

Relatório da Prova de Aptidão Profissional (PAP)

GLOBAL CLOTHES Site de loja de roupa

Leonardo Moreira Gomes 24410

12°C

13 de julho de 2023









Índice

1. Introdução	2
2. Objetivos	3
3. Metodologia	6
4. ENQUADRAMENTO TEÓRICO	6
5. Requisitos	7
6. Desenvolvimento	8
A. BASE DE DADOS	9
b. WebSite	10
7. Problemas e soluções encontrados	43
8. Desenvolvimento futuro	43
9. Avaliação	44
10. REFLEXÃO FINAL / CONCLUSÃO	44
11. Agradecimentos	45
12. Bibliografia	45







1. Introdução

Escolhi realizar um projeto que consiste em um Website com acesso a base de dados, que permita fazer compras online.

Para a concretização do projeto utilizei as competências desenvolvidas nas disciplinas da Componente de Formação Técnica bem como as competências desenvolvidas no âmbito das disciplinas das Componentes de Formação Sociocultural e Científica, nomeadamente: Matemática, Portugues, Inglês etc...

Na escolha do projeto desenvolvido, tive também em consideração os meus interesses pessoais, neste caso o meu gosto de peças de roupa, acredito que se nós fizermos algo que nos é do nosso agrado será mais fácil a realização.

Considero este projeto interessante pois sei que peças de roupa são uma paixão para várias pessoas então realizei este projeto a pensar neles.







2. Objetivos

Com este projecto consegui colocar em prova os conhecimentos que obtive ao longo destes anos sobre programação, gestão de bases de dados e redes.

O projeto realizado consiste num site para vendas de roupas de várias marcas.

O utilizador pode utilizar as seguintes funcionalidades:

Sistema de login - Esta página serve para o utilizador conseguir fazer o login para aceder ao site da loja, ou para a parte do administrador.

Página inicial - Terá informações sobre marcas disponíveis da loja, também será possível ver as últimas roupas lançadas.

Página para homens - Esta página terá a possibilidade de ver todas as roupas que só são redirecionadas para o gênero "Masculino". Será possível filtrar o tipo de roupa que deseja ver, o tipo de marca que deseja ver, o tipo de preço, o tipo de cor e pesquisar por um produto.

Página para Mulheres- Esta página terá a possibilidade de ver todas as roupas que só são redirecionadas para o género "Feminino". Será possível filtrar o tipo de roupa que deseja ver, o tipo de marca que deseja ver, o tipo de preço, o tipo de cor e pesquisar por um produto.

Página do carrinho - Esta página mostrará quais foram os produtos que escolhemos para fazer a compra, depois iremos conseguir fazer a finalização dos produtos escolhidos.

Avaliar produtos - Esta funcionalidade servirá para avaliar cada produto da loja.

Mapa das lojas - Esta página servirá para o utilizador ver no mapa mundo a localização das lojas físicas.

Página para enviar CV para juntar se a equipa- Esta página irá ter um texto a informar o utilizador que se quiser fazer parte da Global Clothes, conseguirá enviar o CV.

O admin pode utilizar as seguintes funcionalidades:

Página das roupas - Esta página irá ter uma tabela a mostrar o id da Roupa, Nome, Preço, Tamanho, Stock, Cor, Marca, Género, Tipo Roupa, Data Lançamento, Imagem, terá também uma opção para inserir, editar e apagar Roupas.







Página de inserção de roupas - Esta página irá ter 9 campos para inserir, esses campos são:

- Nome
- Tipo Roupa
- Cor
- Género
- Tamanhos
- Stock
- Marcas
- Preço
- Imagem

Página de editar roupa - Esta página irá poder ver quais foram as opções que foram selecionadas e depois editá las com dados novos

Página de eliminar roupa - Esta página irá poder e eliminar todos os dados onde foi selecionada a linha.

Página de utilizadores - Esta página irá mostrar uma tabela com os seguintes campos:

- Id do utilizador
- Nome
- Apelido
- Email
- Cargo

A coluna Cargo servirá para o administrador mudar o cargo do utilizador para "Admin" ou "User"

Página dos pedidos para juntar a equipa - Esta página irá mostrar qual foi o utilizador que fez o pedido, recusar ou aceitar o pedido e será possível visualizar o CV dessa pessoa.

Tabela das encomendas - Esta página servirá para o administrador visualizar qual foi o utilizador, o produto que encomendou.

Gráfico de Vendas - Esta página servirá para o administrador visualizar num gráfico de barras onde mostrará quantas aquisições um produto teve num certo ano e um certo mês, também será possível exportar a tabela para um excel.

Gráfico de Avaliações - Esta página servirá para o administrador visualizar um gráfico de pizza onde mostrará a avaliação de um produto.

Todos dados são armazenados na base de dados

Para o desenvolvimento deste projeto utilizei as aprendizagens que obtive ao longo do ano, nomeadamente: JavaScript,mysql,PHP,CSS







3. Metodologia

Na elaboração da Prova de Aptidão Profissional, tive o cuidado de seguir as orientações fornecidas pelos professores, realizar pesquisa na documentação fornecida pelos professores ao longo dos três anos de formação e também na internet.

Na execução deste projeto necessitou várias etapas, começando com a descrição detalhada do problema a ser resolvido. Depois comecei a desenhar a estrutura da base de dados a ser utilizada.

Depois que estas etapas foram definidas, comecei a fazer o código. Depois do começo, foi onde começou o aparecimento de erros no código onde tive de corrigi-los. Com código finalizado e erros corrigidos, consegui finalizar o projeto.







4. Enquadramento teórico

Na elaboração do projecto, escolhi utilizar a linguagem PHP (Hypertext Preprocessor) que utilizei para criar um site dinâmico, HTML e CSS para o melhoramento da interface do Website e JavaScript que é uma linguagem interpretada e orientada a objetos. Com estas linguagens consegui obter um Website funcional e com boa interface.



Utilizei também MySql que permitiu criar páginas dinâmicas e interativas que conseguem armazenar e consultar dados inseridos na base de dados.









