
Documentação do Sistema - DS

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Projeto

- Slide Puzzle - ODSIze

Disciplina do Projeto

- Gerência de Configuração e Mudanças

Equipe do Projeto

- GEISA MORAIS GABRIEL - 2024012594;
- LEONARDO INACIO GUILHERME DANTAS - 2024012595;
- TIAGO AMARO NUNES - 2024012611.

HISTÓRICO DE REGISTROS

<i>Versão</i>	<i>Data</i>	<i>Autor(es)</i>	<i>Descrição</i>
1.0	17-09-2025	GEISA MORAIS GABRIEL LEONARDO INACIO GUILHERME DANTAS	- Apresentação - Lista inicial de requisitos - Regras de negócio

SUMÁRIO

1. APRESENTAÇÃO.....	3
2. REQUISITOS DO SISTEMA.....	3

1. APRESENTAÇÃO

Este documento procura descrever as especificações do sistema ODSlize, um jogo digital de *slide puzzle*. A documentação inclui a descrição geral do sistema, requisitos funcionais e não funcionais, arquitetura do sistema, modelagem de dados, diagramas (de classes e de caso de uso) e regras de negócio. Esses artefatos servem de base para o desenvolvimento, elaboração de testes e manutenções futuras.

O jogo sobre os 17 Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) trata-se de um slide puzzle, desafiando o jogador a deslizar peças em um tabuleiro a fim de organizá-lo a partir de uma configuração específica. O objetivo é utilizar um espaço vazio para mover as peças adjacentes sem as retirar até que a imagem ou sequência seja completada.

2. REQUISITOS DO SISTEMA

2.1. Requisitos Funcionais

- [RF001] - O sistema deve permitir que o jogador inicie uma nova partida, com o tabuleiro embaralhado automaticamente de forma que possa ser resolvido.
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
- [RF002] - O sistema deve permitir que o jogador mova uma peça para a casa vazia adjacente por meio de um clique ou gesto (arrastando).
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
- [RF003] - O sistema deve permitir ao jogador reiniciar a partida atual com um novo embaralhamento.
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
- [RF004] - O sistema deve contabilizar o tempo decorrido desde o início da partida e a quantidade de movimentos realizados por rodada.
☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável
- [RF005] - O sistema deve permitir que o jogador avance no jogo por meio de níveis de dificuldade que devem variar conforme o tamanho do tabuleiro (ex.: 3x3, 4x4).
☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável
- [RF006] - O sistema deve apresentar ao jogador as instruções de como se joga.
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
- [RF007] - O sistema deve armazenar o melhor tempo de jogo e a menor quantidade de movimentos daquele jogador.
☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

-
- **[RF008]** - O sistema deve verificar automaticamente se as peças estão na ordem correta, e em caso afirmativo, deve informar a vitória do jogador.
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
 - **[RF009]** - Após o estado de vitória, o sistema deve retornar uma explicação sobre o ODS associado àquele *slide puzzle*, promovendo o conhecimento ao jogador.
☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável
 - **[RF010]** - O sistema deve apresentar o resultado esperado para que o jogador visualize a organização esperada das peças.
☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável