
Desafio para os alunos de Programação Orientada a Objetos

Os programas devem possuir classes modeladas e o algoritmo realizado usando o Paradigma O.O.

Desafio 1.

Nome do Projeto: PrjPesquisa

Uma pesquisa sobre algumas características físicas da população de uma determinada região coletou os seguintes dados, referentes a cada habitante, para serem analisados: - sexo (masculino, feminino) - cor dos olhos (azuis, verdes, castanhos) - cor dos cabelos (louros, castanhos, pretos) - idade em anos.

Você deve modelar as classes: Pessoa e PrjPesquisaTest (que contém o método main). Use vetor quando necessário. Definindo um limite máximo.

Para cada habitante, foi perfurado um cartão com esses dados, e o último cartão, que não corresponde a ninguém, conterá o valor da idade igual a -1.

Implementar um algoritmo que determine e escreva:

- a) a maior idade dos habitantes;
- b) porcentagem de indivíduos do sexo feminino cuja idade esteja entre 18 e 35 anos, inclusive, e que tenham olhos verdes e cabelos louros

Desafio 2.

Nome do Projeto: PrjBanco

Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Você deve modelar as classes: Cliente, Conta e PrjBancoTest (que contém o main).

Faça um algoritmo que leia o saldo médio de vários clientes e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo.

Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo médio Percentual

de 0 a 200 nenhum crédito

de 201 a 400 20% do valor do saldo médio

de 401 a 600 30% do valor do saldo médio acima de

601 40% do valor do saldo médio.

Use vetor quando necessário. Definindo um limite máximo.

Sem mais,

Att,

Maromo.

Adaptado de: <https://sistemas.riopomba.ifsudestemg.edu.br/dcc/materiais>