AlbumFlow: Solução Web para Organização e Seleção de Fotografias

Maria Alice F. Teixeira **UFERSA**

Felipe H. Santos-da-Silva **UFERSA**

Leonardo Inácio Guilherme Dantas **UFERSA**

Pau dos Ferros, Brasil

Pau dos Ferros, Brasil

Pau dos Ferros, Brasil maria.teixeira@alunos.ufersa.edu.br felipe.silva65229@alunos.ufersa.edu.br leonardo.dantas69361@alunos.ufersa.edu.br

Resumo—O processo de seleção de fotografias com clientes pode ser demorado e descentralizado devido ao grande volume de imagens envolvido. Fotógrafos frequentemente utilizam múltiplos canais de comunicação, como e-mails e aplicativos de mensagens, resultando em ineficiências e atrasos. O AlbumFlow é uma plataforma web de código aberto desenvolvida para otimizar esse fluxo de trabalho, oferecendo um ambiente centralizado para gerenciamento de álbuns, compartilhamento de imagens e facilitação da seleção pelos clientes. Implementado com Django (Python) no backend e uma interface baseada em HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap no frontend, o sistema aprimora a experiência de escolha ao disponibilizar uma interface intuitiva que otimiza a colaboração entre fotógrafos e seus clientes.

Index Terms-Gerenciamento de Fotografias, Seleção de Imagens, Organização, Plataforma Web, Django, Next.js, Sistemas de Fotografia.

I. INTRODUÇÃO

O processo de seleção de fotografias junto ao cliente pode ser demorado e descentralizado devido à abundância de imagens disponíveis. Muitos profissionais precisam recorrer a diferentes meios, como mensagens, e-mails ou reuniões presenciais, para compartilhar, revisar e confirmar a escolha das imagens. Esse fluxo de trabalho fragmentado reduz a eficiência e aumenta o risco de erros ou atrasos na entrega do produto final.

O AlbumFlow surge como uma solução para otimizar esse processo, oferecendo uma plataforma centralizada onde fotógrafos podem gerenciar álbuns e compartilhar imagens de maneira intuitiva e organizada.

Diversos estudos já abordaram a seleção de fotos. [4] desenvolveram o MagicPhotobook, uma ferramenta que automatiza a escolha de imagens filtrando o background e integrando ferramentas de edição. [5] investigaram a seleção de imagens em álbuns pessoais, comparando critérios subjetivos com métricas automáticas. [8] propuseram um classificador treinado em um conjunto de dados anotados para automatizar a seleção de fotos familiares. Já [2] exploraram métodos para identificar automaticamente imagens importantes em grandes coleções. Diferente dessas abordagens, nossa proposta não visa a automação da seleção, mas sim o desenvolvimento de uma plataforma centralizada que facilite a curadoria manual de fotografias.

Este trabalho está estruturado da seguinte forma: na Seção II, apresentamos a fundamentação teórica do estudo. Na Seção

III. detalhamos a modelagem e implementação do sistema. Por fim, na Seção IV, discutimos os resultados obtidos e apontamos direções para trabalhos futuros.

II. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Nesta seção, apresentamos os principais conceitos e tecnologias utilizadas no desenvolvimento do AlbumFlow, destacando sua relevância no contexto da engenharia de software.

O desenvolvimento do AlbumFlow seguiu os princípios fundamentais da engenharia de software estabelecidos por [9], garantindo o uso eficiente dos recursos disponíveis. Essa abordagem possibilitou benefícios como definição clara do processo de desenvolvimento, documentação adequada e consideração de aspectos de manutenção e escalabilidade do sistema.

A. Arquitetura do Sistema

O AlbumFlow foi projetado com uma arquitetura de três camadas, garantindo modularidade, segurança e escalabilidade. A seguir, detalhamos os principais componentes tecnológicos utilizados:

- Backend: Utiliza Django Rest Framework (DRF) [3] para desenvolvimento de APIs REST, fornecendo suporte nativo para autenticação, serialização de dados e documentação automática das rotas.
- Banco de Dados: O SQLite3 [7] é adotado no ambiente de desenvolvimento por sua leveza e facilidade de configuração. Já o PostgreSQL [6] é utilizado na produção devido à robustez e suporte a operações com-
- Frontend: Desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript, utilizando o framework Bootstrap [1] para responsividade e melhor experiência do usuário.
- Métricas de Qualidade: Aplicamos o SonarQube Community [10] para análise estática do código, garantindo padrões de qualidade, cobertura de testes e detecção de vulnerabilidades.

B. Especificação Formal

A especificação formal dos requisitos foi realizada utilizando Z notation [11], permitindo uma definição rigorosa das restrições e funcionalidades do sistema.

