



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE CHIAPAS

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
CAMPUS 1

ING. EN DESARROLLO Y TECNOLOGÍAS DE SOFTWARE
6 “M”

TALLER DE DESARROLLO 4
SUBCOMPETENCIA 1

Act.1.3 Definición de los Requerimientos de la
Arquitectura

ALUMNO: LEONARDO HILERIO GUTIERRÉZ – A200117

DOCENTE: DR. LUIS GUTIÉRREZ ALFARO

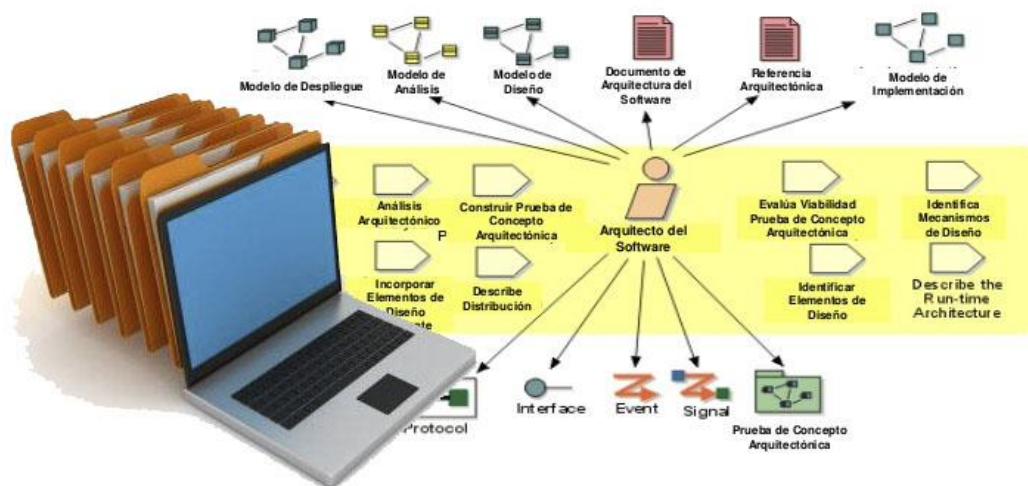
TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS

Sabado, 25 DE AGOSTO DE 2023

Definición de los Requerimientos de la Arquitectura

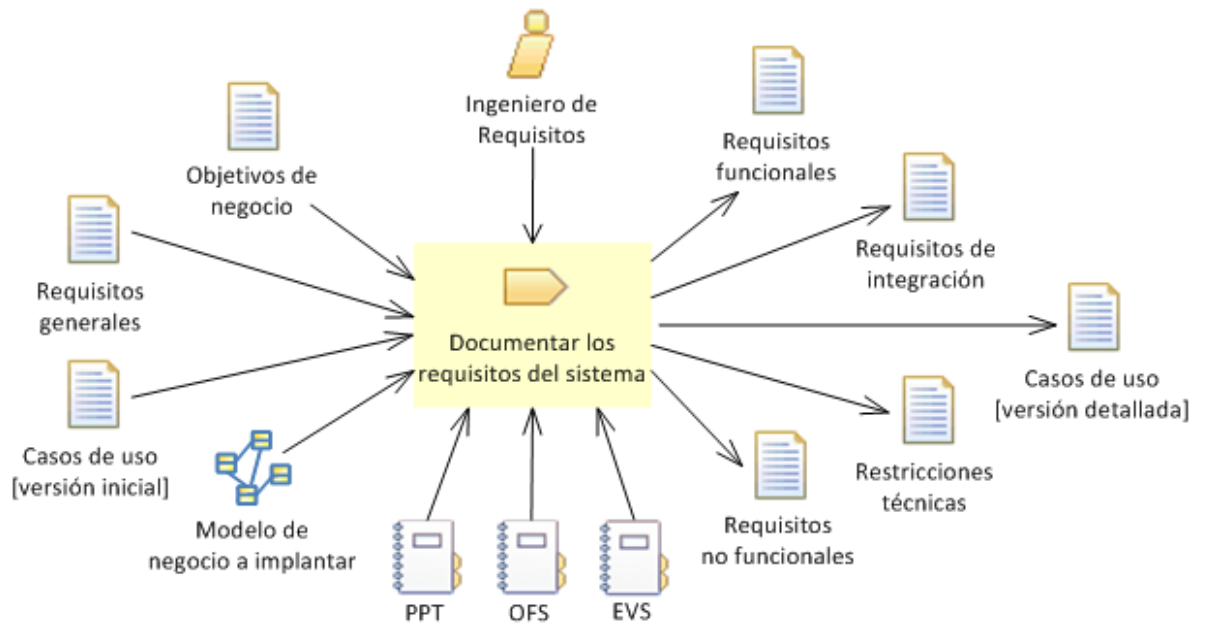
Los requerimientos de la arquitectura son especificaciones y restricciones que definen cómo debe ser diseñado un sistema o software en términos de su estructura, componentes, interacciones y propiedades. Estos requerimientos guían la toma de decisiones en el proceso de diseño y desarrollo de la arquitectura de un sistema.

