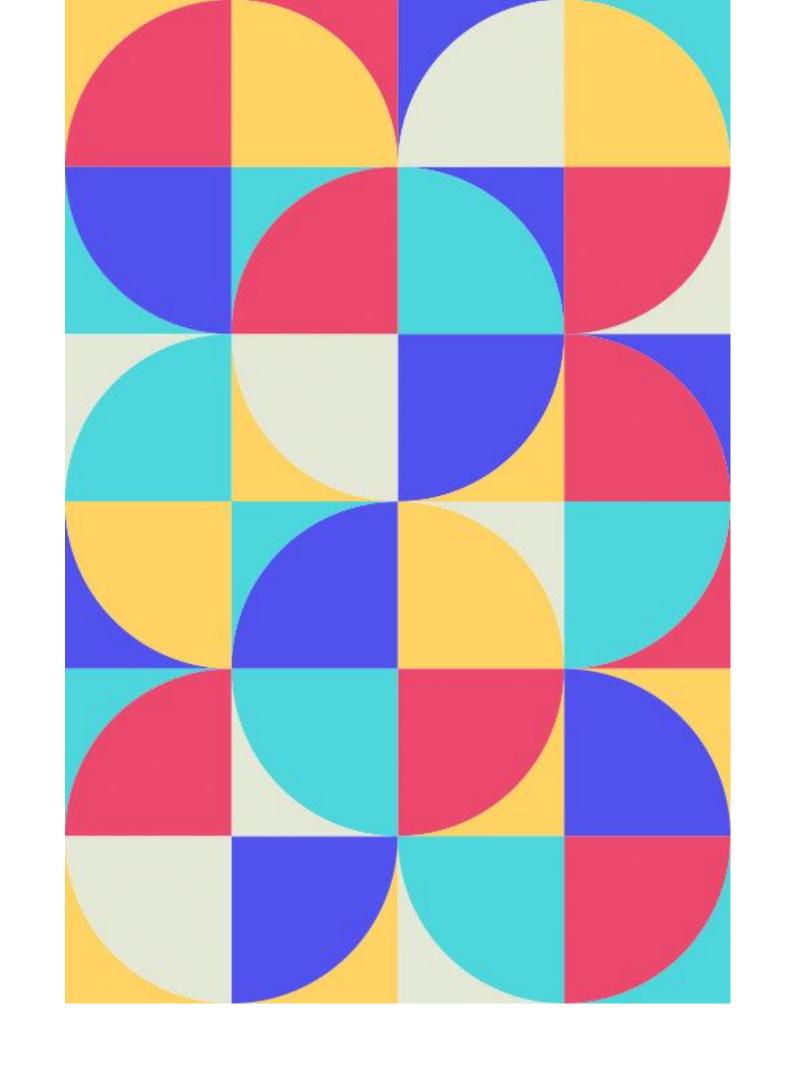
Spring Cloud

全链路灰度发布方案





• 灰度概念解析

· 灰度方案实现

• 实现灰度的核心问题

• 方案缺陷

灰度概念解析

1. 灰度发布概念

灰度发布是相较于"全量发布"的改进,灰度发布会按照一定的策略上线部分新版本内容,同时保留老版本功能。让一部分用户体验新版本功能,通过一定时间的对新版本的观察以及反馈收集(比如:功能,性能、稳定性等指标),来决定最终是否逐步升级直至全量或全部回滚至老版本。