Também utilizei o Bootstrap que é um framework de código aberto amplamente utilizado para o desenvolvimento de websites responsivos. Ele fornece um conjunto de estilos CSS, componentes interativos e recursos de JavaScript pré-construídos que ajudam a acelerar e simplificar o processo de desenvolvimento.









5. Requisitos

Hardware: Computador

Software:

Visual Studio Code - O Visual Studio Code, é um software gratuito, disponível para Windows, macOS e Linux. Sua popularidade é atribuída à sua combinação de desempenho rápido, recursos poderosos e uma comunidade ativa de desenvolvedores que contribuem com extensões e melhorias.



Xampp - O XAMPP é um pacote de software gratuito e de código aberto que facilita a criação de um ambiente de desenvolvimento local para criação e testes de websites. Ele é amplamente utilizado por desenvolvedores, especialmente em ambientes PHP. No contexto de programação web, o XAMPP é uma ferramenta valiosa, pois permite que desenvolva e teste de forma rápida e eficiente antes de implantá-los em um servidor de hospedagem.









PHPMyAdmin - phpMyAdmin é uma ferramenta poderosa e amplamente utilizada para bases de dados MySQL, fornecendo uma interface gráfica intuitiva para facilitar a administração de bases de dados.









6. Desenvolvimento

Após o projecto ser aprovado pelo o Conselho Pedagógico da escola e pelos os professores de curso, comecei por fazer a criação da minha base de dados.

a. Base de Dados

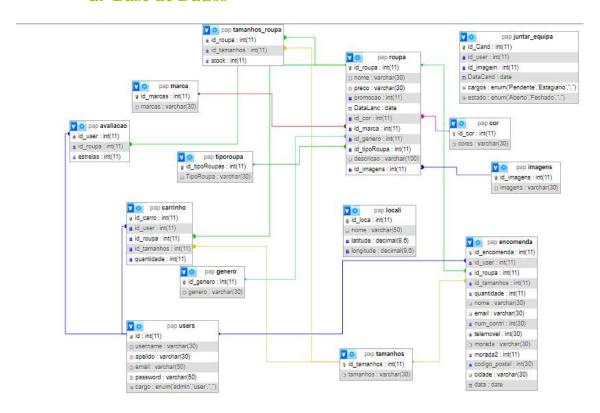


Fig.1 - Desenho da base de dados

Estas 14 tabelas estão todas na 3FN e nenhum dos atributos não chave depende de outro não chave.

Aqui temos um exemplo de como defini os tipos de dados da tabelas, neste caso, esta é a tabela onde é apresentado as roupas

```
'id_roupa' int(11) NOT NULL,
```

[`]id_tipoRoupa` int(11) NOT NULL,







[`]nome` varchar(30) NOT NULL,

[`]preco` varchar(30) NOT NULL,

[`]promocao` int(11) NOT NULL,

[`]DataLanc` date NOT NULL DEFAULT current_timestamp(),

[`]id_cor` int(11) NOT NULL,

[`]id_marca` int(11) NOT NULL,

[`]id_genero` int(11) NOT NULL,

`descricao` varchar(100) NOT NULL, `id_imagens` int(11) NOT NULL

b. WebSite

Este WebSite encontra se no seguinte endereço:

https://leogomes.12cpap.pt/PAP/login/login.php

Ou então podemos aceder por este código QR:









No WebSite tem um sistema de login onde o utilizador tem que inserir o seu nome de utilizador e a sua Password, esse preenchimento é obrigatório.

Login

Nome:
Nome
≙ Password:
Password
©
Login
Não tens conta? Regista-te

Fig.2 - Login







Caso no clicarmos no olho irá aparecer a password que estamos a escrever:



Fig.3 - Login - olho

Caso seja inserido uma conta errada, irá aparecer o seguinte erro



Fig.4 - Login Erro







Também tem um sistema de registro onde é obrigatório preencher os campos:

- Nome
- Apelido
- **Email**
- Password

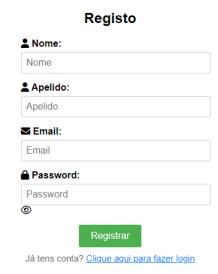


Fig.5 - Registro

Quando clicarmos no campo "Password" irá aparecer os seguintes requisitos: Password:

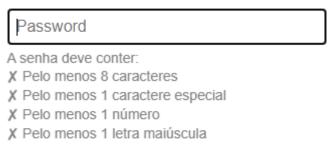


Fig.6 - Registro - Password Requisitos







Neste campo é obrigatório criar uma palavra passe com os seguintes requisitos:

- Pelo menos 8 caracteres
- Pelo menos 1 letra maiúscula
- Pelo menos 1 letra minúscula
- Pelo menos 1 número

Caso a password não cumpra com os requisitos irá mostrar o seguinte erro:



Fig.7 - Registro - Password Requisitos - erro

Após preencher tudo irá aparecer a seguinte mensagem de sucesso e depois irá redirecionar para o login:



Fig.8 - Registro Sucesso







Após o login ser efetuado com sucesso, irá para uma página, mas essa página dependerá do cargo que esse utilizador tenha. Caso o utilizador tenha o cargo de "admin" ele irá para a página dos admins, caso o utilizador tenha o cargo de "user" ele irá para a página dos utilizadores. Vamos começar com a página dos admins.

Aqui temos o inicio da pagina dos admins, aqui temos algumas opções que podemos escolher e que iram para páginas diferentes.

Bem-vindo admin, a pagina admin

Aqui consegue aceder a todos as opções como:

Alterar tabelas das Roupas

Visualizar tabelas dos Users

Visualizar Candidaturas

Visualizar encomendas

Visualizar Grafico Vendas

Visualizar Grafico das Avaliações

Fig.9 - Admin page - Inicio

No canto superior esquerdo tem uma sidebar que, quando clicada, apresenta as seguintes opções:



Fig.10 - Admin page - sidebar







Na opção "Início" quando clicarmos ela irá levar para a página "Fig.4 - Admin page - Inicio"

Caso clicarmos na opção "Log out" irá sair da conta e voltar para o login.

