazione, e da qui verso la sua destinazione finale.

- In una rete OSPF strutturata gerarchicamente possiamo identificare quattro tipi di router OSPF:
  - **Router interni.** Questi router sono interni ad una determinata area ed eseguono solo l'instradamento intra-AS.
  - **Router di confine di area.** Sono router che appartengono sia alla dorsale sia a un'area.
  - **Router della dorsale (non di confine).** Questi router non sono router di confine di area ma eseguono l'instradamento dentro la dorsale. All'interno di un'area diversa dalla dorsale, i router interni apprendono dell'esistenza delle rotte verso altre aree dalle informazioni (essenzialmente dai messaggi sullo stato dei link, ma l'informazione riguarda il costo del percorso verso un'altra area, piuttosto del costo del link) trasmesse entro l'area dai suoi router backbone.
  - **Router di confine (boundary router).** Questi router scambiano informazioni di instradamento con router di altri sistemi autonomi. Usano **BGP** per svolgere l'instradamento inter-AS.

# Instradamento tra sistemi autonomi: BGP

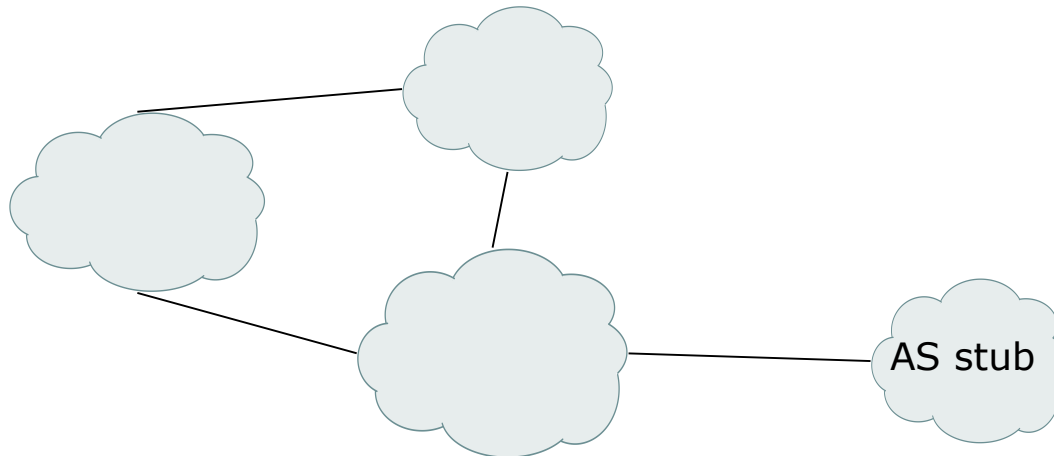
- Il protocollo **BGP** (***border gateway protocol***), è il protocollo standard “de facto” per l’instradamento inter-AS di Internet. L’attuale versione è il BGP4 (RFC 1771, 1995).
- E’ un protocollo molto complesso sia a livello di progettazione che di amministrazione.
- Il BGP è un protocollo di tipo ***path vector*** (vettore dei percorsi).
- I router BGP di confine, detti **pari BGP**, si scambiano informazioni dettagliate sui percorsi, specificando la **sequenza di AS da attraversare**, che consentono di raggiungere una determinata rete di destinazione.
- I pari BGP utilizzano il TCP e la porta 179 per scambiarsi messaggi (sessione BGP). Ricordiamo invece che, i router RIP usano UDP e OSPF usa un suo proprio protocollo per inviare i messaggi OSPF.





## Uso di BGP per l'instradamento inter-AS

- In BGP, un sistema autonomo è identificato da un numero di sistema autonomo (**ASN, Autonomous System Number**) globalmente unico (16 bit).
- I numeri di AS, come gli indirizzi IP, sono assegnati dai registri regionali ICANN (**I**nternet **C**orporation for **A**ssigned **N**ames and **N**umbers).
- Non tutti gli AS hanno un ASN. In particolare, gli AS privi di ASN sono chiamati **AS stub** (troncone).
- Una rete è detta **rete stub** quando tutto il traffico in ingresso è indirizzato solo agli host di quella rete, e tutto il traffico in uscita ha origine dagli host di quella rete.



- Una rete stub è detta **rete stub multi homed (ad appartenenza multipla)**, se è connessa al resto della rete Internet tramite due o più diversi ISP.

