









## ¿Qué vamos a aprender?

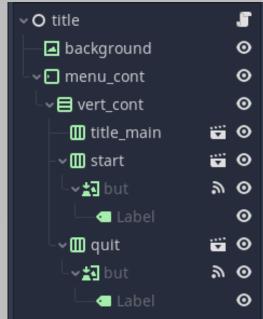
- 🔭 1- Crear un menú inicial y de recomenzar 🥏
- 2- Hacer cambios de escena y paradas del juego. SEÑALES!



## Crear menús

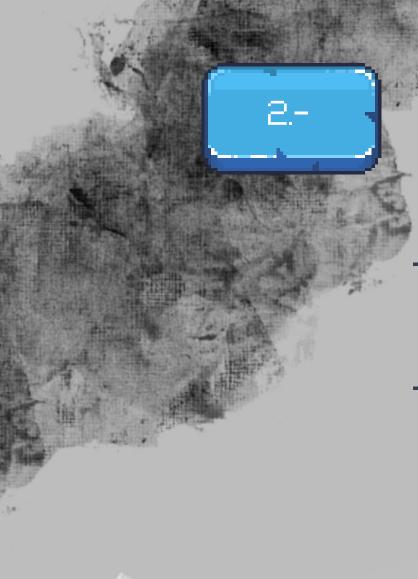
- -Crear el menú inicial
- -Crear el menú de recomenzar





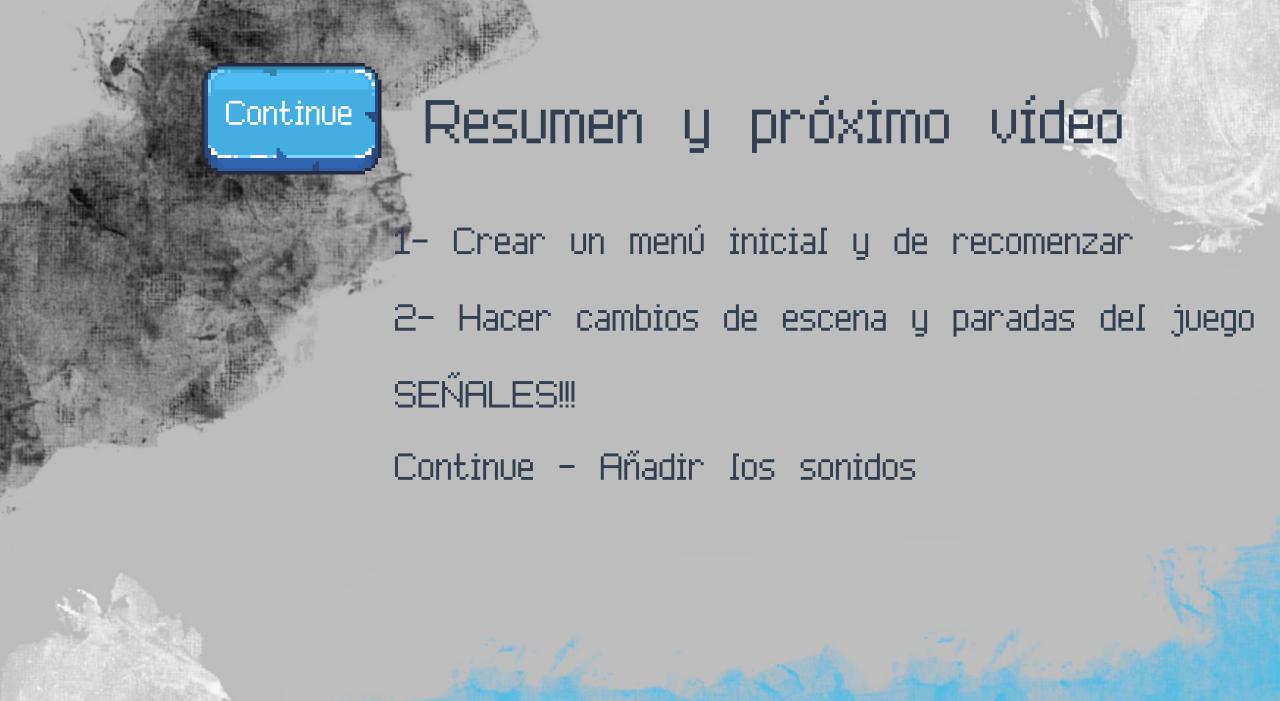


∨ <b>O</b> replay	•
── ColorRect	0
⊸ <b>™</b> menu_cont	0
∨ <b>目</b> vert_cont	0
— 🛄 title_main 👑	<b>·</b> ⊙
-∨ <b>Ш</b> replay 👑	<b>:</b> ⊙
_~ <b>±</b> ∃ but \$	۰ o
<b>_</b> Label	0
└~ 🔲 quit 👑	<b>:</b> ⊙
_v <b>±</b> 3 but \$	۰ o
Label	0

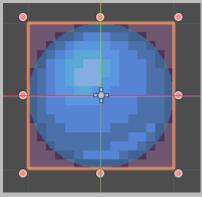


## Lambios de escena y parar juego

- -Cambio de escena
  - -get\_tree().change\_scene("ruta.tscn")
- -Parar el juego
  - -get\_tree().paused = true







Cómo perder detectando que la pelota sale de la pantalla