Arquitecto de Software



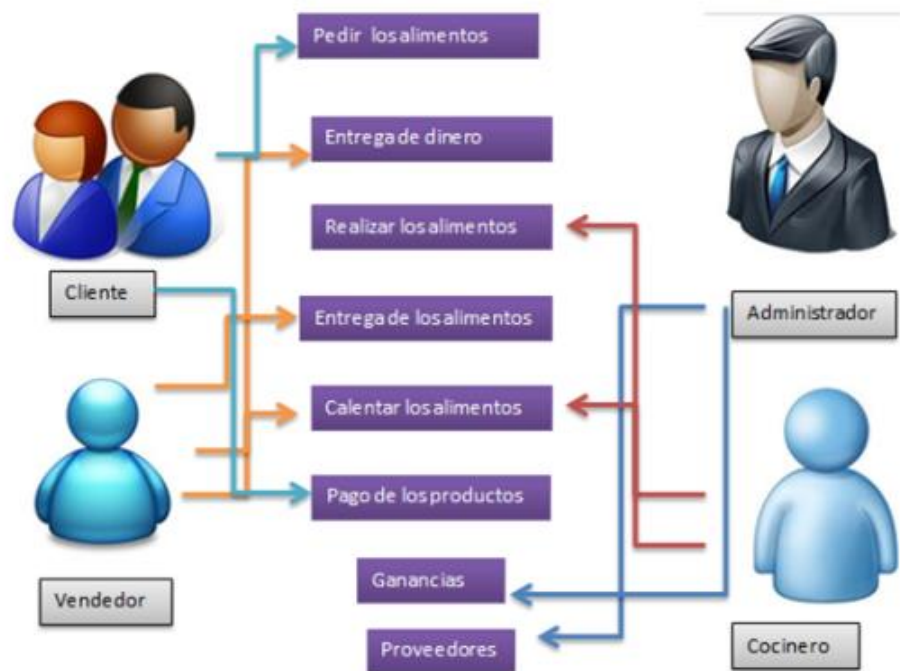
Requerimientos Funcionales:

Los requerimientos funcionales son declaraciones detalladas de las funciones o capacidades que el sistema debe tener para cumplir con sus objetivos y proporcionar el conjunto necesario de características a los usuarios. Estos requerimientos describen lo que el sistema debe hacer en términos de entradas, salidas y comportamientos específicos. Por ejemplo, "El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con un nombre de usuario y una contraseña" es un requerimiento funcional.



Requerimientos No Funcionales:

Los requerimientos no funcionales son restricciones y especificaciones relacionadas con las cualidades y características del sistema más allá de su funcionalidad directa. Estos pueden incluir aspectos como rendimiento, seguridad, usabilidad, escalabilidad, disponibilidad, mantenibilidad y otros atributos. Ejemplos de requerimientos no funcionales son "El sistema debe responder a las solicitudes en menos de 2 segundos" o "El sistema debe ser compatible con los navegadores más populares".



Casos de Uso:

Los casos de uso son descripciones detalladas de cómo interactúan los usuarios con el sistema para lograr ciertos objetivos. Representan escenarios específicos en los que el sistema es utilizado por los usuarios para realizar tareas concretas. Los casos de uso capturan las interacciones entre los usuarios y el sistema, incluyendo las acciones realizadas por el usuario y las respuestas proporcionadas por el sistema. Son una herramienta clave para comprender cómo se utilizará el sistema en situaciones del mundo real y cómo debe diseñarse para satisfacer las necesidades de los usuarios.

Conclusión

En resumen, los requerimientos de la arquitectura, los requerimientos funcionales, los requerimientos no funcionales y los casos de uso son elementos esenciales en el proceso de diseño y desarrollo de sistemas y software, ya que proporcionan una guía clara para construir soluciones efectivas que cumplan con las necesidades y expectativas de los usuarios y las partes interesadas.

Fuentes

<https://ingenieriadesoftwareutmachala.wordpress.com/2017/01/20/requerimientos-funcionales-y-no-funcionales/>

<https://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/libro-pautas/182>

<https://jucaripo.com/caracteristicas-que-debe-tener-un-documento-de-arquitectura/>