



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE CHIAPAS

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
CAMPUS 1

ING. EN DESARROLLO Y TECNOLOGÍAS DE SOFTWARE
6 “M”

TALLER DE DESARROLLO 4
SUBCOMPETENCIA 1

ACT 1.1 DEFINIR LOS SIGUIENTES CONCEPTOS:
MICROSERVICIOS

ALUMNO: LEONARDO HILERIO GUTIÉRREZ – A200117

DOCENTE: DR. LUIS GUTIÉRREZ ALFARO
TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS

JUEVES, 17 DE AGOSTO DE 2023

API (Interfaz de Programación de Aplicaciones): Un conjunto de reglas y protocolos que permiten que diferentes aplicaciones se comuniquen entre sí. Permite que una aplicación acceda a funciones o datos de otra aplicación de manera controlada y estandarizada.

Arquitectura: En el contexto tecnológico, se refiere a la estructura y diseño general de un sistema o software, incluyendo la organización de sus componentes y la forma en que interactúan entre sí.

AWS (Amazon Web Services): Una plataforma de servicios en la nube ofrecida por Amazon, que proporciona una amplia gama de servicios de infraestructura y aplicaciones a través de Internet.

Back End: La parte de una aplicación o sistema que maneja la lógica y el procesamiento detrás de escena. Generalmente involucra el manejo de datos, la lógica de negocio y la comunicación con el servidor.

Bifurcación: En el contexto del desarrollo de software, es la creación de una copia independiente de un proyecto de código fuente para continuar su desarrollo de manera independiente.

Escalabilidad: La capacidad de un sistema para manejar un aumento en la carga de trabajo o la cantidad de usuarios sin degradar su rendimiento. Puede ser vertical (mejorando los recursos en una única máquina) u horizontal (agregando más máquinas).

Flexibilidad: La capacidad de un sistema o componente para adaptarse y ajustarse a diferentes situaciones o requisitos sin requerir cambios importantes.

Framework: Un conjunto de herramientas, bibliotecas y convenciones que proporcionan una base para el desarrollo de software. Los frameworks facilitan la creación de aplicaciones al proporcionar estructuras y patrones predefinidos.

Front End: La parte de una aplicación que los usuarios interactúan directamente. Incluye la interfaz de usuario, la presentación visual y la interacción del usuario.

IaaS (Infraestructura como Servicio): Un modelo de servicio en la nube que proporciona recursos de infraestructura, como servidores virtuales, almacenamiento y redes, a través de Internet.

Microservicios: Un enfoque arquitectónico en el que una aplicación se divide en componentes pequeños e independientes llamados microservicios, que se pueden desarrollar, implementar y escalar de manera independiente.

PaaS (Plataforma como Servicio): Un modelo de servicio en la nube que proporciona un entorno de desarrollo y ejecución completo para aplicaciones, incluyendo herramientas y servicios adicionales.

Servicio: Una función o recurso proporcionado por un sistema o aplicación, que puede ser accedido y utilizado por otros sistemas o aplicaciones.

Servidor: Una computadora o sistema que proporciona recursos, servicios o datos a otros dispositivos o sistemas, generalmente a través de una red.

SOAP (Simple Object Access Protocol): Un protocolo de comunicación utilizado en servicios web para intercambiar información estructurada en formato XML.

XML (Lenguaje de Marcado Extensible): Un lenguaje de marcado que se utiliza para estructurar y almacenar datos en un formato legible tanto para humanos como para máquinas.

Web Services: Servicios que permiten la comunicación y la interacción entre aplicaciones a través de Internet, utilizando estándares como XML, SOAP, REST, etc.

Web: La World Wide Web (www) es un sistema de información global que se accede a través de Internet, que consiste en páginas web interconectadas que contienen contenido multimedia y enlaces.

Balanceador: Un dispositivo o servicio que distribuye el tráfico de red entre varios servidores o recursos para mejorar la eficiencia y la disponibilidad.

REST (Transferencia de Estado Representacional): Un estilo arquitectónico para el diseño de servicios web que se basa en los principios de la web y utiliza solicitudes HTTP para acceder a recursos y realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Borrar).