Na opção "Visualizar tabela dos Users" aparece a seguinte página:



Fig.11 - Admin page - Tabela Utilizadores

Aqui aparece os seguintes campos:

- Id do user
- Nome
- Apelido
- E-mail
- Cargo
- Ações

Os campos Nome, Apelido e Email são os dados que são inseridos no sistema de registro. No campo "Cargo" aparece um select que vai buscar a base de dados no campo "cargo". Se eu selecionar outra opção e clicar no botão "Editar", irá atualizar o cargo do utilizador para o que foi selecionada.

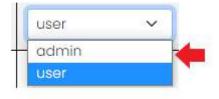


Fig.12 - Admin page - Seleção de cargos







Como podemos ver o cargo foi mudado para "admin"

 \equiv

Tabela Utilizadores



Fig.13 - Admin page - Cargo Editado

Na opção "Visualizar tabela das Roupas" aparece a seguinte página:



Fig.14 - Admin page - Tabela Roupas

Aqui aparece os seguintes campos:

- Id da roupa
- Nome
- Preço
- Tamanho/Stocks
- Cor
- Marca
- Género
- Tipo Roupa
- Data Lançamento
- Descrição
- Imagem
- **Ações**

Nestes campos a tabela vai buscar na base de dados todos os dados que foram inseridos nela.

Na coluna "Descrição" aparece a seguinte opção "Ver Mais":







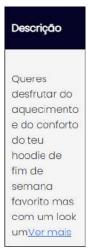


Fig.15 - Admin page - Tabela Roupas - Descrição

Ao clicar nessa opção irá aparecer um model com o resto do texto:

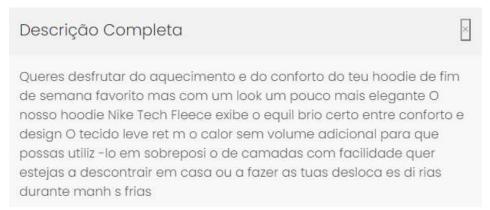


Fig.16 - Admin page - Tabela inserir Roupas - Model Descrição

Na tabela, também conseguimos ver que existe esta paginação:



Fig.17 - Admin page - paginação

O que isto faz é que só vai mostrar até 3 produtos na tabela, quando ultrapassar os 3 produtos, irá aparecer um número a seguir:

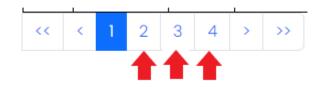


Fig.18 - Admin page - paginação - img2







Na imagem abaixo está a apetecer 3 produtos na página :



Fig.19 - Admin page - paginação - img3

E agora se, por exemplo, clicarmos no 4 irá aparecer os produtos da página 4: Tabela das Roupas

Quer inserir mais Roupas? Clique aqui

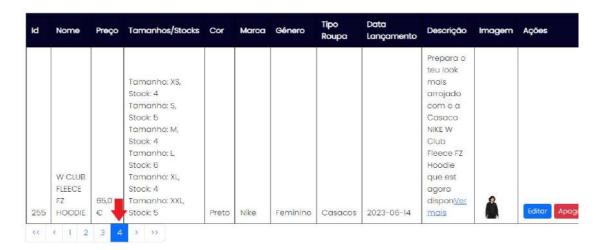


Fig.20 - Admin page - paginação - img4

Como podemos ver só tem 1 produto na página 4







Agora, temos aqui a página de inserir a roupa:

Inserir nova Roupa

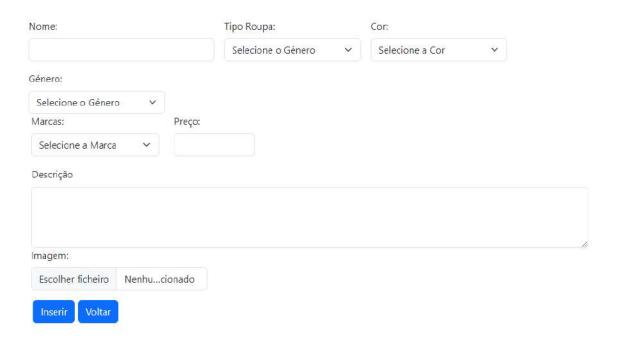


Fig.21 - Admin page - Tabela inserir Roupas

Aqui nós inserimos os dados:

- Nome
- Preço
- Tamanho/Stocks
- Cor
- Marca
- Género
- Tipo Roupa
- Data Lançamento
- Descrição
- Imagem

Neste código, gostaria de realçar sobre dois pontos que acho serem os mais importantes que é a inserção das imagens e tamanhos.







Na imagem abaixo quando nós clicarmos no campo "Tipo Roupa" irá aparecer o seguinte Select:

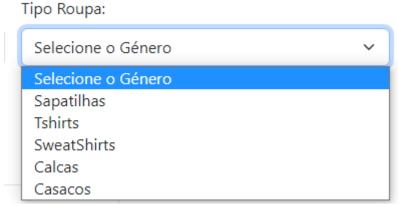


Fig.22 - Admin page - Tabela inserir Roupas - Tipo Roupa

Se nós escolhermos uma das opções irá aparecer um campo chamado "Tamanhos" e esse irá derivar dependo da opção que escolhemos no "Tipo Roupa", se nós escolhermos "Sapatilhas" irá aparecer o seguinte campo:

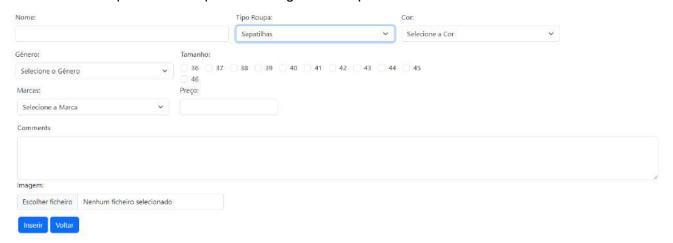


Fig.23 - Admin page - Tabela inserir Roupas - Tamanhos Sapatilhas

Se nós escolhermos as outras opções irá aparecer o seguinte campo:







Inserir nova Roupa

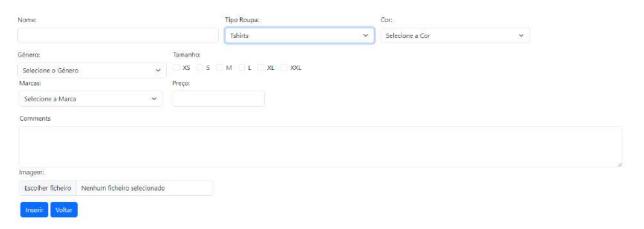


Fig.24 - Admin page - Tabela inserir Roupas - Tamanhos outros

Depois de nós escolhermos o tipo de roupa e selecionarmos as checkbox irá aparecer os seguintes campos:

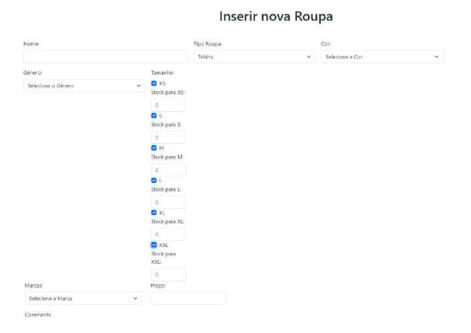


Fig.25 - Admin page - Tabela inserir Roupas - Stock







Resumidamente o campo "Tamanho" só irá aparecer dependendo de qual for o tipo de roupa selecionado, depois o stock só irá aparecer quando selecionarmos as checkbox. Depois de inserimos a roupa irá aparecer na tabela os dados que foram inseridos como mostrei anteriormente.

O campo imagens ele não insere na base de dados a imagem mas sim insere o caminho da imagem de dados por exemplo:



Fig.26 - Admin page - Campo Inserir Imagem

Nesta imagem eu estou a escolher a imagem "casacoNike.jpg" para ser inserida, depois que preencher os outros campos da tabela de inserir roupa o campo imagem irá enviar o caminho do ficheiro para a base de dados onde ela está armazenada:



Fig.27 - Ficheiro das imagens



Fig.28 - Ficheiro das imagens na base de dados

Como podemos ver, a imagem foi guardada no ficheiro e o caminho dela foi guardado na base de dados.







Após preenchermos todos os campos irá ficar assim:

Inserir nova Roupa

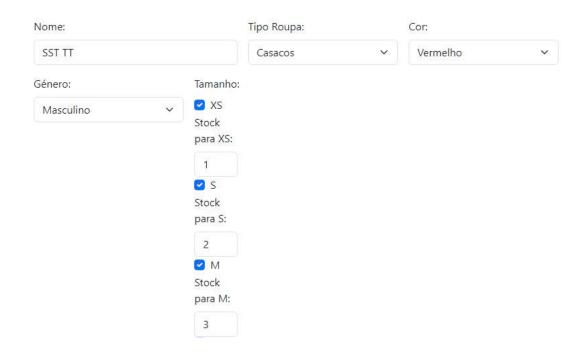


Fig.29 - Inserir Roupa

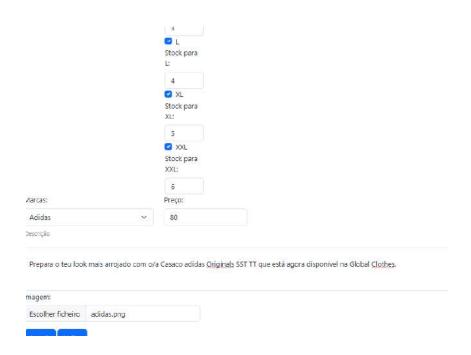


Fig.30 - Inserir Roupa - Img 2







Se clicarmos no botão "Inserir" irá enviar os dados para a base de dados e irá levar para a tabela das roupas:



Fig.31 - Tabela das Roupas após inserção



Fig.32 - Ficheiro das imagens após inserção

Como podemos ver os dados e a imagem foram inseridos com sucesso.

Agora caso na página de inserir Roupas clicarmos no botão "Voltar" ele irá voltar para a página das roupas.







Agora na tabela das roupas, se clicarmos no botão de editar irá aparecer a seguinte página, como podemos ver quando clicamos aparece os dados que foram inseridos:

Alterar Roupa

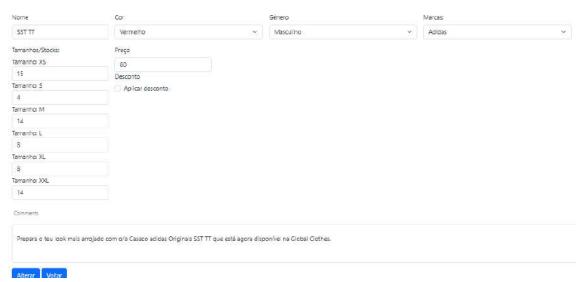


Fig.33 - Admin page - Página para alterar roupa

Caso nos clicarmos n checkbox, irá aparecer o seguinte campo para inserir:

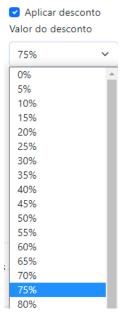


Fig.34 - Admin page - Página para alterar roupa - Desconto

Como podemos ver, aparece um select de percentagem de 5 em 5, de 0 a 100







Agora se nós colocarmos valores novos, iremos mudar para esses dados novos.

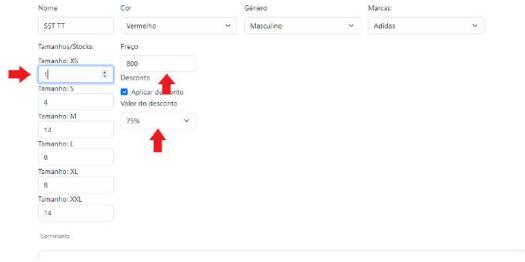


Fig.35 - Admin page - Novos dados a inserir



Fig.36 - Admin page - Tabela após dados alterados

Como podemos ver os dados foram alterados e atualizados na tabela.

Agora na tabela das roupas temos o botão eliminar, esse botão quando clicarmos ele irá eliminar todos os dados desse id da roupa e também irá eliminar as fotos no ficheiro que referi a pouco:









Fig.37 - Admin page - Tabela das roupas após eliminar

Tabela das Roupas

Quer inserir mais Roupas? Clique coul



Fig.38 - Admin page - Tabela das roupas após eliminar -img2



Fig.39 - Admin page - Pasta das imagens após eliminar

Como podemos ver foi eliminado da tabela e na pasta onde é guardado as imagens.