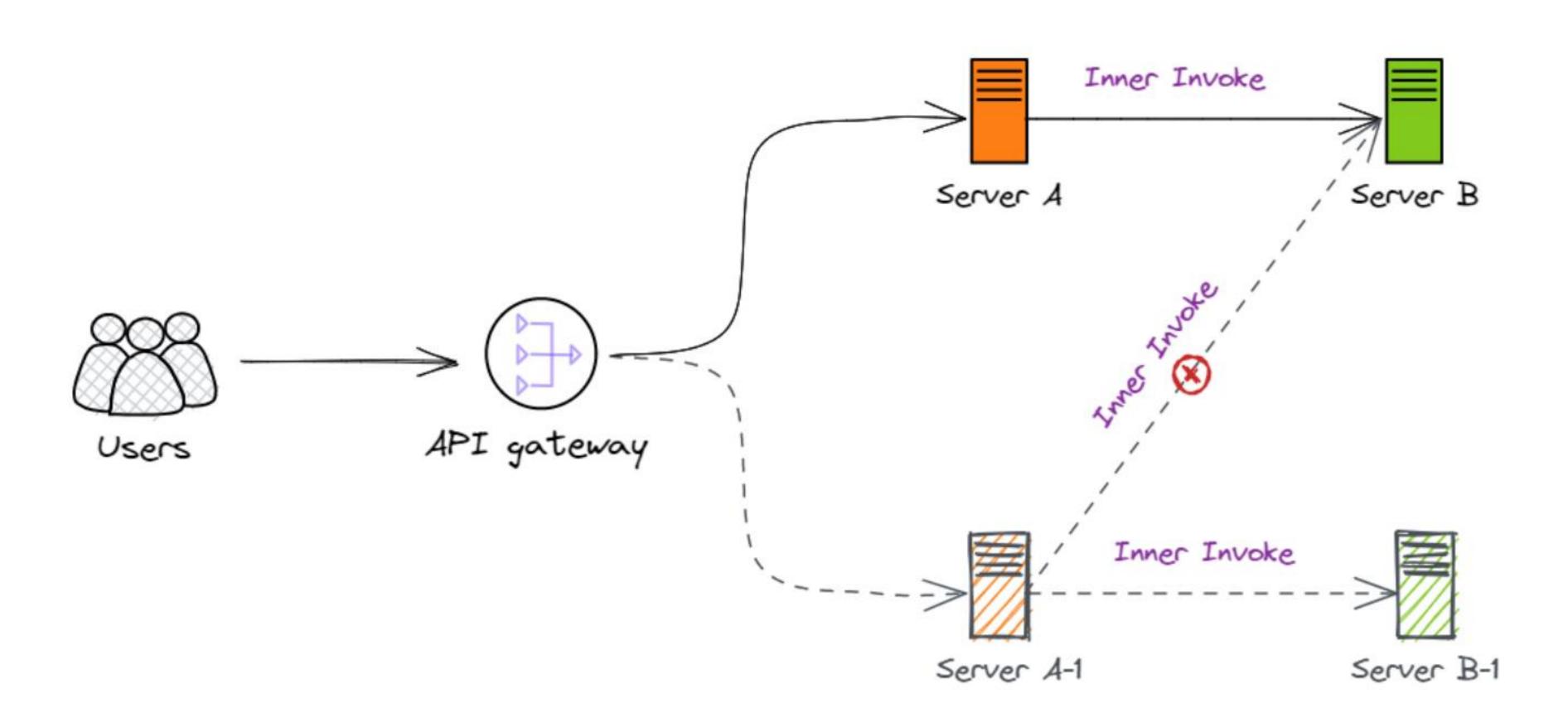
2. 灰度发布的好处

- **降低发布影响面**: 就算发布过程中出现问题,也只会影响部分用户,并且可以提前发现新版本中的问题,避免影响更 多用户。
- **提升用户体验:**除了提前发现bug,还能够很好的收集新版本中用户的使用反馈,从而提前优化系统,提升用户体验,也能够为后续产品的演进带来参考价值。

2. 灰度发布分类

- 金丝雀发布
- 滚动发布
- 蓝绿发布

实现灰度的核心问题



Normal Request

Gray Request ____

实现灰度的核心问题

根据既定的灰度策略来识别灰度流量

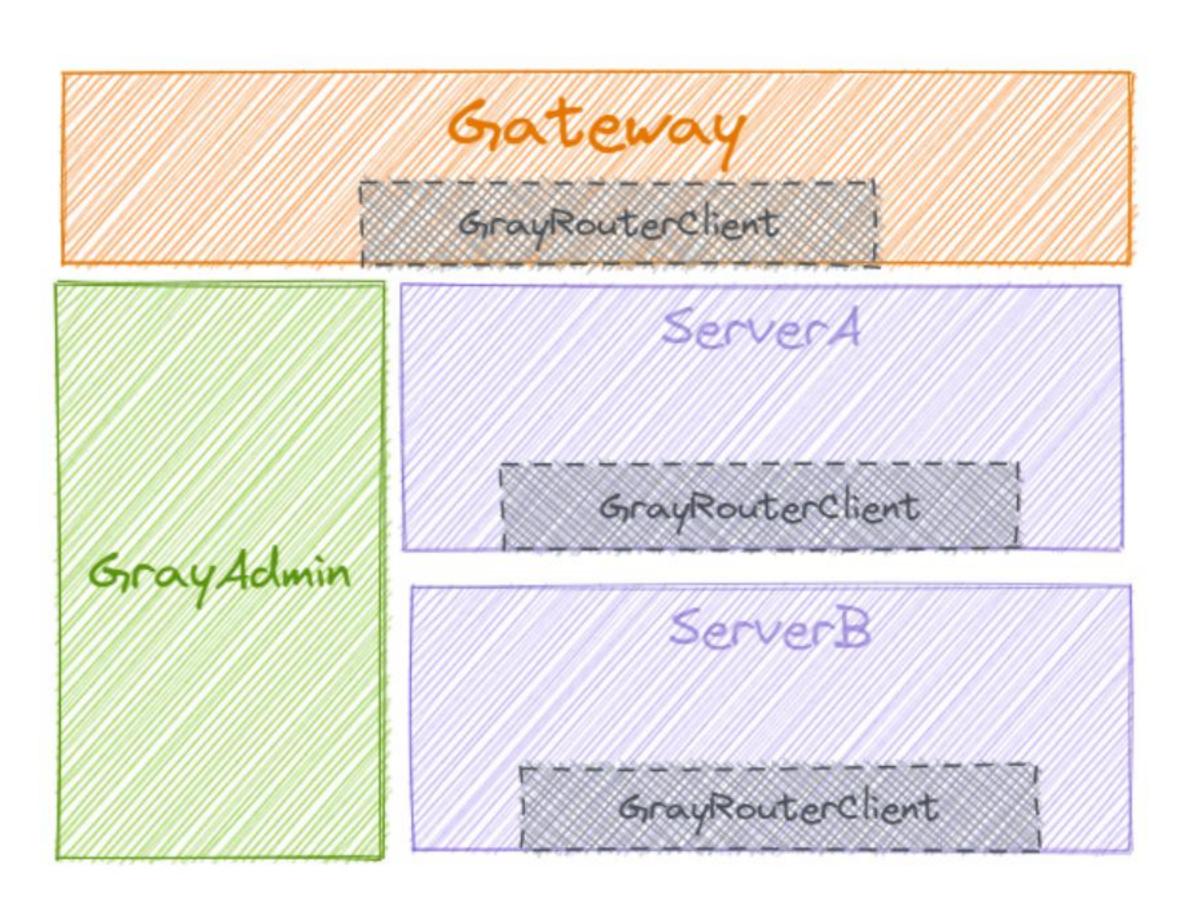
如何将灰度流量传递至下游服务



为灰度流量打上标识,方便下游服务识别

如何将灰度流量准确的转发到服务实例上

1. 灰度方案架构



• GrayAdmin: 负责灰度策略的管控,主要包括灰度规则的发布、回滚,灰度记录查询。

• GrayRouterClient: 灰度路由客户端组件,主要分为网关端客户端以及服务端客户端。主要负责灰度流量的识别以及路由转发,相比于网关端的客户端而言,服务端的客户端要额外提供客户端元数据注册的功能。

2. 流量识别 & 流量标记

```
ublic Mono<Void> filter(ServerWebExchange <u>exchange</u>, GatewayFilterChain chain) {
  //从token中解析用户名匹配灰度规则
 ServerHttpRequest request = exchange.getRequest();
 String authorization = request.getHeaders().getFirst( headerName: "Authorization");
  List<GrayRule> rules = HAZELCAST INSTANCE.getList(GrayConstant.GRAY RULE);
  boolean <u>needGrayRoute</u> = talse;
 String targetVersion = "";
  for (GrayRule rule : rules) {
      if (rule.getRouteKey().equals("username")){
         if (rule.getMatchRule().equals("equals") && authorization.equals(rule.getMatchValue())){
             needGrayRoute = true;
             targetVersion = rule.getTargetVersion();
             break;
         } else if (rule.getMatchRule().equals("like") && authorization.startsWith(rule.getMatchValue())){
             needGrayRoute = true;
             targetVersion = rule.getTargetVersion();
             break;
      }else if (rule.getMatchRule().equals("all")){
         needGrayRoute = true;
                                                              匹配灰度规则, 判断当前请求
         targetVersion = rule.getTargetVersion();
                                                               是否需要灰度
          break;
  if (needGrayRoute){
      log.info(String.format("request need router ! gray version : %s", targetVersion));
     GrayContextHolder.putContext(targetVersion);
     // request请求头不支持直接修改 需要通过mutate修改, ServerWebExchange也是如此
     exchange = exchange.mutate().request(request.mutate().header(GrayConstant.GRAY_HEAD, targetVersion).build()).build();
 return chain.filter(exchange);
```

