



Materia: 1S7B-PROGR.LOG.FUNC
Nombre Ejercicio: Kata FizzBuzz
Informe:
Alumno(s): Pizano Zamora Leonardo Gabriel

Objetivo

Marco Teórico

Desarrollo

Módulo y Importación

haskell

module Main where

import Data.List (intercalate)

module Main where: Define el módulo principal del programa.

import Data.List (intercalate): Importa la función intercalate del módulo Data.List, aunque no se utiliza en el código proporcionado.

Función fizzBuzz

haskell

fizzBuzz :: Int -> String

fizzBuzz n

```
| n `mod` 15 == 0 = "FizzBuzz!"  
| n `mod` 5  == 0 = "Fizz!"  
| n `mod` 3  == 0 = "Buzz!"  
| otherwise   = numberToWords n
```

reglas de FizzBuzz. Propósito: Determina la cadena de texto correspondiente para un número dado según las

Entrada: Un número entero (Int).

Salida: Una cadena de texto (String):

"FizzBuzz!" si el número es múltiplo de 15.



"Fizz!" si el número es múltiplo de 5.

"Buzz!" si el número es múltiplo de 3.

La representación en palabras del número si no es múltiplo de 3 ni de 5 (usando

numberToWords).

Función numberToWords

haskell

```
numberToWords :: Int -> String
```

```
numberToWords n
```

```
| n == 0      = "Zero"  
| n < 0      = "Negative " ++ convert (-n)  
| otherwise = convert n
```

where

```
units = [ "", "One", "Two", "Three", "Four", "Five", "Six", "Seven", "Eight", "Nine"]
```

```
teens = ["Ten", "Eleven", "Twelve", "Thirteen", "Fourteen", "Fifteen", "Sixteen", "Seventeen",
```

```
"Eighteen", "Nineteen"]
```

```
tens = [ "", "", "Twenty", "Thirty", "Forty", "Fifty", "Sixty", "Seventy", "Eighty", "Ninety"]
```

```
convert n
```

```
| n < 10      = units !! n
```

```
| n < 20      = teens !! (n - 10)
```

```
| n < 100     = let (t, u) = n `divMod` 10
```

```
in tens !! t ++ if u /= 0 then " " ++ units !! u else ""
```

```
| n == 100    = "One Hundred"
```

```
| otherwise = "Number out of range"
```

Propósito: Convierte un número entero en su representación en palabras en inglés.

Entrada: Un número entero (Int).

Salida: Una cadena de texto (String) que representa el número en palabras.

Detalles:

Define listas de cadenas para unidades (units), números entre 10 y 19 (teens) y decenas

(tens).

La función interna convert maneja la conversión según el rango del número:

Para números menores que 10, utiliza la lista units.

Para números entre 10 y 19, utiliza la lista teens.

Para números entre 20 y 99, divide el número en decenas y unidades, y utiliza las listas

tens y units para construir la cadena.

Para el número 100, devuelve "One Hundred".

Para números fuera del rango 0-100, devuelve "Number out of range".

Función main

haskell

```
main :: IO ()
```

```
main = do
```

```
mapM_ (putStrLn . fizzBuzz) [0..100]
```



Propósito: Ejecuta el programa FizzBuzz para los números del 0 al 100 y muestra los resultados en la consola.

Detalles:

Utiliza `mapM_` para aplicar la función `fizzBuzz` a cada número en el rango `[0..100]`.

`putStrLn` se usa para imprimir cada resultado en una nueva línea en la consola.

Resultado

```
[?2004I  
FizzBuzz!  
One  
Two  
Buzz!  
Four  
Fizz!  
Buzz!  
Seven  
Eight  
Buzz!  
Fizz!  
Eleven  
Buzz!  
Thirteen  
Fourteen  
FizzBuzz!  
Sixteen  
Seventeen  
Buzz!  
Nineteen  
Fizz!  
Buzz!  
Twenty Two  
Twenty Three  
Buzz!  
Fizz!  
Twenty Six  
Buzz!  
Twenty Eight  
Twenty Nine  
FizzBuzz!  
Thirty One  
Thirty Two  
Buzz!  
Thirty Four
```



Fizz!
Buzz!
Thirty Seven
Thirty Eight
Buzz!
Fizz!
Forty One
Buzz!
Forty Three
Forty Four
FizzBuzz!
Forty Six
Forty Seven
Buzz!
Forty Nine
Fizz!
Buzz!
Fifty Two
Fifty Three
Buzz!
Fizz!
Fifty Six
Buzz!
Fifty Eight
Fifty Nine
FizzBuzz!
Sixty One
Sixty Two
Buzz!
Sixty Four
Fizz!
Buzz!
Sixty Seven
Sixty Eight
Buzz!
Fizz!
Seventy One
Buzz!
Seventy Three
Seventy Four
FizzBuzz!
Seventy Six
Seventy Seven
Buzz!
Seventy Nine
Fizz!
Buzz!
Eighty Two



Eighty Three

Buzz!

Fizz!

Eighty Six

Buzz!

Eighty Eight

Eighty Nine

FizzBuzz!

Ninety One

Ninety Two

Buzz!

Ninety Four

Fizz!

Buzz!

Ninety Seven

Ninety Eight

Buzz!

Fizz!

[?2004h

Evaluación

Conclusiones}