Caso um produto esteja no carrinho de um utilizador irá aparecer na coluna das Ações a seguinte frase:

Ações



Fig.40 - Admin page - Mensagem se o produto tiver no carrinho







Agora irei mostrar vos a tabela para juntar se a equipa:

Tabela das Candidaturas

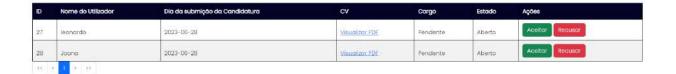


Fig.41 - Admin page - Tabela das Candidaturas

Na imagem em cima podemos ver quais foram os utilizadores que enviaram um CV, a data de submissão, o CV, o cargo e o Estado

Se nós clicarmos em "Visualizar PDF" irá trasnferir o PDF:



Fig.42 - Admin page - PDF transferir

Como podemos ver aparece os CVs das pessoas, caso nós clicarmos irá aparecer o devido pdf



Fig.43 - Admin page - Pdf







Voltando a tabela, caso nós clicarmos em "Aceitar" ele irá mudar o estado e o cargo:

Tabela das Candidaturas



Fig.44 - Admin page - Candidaturas "Aceitar"

Caso nos clicarmos em "Recusar" irá ser apagada da base de dados

Tabela das Candidaturas



Fig.45 - Admin page - Candidaturas "Recusar"

Agora irei mostrar a página das encomendas:

Tabela das encomendas



Fig.46 - Admin page - Tabela das encomendas

Nesta página conseguimos ver o utilizador, a roupa, o tamanho,a quantidade da encomenda bem como os dados da pessoa.

Agora irei falar sobre o gráfico das vendas:







Gráfico das Vendas

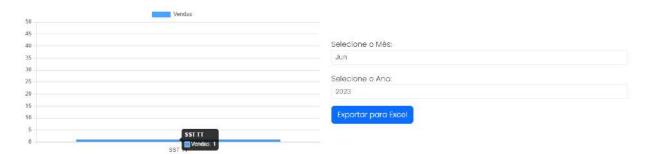


Fig.47 - Admin page - Tabela das Vendas

Nesta página, mostra um gráfico de barras onde mostra todas as roupas que foram compradas em um certo mês e um certo ano. Como podemos ver a roupa "SST TT" em junho de 2023 teve uma compra. Agora se nós clicarmos no botão "Exportar para Excel" irá transferir os dados para uma tabela excel:

Roupa	Quantida	Ano	Mês
SST TT	1	2023	Jun

Fig.48 - Admin page - Tabela excel

Como podemos ver estão aqui os dados da encomenda em um excel.

Agora irei mostrar a página das avaliações:

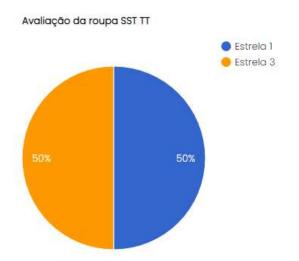


Fig.49 - Admin page - Gráfico de Vendas

Como podemos ver a roupa "SST TT" 50% das pessoas votaram em 1 estrela e 50% das pessoas votaram em 3 estrelas.







Agora vamos falar sobre a página dos utilizadores, este é o início da página onde mostra um pequeno texto de Boas-Vindas:

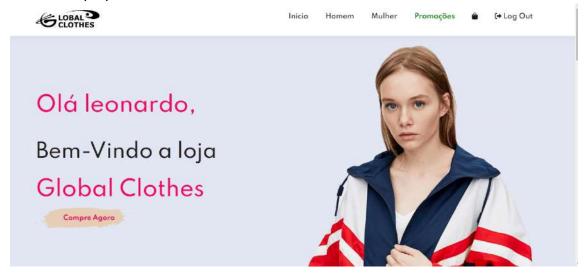


Fig.50 - Página de Utilizadores

Se nós formos um para baixo irá mostrar os últimos 8 produtos adicionados recentemente a loja:



Fig.51 - Página de Utilizadores - Novas Coleções







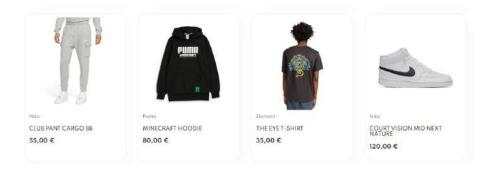


Fig.52 - Página de Utilizadores - Novas Coleções -img2

Se nós formos mais para baixo irá mostrar imagens das marcas disponíveis no site:

Veja aqui algumas das nossas marcas disponíveis!



Fig.53 - Página do Utilizadores - Marcas disponíveis

Mais em baixo aparece o seguinte "carousel"

Sapatilhas fantasticas
Adidas

Fig.54 - Página de Utilizador- carousel









Fig.55 - Página de Utilizador- carousel - img2



Fig.56- Página de Utilizador- carousel - img3

Se nós clicarmos em um dos produtos irá levar nos para a página dos produtos:



Fig.57 - Página de Utilizadores - Produtos







Descrição: Prepara-te para o fit check: a t-shirt Element The Eye T-shirt em preto para homem é infalível e está agora disponível na GLOBAL CLOTHES! O teu outfit vai superar todos os testes de estilo. De que estás à espera para adicionar esta peça ao carrinho?



Fig.58 - Página de Utilizadores - Produtos- img2

Nesta página mostra o produto que nós selecionamos anteriormente e mostra as informações sobre ele. Caso nós escolhermos uma das estrelas, iremos conseguir enviar a nossa avaliação deste produto:



Fig.59 - Página do produto- Avaliação

Como podemos ver, nós avaliamos este produto com 4 estrelas.

Agora se nós nos escolhermos 1 quantidade e depois um tamanho, o tamanho irá ficar assim:



Fig.60 - Página do produto- tamanho após clicado

Como podemos ver o tamanho fica mais escuro que os outros para distinguir o que foi selecionado, agora quando clicarmos no botão "Adicionar ao Carrinho", caso o stock deste produto tiver um valor superior a quantidade que escolhemos, ele irá enviar para o carrinho e irá aparecer este texto:









Fig.61 - Página do produto- após clicar no botão "Adicionar ao Carrinho"

Se a quantidade for superior ao stock disponível vai dar o seguinte erro:



A quantidade excede o estoque disponível!