网关层灰度客户端

- **灰度规则监听:** 可基于Zookeeper的监听机制实现GrayAdmin灰度规则的监听。也可基于Etcd、消息中间件、分布式缓存(Redis, Hazelcast)来实现。
- 流量识别: 基于灰度规则来判断当前请求是否是灰度请求。本方案主要从用户层来进行灰度。
- 流量标记:识别灰度流量后,需要对流量打上Tag,保存在ThreadLocal中,以便在服务路由的时候进行转发。

3. 流量透传

 网关服务流量透传: 网关服务 在识别灰度流量后需要将打上 标记的灰度流量透传至下游服 务,方便下游服务在发起服务 调用的时候进行服务路由。

```
if (needGrayRoute){
    log.info(String.format("request need router! gray version: %s", targetVersion));
    GrayContextHolder.putContext(targetVersion);
    // request请求头不支持直接修改 需要通过mutate修改, ServerWebExchange也是如此

    exchange = exchange.mutate().request(request.mutate().header(GrayConstant.GRAY_HEAD, targetVersion).build());
}
return chain.filter(exchange);
```

• OpenFeign服务调用流量透传:

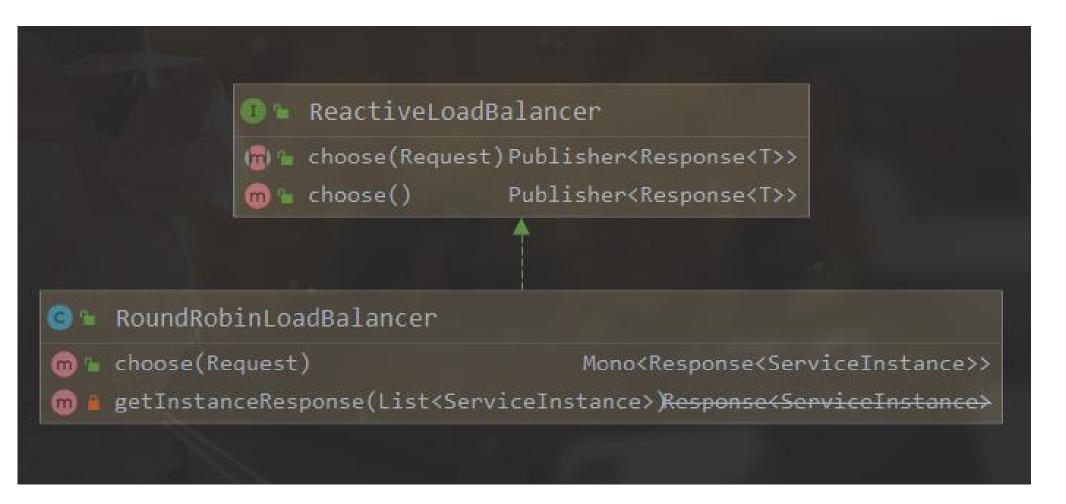
基于FeignClient的内部服务调用在 开启熔断后需要将请求头信息Copy至, Hystrx调用线程中,要不后续下游服 务无法获取到灰度Tag而无法识别流量 并进行正确的路由转发。

