

<AAPA - ASSOCIAÇÃO DE AMIGOS E PROTETORES DOS ANIMAIS>

Leonardo Henrique Aguiar Pereira

Plano de Testes

Versão <1.0>

Plano de Testes

1. Introdução

1.1 Propósito

O propósito deste documento é coletar todas as informações necessárias para planejar e controlar o esforço de teste em uma interação. Ele descreve as abordagens de teste de software.

Este plano de testes suporta os seguintes objetivos:

- *Identificar possíveis erros de responsividade;*
- *Identificar possíveis erros de compatibilidade;*
- *Identificar possíveis problemas de usabilidade;*
- *Identificar possíveis problemas de legibilidade;*

1.2 Escopo

- *Teste de usabilidade;*
- *Teste de unidade;*
- *Teste de funcionalidade;*
- *Teste de sistema;*
- *Teste de aceitação;*

1.3 Audiencia pretendida

Este documento é voltado para os desenvolvedores e analistas do sistema, podendo ainda incluir posteriormente possíveis testers.

2. Missão e Motivação dos Testes

Realizar testes são importantes para se obter uma maior qualidade de um sistema, preservando assim a experiencia do cliente.

Benefícios:

- Maior eficiência;
- Segurança;
- Feedback rápido;
- Custo inferior;

3. Itens Alvos de Testes

A lista abaixo identifica os elementos que são alvos de teste (ou seja, representam os itens que serão testados).

- Menu;
- Navegação;
- Legibilidade;
- Compatibilidade;
- Responsividade;

4. Esboço dos Testes Planejados

4.1 Esboço dos Testes Incluídos

Teste de usabilidade: Pesquisa se o usuário consegue entender e fazer uso da aplicação de um jeito simples.

Teste de unidade: Encontrar falhas de funcionamento em pequenas partes do sistema.

Teste de funcionalidade: Avalia as funções do sistema, para verificar se estão funcionando corretamente.

Teste de sistema: Simular condições que os usuários finais vão vivenciar na prática.

Teste de aceitação: Avaliação do usuário.

5. Abordagem de Testes

Utilização da técnica caixa-preta para detectar erros de interface, comportamento e desempenho.

Utilização da técnica caixa-branca para uma verificação mais precisa do software, analisando o código-fonte e elaborando casos de teste que cubram as funcionalidades do sistema.

5.1 Técnicas e Tipos de Testes

5.1.1 Testes Funcionais

| | |
|----------------------|---|
| Objetivo da Técnica: | Exercita a funcionalidade do objetivo do teste, incluindo navegação, entrada de dados, processamento e obtenção de dados para observar e registrar o comportamento do alvo/objetivo. |
| Técnica: | <p>Executar cada cenário de caso de uso, funções ou features, usando dados válidos e inválidos para verificar que:</p> <ul style="list-style-type: none"> • os resultados esperados ocorrem quando dados válidos são usados. • o erro apropriado ou mensagens de aviso são exibidos quando dados inválidos são usados. • cada regra de negócios é aplicada corretamente. |

| | |
|--------------------------|--|
| Oráculos: | <p>Basear nas experiências do tester;</p> <p>Basear na documentação gerada;</p> |
| Ferramentas Necessárias: | <p>A técnica requer as seguintes ferramentas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ferramenta de Automação de Script de Teste. • Selenium. |
| Critérios de Sucesso: | <p>A técnica suporta o teste de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • todos os cenários chave de casos de uso |
| Considerações Especiais: | <p>Identificar ou descrever aqueles itens ou issues (internos ou externos) que impactam a implementação e execução dos testes funcionais.</p> |

5.1.2 Testes de Interface de Usuário

| | |
|--------------------------|--|
| Objetivo da Técnica: | Exercita os seguintes itens para observar e registrar os padrões de conformidade e o comportamento alvo: <ul style="list-style-type: none">• Navegação através do objetivo do teste que reflete funções e requisitos de negócios, incluindo janela a janela, campo a campo e uso de métodos de acesso (teclas de tabulação, movimentos do mouse, teclas aceleradoras).• Os objetos e características da janela podem ser exercitados - como menus, tamanho, posição, estado e foco. |
| Técnica: | Cria os testes para cada janela para verificar a navegação adequada. |
| Oráculos: | Basear nas experiências do tester; Basear na experiência do usuário; |
| Ferramentas Necessárias: | A técnica requer Ferramentas de Automação de Script de Testes. |
| Critérios de Sucesso: | A técnica suporta o teste de cada tela mais importante ou janela que será usada extensivamente pelo usuário final. |
| Considerações Especiais: | Nem todas as propriedades de certos objetos podem ser acessadas. |

6. Entregáveis

- Relatórios de cobertura;
- Relatórios de qualidade;
- Relatório de registro de incidentes;
- Documentação sobre boas práticas;

7. Necessidades de Ambiente

Utilização da estrutura portátil Selenium para criar e realizar testes funcionais.