Fig.62 - Página do produto- erro após clicar no botão "Adicionar ao Carrinho"

Depois que o produto for enviado para o carrinho irá ser adicionado um número ao ícone do carrinho:



Fig.63 - Navbar- após ser adicionado um produto ao carrinho

Como podemos ver foi adicionado um produto para o carrinho.

Agora vamos para a página do carrinho:

Seu Carrinho



Fig.64 - Página do carrinho após ser adicionado um produto

Como podemos ver, aqui mostra o produto que havia adicionado, com as informações necessárias sobre ele.

No produto existe uma imagem de um" X":









Fig.65 - Página do carrinho - img do "X"

Caso nos clicarmos no "X" esse produto onde foi clicado irá sair do carrinho:



Fig.66 - Página do carrinho - após ser clicado no "X"

Depois de adicionarmos os produtos que quisermos ao carrinho e se quisermos finalizar a compra clicamos no botão "Finalizar Compra" iremos ser redirecionados para a página de finalizar compra:



Fig.67 - Página de finalizar compra

Como podemos ver aqui mostra todos os produtos que estavam no carrinho.

Agora nós precisamos de preencher os todos campos menos o Morada 2 porque é opcional:









Fig.68 - Página de finalizar compra - campos preenchidos

Agora quando clicarmos no botão confirmar irá aparecer a seguinte mensagem de sucesso:

A sua encomenda foi bem-sucedida. Obrigado por confiar em nós e esperamos que continue a encontrar o seu look.

Se deseja ver a fatura, clique aqui.

Fig.69 - Página de finalizar compra - após compra

Como podemos a encomenda foi feita.

Agora, caso queiramos ver a fatura da encomenda, podemos clicar no texto "clique aqui." que está presente na imagem acima, e irá ser gerado um pdf:

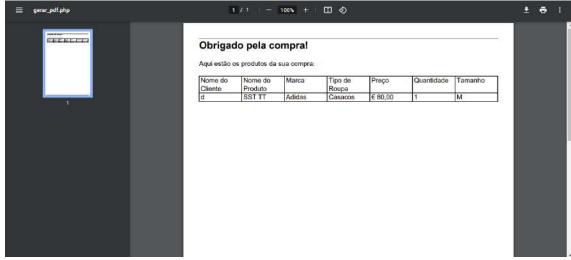


Fig.70 - Página de finalizar compra - após compra







Como podemos ver, aparece aqui os dados da compra

Agora se no navbar, nos deixarmos clicarmos onde na opção do navbar "Homem" irá mostrar só a roupa que tem o género "homem":

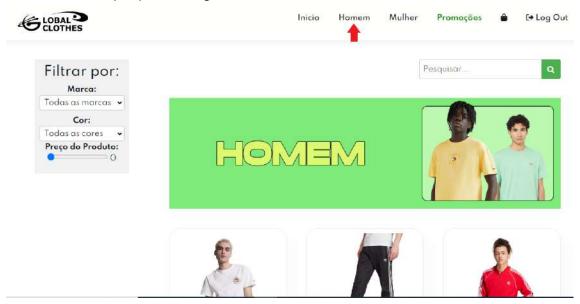


Fig.71 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem

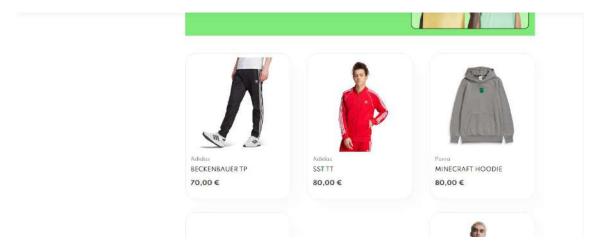


Fig.72 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - img2

Nessa página podemos ver que existe uma barra de pesquisas:







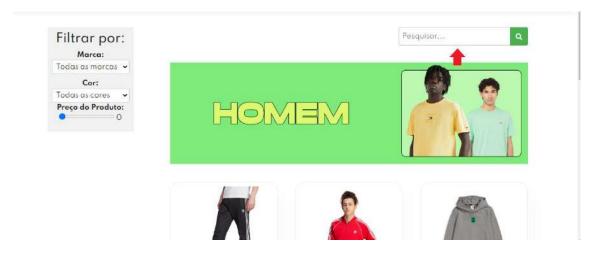


Fig.73 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - img2

Nessa barra nós conseguimos pesquisar pelo o nome do produto e ou a marca:

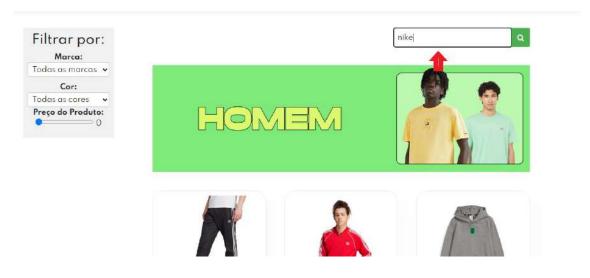


Fig.74 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Pesquisa de "Nike"



Fig.75 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Pesquisa de "Nike" - img2







Como podemos ver, apareceu todos os produtos que têm a marca "Nike". Agora caso nós pesquisarmos o nome do produto irá aparecer o produto com esse nome:



Fig.76 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Pesquisa de "club pant cargo bb"



Fig.77 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Pesquisa de "club pant cargo bb" img2

Como podemos ver, aparece o produto com esse nome.