4. 流量路由-负载均衡算法

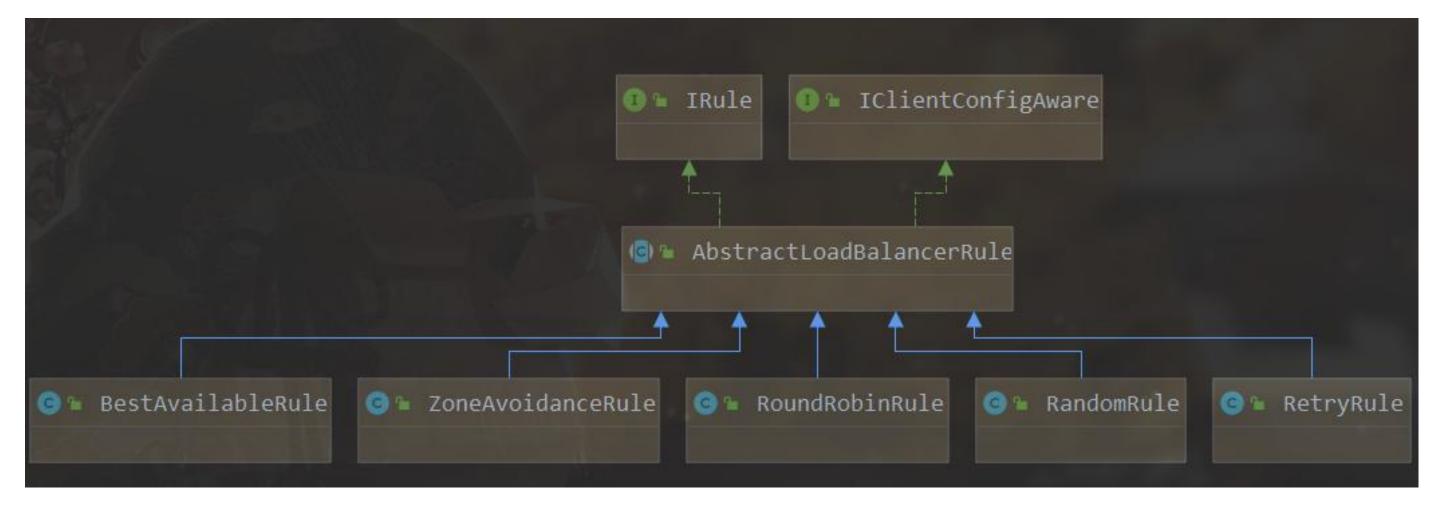
SpringCloudGateway中默认提供了两种负载均衡实现:

- 一种基于LoadBalancerClientFilter通过其中维护的 LoadBalancerClient 调用最终的负载均衡算法(Netflix 实现)
- 另一种基于ReactiveLoadBalancerClilentFilter通过其中 ReactorLoadBalancer 调用最终的负载均衡算法 (SpringCloud官方实现)

SpringCloud负载均衡实现



Netflix负载均衡实现



4. 流量路由-客户端路由

```
@Override
public Server choose(Object o) {
   Server <u>chooseServer</u> = null;
   try {
       //从ThreadLocal中获取灰度标记
       String grayTag = GrayContextHolder.getContext();
       List<Server> serverList = this.getLoadBalancer().getReachableServers();
       List<Server> grayServerList = new ArrayList<>();
       for(Server server: serverList) {
           NacosServer nacosServer = (NacosServer) server;
           //从nacos中获取元素剧进行匹配
           if(nacosServer.getMetadata().containsKey(GrayConstant.SERVER_VERSION) && nacosServer.getMetadata().get(GrayConstant.SERVER_VERSION).equals(grayTag)) {
               grayServerList.add(server);
       //如果被标记为灰度发布,则调用灰度发布的服务
       if(StringUtils.isNotEmpty(grayTag)) {
           if (!CollectionUtils.isEmpty(grayServerList)){
               chooseServer = grayServerList.get(grayPosition.getAndIncrement() % grayServerList.size());
        } else {
           chooseServer = serverList.get(position.getAndIncrement() % serverList.size());
       //清除灰度标记
       GrayContextHolder.removeContext();
        return chooseServer;
```

自定灰度路由实现:

网关服务灰度客户端 以及服务会对客户端 所使用的具体路由算 法。

5. 客户端服务元数据注册

客户端服务启动时自动添加服务版本号元数据信息注册至注册中心

```
@Configuration
@ConditionalOnNacosDiscoveryEnabled
@AutoConfigureBefore({SimpleDiscoveryClientAutoConfiguration.class, CommonsClientAutoConfiguration.class})
public class ServerMetaDataAutoConfiguration {

    @Value("${server.version:1.0.0}")
    private String version;

    @Bean
    @ConditionalOnMissingBean
    @ConditionalOnProperty(value = {"spring.cloud.nacos.discovery.watch.enabled"},matchIfMissing = true)
    public NacosWatch nacosWatch(NacosDiscoveryProperties nacosDiscoveryProperties, NacosServiceManager nacosServiceManager){
        nacosDiscoveryProperties.getMetadata().put("version", version);
        return new NacosWatch(nacosServiceManager,nacosDiscoveryProperties);
    }
}
```

方案缺陷

• 无法实现数据库的灰度

• 无法实现消息中间件的灰度

THANKS FOR WATCHING

感謝統的双看