Agora vamos ver o filtrar Roupa:









Fig. 78 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Filtrar

Aqui conseguimos filtrar esse tipo de Roupa pela marca, cor ou os preços inferiores ou iguais:



Fig.79 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Filtrar por Marca

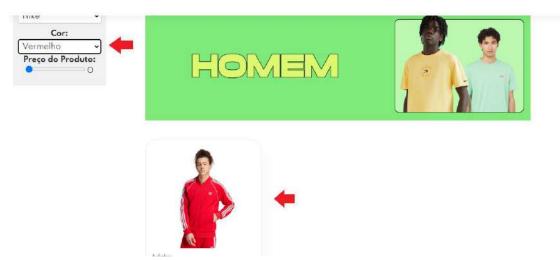


Fig.80 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Filtrar por Cor









Fig.81 - Página de Utilizadores - Roupa para Homem - Filtrar por Preço

Agora vamos ver a página das "Mulheres:

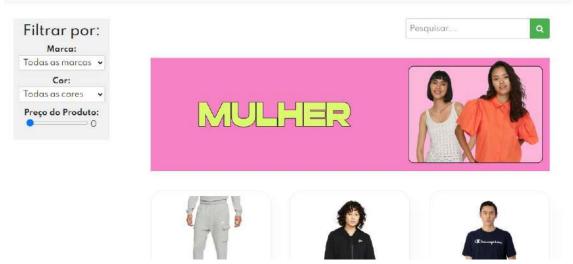


Fig.82 - Página de Utilizadores - Roupa para Mulher

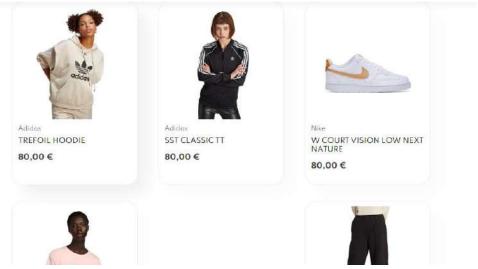


Fig.83 - Página de Utilizadores - Roupa para Mulher -img2







Como podemos ver só mostra as roupas para "Mulheres", como podemos ver também tem uma searchbar, e os filtros de roupas, funcionam da mesma maneira que a da página do "Homem" só que neste caso só vai buscar os produtos com gênero "Feminino".

Agora se nos deixarmos o rato por cima da palavra "Homem" irá aparecer o seguinte dropdown:



Fig.84 - Navbar - Rato em cima de "Homem"

Como podemos ver existem 5 opções:

- Sapatilhas
- T Shirts
- SweatShirts
- Calças
- Casacos







Cada um irá filtrar pela sua roupa, por exemplo, se deixarmos o rato em "Homem" e em "Sapatilhas" irá aparecer todas as sapatilhas dos homens:



Fig.85 - Página homens- Sapatilhas para homens

Como podemos ver também tem uma barra de pesquisa e os filtros de roupas, ambos funcionam da mesma forma que a página para "Homem" só que irá mostrar os produtos que são do gênero masculinho e que sejam sapatilhas.

Agora vamos ver a página das Sapatilhas para mulheres:



Fig.86 - Página Mulheres- Sapatilhas para Mulheres

Como podemos ver também tem uma barra de pesquisas e os filtros de roupas, ambos funcionam da mesma forma que a página para "Homem", só que irá mostrar os produtos que são do gênero feminino e que sejam sapatilhas.







Agora vamos falar do campo Promoções:

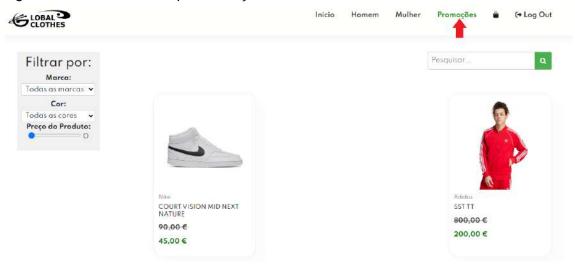


Fig.87 - Promoções

Como podemos ver também tem uma barra de pesquisa e os filtros de roupas, ambos funcionam da mesma forma que a página para "Homem" só que irá mostrar os produtos que desconto.

Caso clicarmos no "Log Out" irá sair da conta e voltar para o login:



Agora irei falar sobre o footer:



Fig.89- Página de Utilizadores - Footer

Como podemos ver, no footer temos:

- Uma breve apresentação da loja
- Um campo chamado "Nossas lojas"
- Um campo chamado "Queres ser parte da nossa equipa?"
- 4 redes sociais







Vamos começar com o campo "Nossas lojas", caso nós clicarmos nesse texto irá ser redirecionado para a página das localizações das lojas:

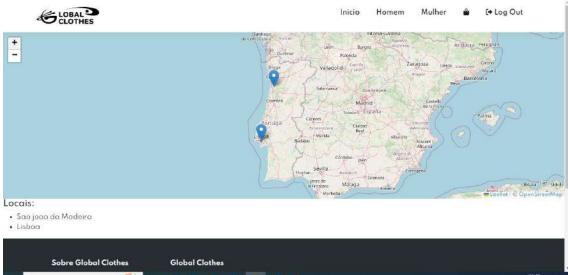


Fig.90 - Página das localizações

Como podemos ver, nesta página mostra as localizações de todas as lojas físicas no mundo.

Agora vamos falar sobre a opção do footer "Queres ser parte da nossa equipa?", quando clicarmos irá ser redirecionado para a página das candidaturas:

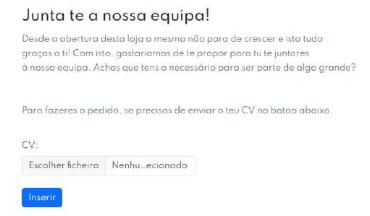


Fig.91 - Página das candidaturas

Nesta página irá aparecer um pequeno texto sobre como a empresa está a crescer e se o utilizador quer fazer parte da equipa da loja. Para que o utilizador consiga candidatar se ele precisa de inserir um pdf do CV, para fazer isso preciso de clicar onde diz "Escolher ficheiro":







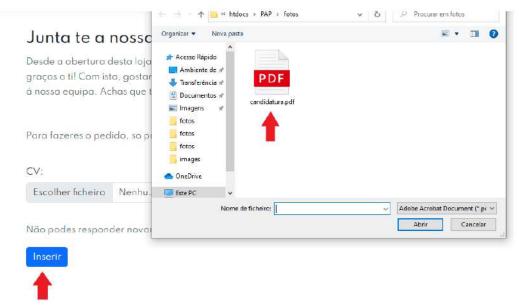


Fig.92 - Página das candidaturas - após clicar no botão "Escolher ficheiro"

Como podemos ver irá aparecer os ficheiros do computador e escolhemos qual queremos enviar, neste caso vamos escolher o "candidatura.pdf". Após escolhermos o pdf, temos de clicar no botão "Inserir" e irá aparecer a seguinte mensagem:

Junta te a nossa equipa!

Desde a abertura desta loja a mesma não para de crescer e isto tudo graças a ti! Com isto, gostaríamos de te propor para tu te juntares à nossa equipa. Achas que tens o necessário para ser parte de algo grande?

Para fazeres o pedido, so precisas de enviar o teu CV no botao abaixo.

CV:

Escolher ficheiro Nenhu...ecionado

O teu CV foi inserido com sucesso! Agora, aguarda pela resposta.

Fig.93 - Página das candidaturas - após clicar no botão enviar o CV







Como podemos ver, o CV foi enviado com sucesso. Caso o utilizador já tenha enviado e queira enviar outra vez, irá aparecer a seguinte mensagem:

Junta te a nossa equipa!

Desde a abertura desta loja a mesma não para de crescer e isto tudo graças a ti! Com isto, gostariamos de te propor para tu te juntares à nossa equipa. Achas que tens o necessário para ser parte de algo grande? Para fazeres o pedido, so precisas de enviar o teu CV no botao abaixo. Escolher ficheiro Nenhu...ecionado Não podes responder novamente.

Fig.94 - Página das candidaturas - após tentar enviar novamente o CV

Como podemos ver, não é possível enviar novamente pois nós já havíamos enviado anteriormente.







7. Problemas e soluções encontrados

Ao desenrolar a PAP foi aparecendo diversos erros a nível de PHP, JavaScript, CSS, HTML e base de dados. Foi a primeira vez em que realizei um código com estas linguagens todas juntas.

Com a ajuda da internet encontrei várias formas de resolver o meu erro e até melhor o código. A internet foi um recurso bastante importante na realização do projeto pois lá encontrei várias informações como códigos, tutoriais etc..

Além de fazer as pesquisas na internet, recorri a ajuda da parte de professores e colegas de escola, foi um recurso também bastante importante na realização do projeto.

No fim, fui resolvendo os problemas um a um da forma que achava mais funcional, o importante é identificar qual é o erro e selecionar qual a melhor resolução para ele.







8. Desenvolvimento futuro

Ao longo do desenvolvimento do meu projeto, tive em mente várias ideias diferentes para adicionar ao site, mas devido a falta de tempo não consegui realizá-las ou não consegui da forma como queria.

Gostaria de adicionar um sistema de emails para enviar para os utilizadores como por exemplo, caso o utilizador tenha se esquecido da palavra passe, ele conseguisse mandar um email de recuperação etc...

Além dessas funcionalidades penso que a principal de todas era o melhoramento de css e html do Website todo deixando assim mais fácil e favorável para o utilizador.







9. Avaliação

Com base nos objetivos iniciais e no resultado final, penso ter um site bem desenvolvido, consegui superar as expectativas que tinha acerca do projeto.

Do início ao fim do projeto, mantive uma estrutura de como iria desenvolver o meu site para que fosse mais fácil de utilizar para utilizar/administradores.

Embora no fim não tenha chegado ao resultado que esperei, penso que não fugiu muito do seu propósito. Com paciência e muita pesquisa consegui ultrapassar vários desafios que demoraram dias a ser resolvidos.

Resumindo, gostei desta experiência que irei levá-la para o resto da vida como um desafio que foi ultrapassado.







10. Reflexão final / Conclusão

O desenvolvimento deste projeto foi me criado, um horizonte de novas tecnologias a serem usadas, aprendi e consegui utilizar essas aprendizagens no projeto, por isso, considero uma grande experiência na minha vida.

Além de uma boa experiência, foi um belo método de amadurecimento a nível de programação e nível pessoal. Os desafios que foram aparecendo foram corrigidos com conhecimento adquirido e com paciência.

De modo geral, o desenvolvimento correu bem mas poderia ser melhor, assim acho pois sei que com mais tempo conseguiria apresentar resultados ainda melhores e mais práticos mas mesmo assim, considero um bom projeto.

Por fim, na apresentação da PAP, será uma fase também importante pois irei receber a opinião de pessoas mais experientes e receber as opiniões não como crítica mas sim como uma aprendizagem a fazer.







Agradecimentos 11.

Em primeiro lugar, queria agradecer ao meu diretor de curso, Prof. Filipe Pereira por me ter ajudado na realização da PAP e também na aprendizagem ao longo deste ano.

Agradecer também ao meu professor, Prof. Manuel António que também ajudou me na questão da aprendizagem da linguagem "PHP"

E sem poder deixar de lado aos meus colegas de turma que foram uma ajuda importante neste projecto.







12. Bibliografia

Referências retiradas da Internet

Login/Register.https://speedysense.com/create-registration-login-system-php-mysql/ (consultado na Internet em 16 de novembro de 2022).

SideBar.https://www.youtube.com/watch?v=o9iM28t3k3Q (consultado na Internet em 3 de janeiro de 2022).

Inserir Dados.https://www.youtube.com/watch?v=NqP0-UkIQS4 (consultado na Internet em 10 de janeiro de 2022).

Tabelas: https://www.w3schools.com/html/html_tables.asp (consultado na Internet em 27 de janeiro de 2022).

Website: https://www.youtube.com/watch?v=P8YuWEkTeuE&t=692s (consultado na Internet em 5 de março de 2022).

Footer: https://web-eau.net/en/blog/10-best-footer-html-css-snippets (consultado na Internet em 5 de maio de 2022).

jQuery: https://jquery.com/ (consultado na Internet em 10 de fevereiro de 2023).

Bootstrap: https://getbootstrap.com/ (consultado na Internet em 10 de fevereiro de 2023).

Carrinho: https://www.youtube.com/watch?v=8VjsyeMo9-A (consultado na Internet em 10 maio de 2023).

Carousel: https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_carousel.asp (consultado na Internet em 10 de fevereiro de 2023).

Gráfico de pizza: https://developers.google.com/chart?hl=pt-br (consultado na Internet em 10 de fevereiro de 2023).

Biblioteca PDF: http://www.fpdf.org/ (consultado na Internet em 12 de junho de 2023).