III. ABORDAGEM

O AlbumFlow é uma ferramenta web de código aberto (licença MIT), desenvolvida com Django REST Framework [3] no backend e HTML, CSS e JavaScript no frontend, utilizando Bootstrap para estilização.

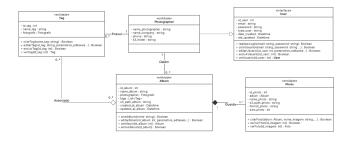


Figura 1. Diagrama de classe representando componentes principais do sistema AlbumFlow

A Fig. 1 ilustra o diagrama de classes do AlbumFlow, destacando as principais entidades e suas relações no sistema.

- Álbum: Representa a coleção de fotografias gerenciada pelos fotógrafos, contendo um identificador único, nome, link de acesso e metadados como datas de criação e atualização.
- Foto: Cada imagem pertence a um álbum específico e possui atributos como nome, URL, formato e tamanho.
- Fotografo: Está associado aos álbuns e fotos e herda atributos da interface Usuário, que define funcionalidades como login e gerenciamento de conta.
- Tags: Um álbum pode ter várias tags e uma tag pode está relacionada a vários álbuns. Essa entidade permite classificar e filtrar as categorias das galerias a gosto do usuário.

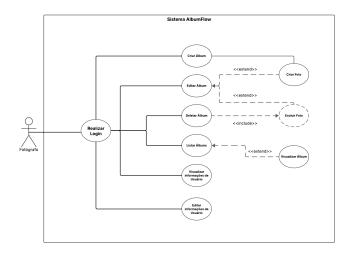


Figura 2. Diagrama de casos de uso para a plataforma AlbumFlow

A Fig. 2 apresenta o diagrama de casos de uso do sistema, destacando as principais interações entre o fotógrafo e o

sistema. O caso de uso central "Realizar Login" permite acesso às funcionalidades de gestão de álbuns e fotografias.

Principais operações do sistema:

- Gerenciamento de Álbuns: Criar, editar, excluir e listar álbuns. A funcionalidade "Criar Álbum" permite adicionar fotos diretamente no momento da criação.
- Gerenciamento de Usuário: Possibilidade de visualizar e editar informações do fotógrafo.

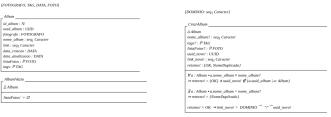


Figura 3. Representação em Notação Z para estados da entidade *Album*.

Figura 4. Esquema para criação de *Album* em Notação Z.



Figura 5. Esquema para visualizar Álbum em Notação Z.



Figura 6. Esquema para entidade *Foto* em Notação Z.

As Fig. 3 e 4 ilustram esquemas para a entidade Álbum, representando seus principais atributos e o fluxo principal para a criação de um álbum no sistema.

A Fig. 5 representa o fluxo principal para visualizar as informações de um álbum no sistema. Os principais atributos da entidade Foto são ilustrados no esquema na Fig. 6



Figura 7. Esquema para entidade Fotógrafo em Notação Z.

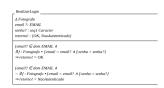


Figura 8. Esquema para o processo de login em Notação Z.

A Fig. 7 ilustra os atributos principais contidos no usuário fotógrafo, enquanto a Fig. 8 ilustra o fluxo principal para login de usuário.

IV. CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS

Neste trabalho, apresentamos a arquitetura e especificação das principais entidades do AlbumFlow, um sistema web para organização e seleção de fotografias. A plataforma foi projetada para otimizar o fluxo de trabalho dos fotógrafos, oferecendo um ambiente centralizado para a curadoria manual de imagens.

Para trabalhos futuros, pretendemos expandir o sistema incorporando funcionalidades voltadas para a experiência do cliente e do administrador, além de desenvolver uma versão funcional para validação em ambiente real.

REFERÊNCIAS

- BOOTSTRAP. Bootstrap The most popular HTML, CSS, and JS library, 2025. Accessed: 2025-03-26.
- [2] CERONI, A. Personal Photo Management and Preservation. Springer International Publishing, Cham, 2018, pp. 279–314.
- [3] CHRISTIE, T. Django rest framework, 2025. Acessado em: 24 mar. 2025.
- [4] GAO, Y., ATKINS, C. B., CHEATLE, P., XIAO, J., ZHANG, X., CHAO, H., WU, P., TRETTER, D., SLATTER, D., CARTER, A., PENNY, R., AND WILLIS, C. Magicphotobook: designer inspired, user perfected photo albums. In *Proceedings of the 17th ACM International Conference on Multimedia* (New York, NY, USA, 2009), MM '09, Association for Computing Machinery, p. 979–980.
- [5] KUZOVKIN, D., POULI, T., COZOT, R., LE MEUR, O., KERVEC, J., AND BOUATOUCH, K. Image selection in photo albums. In *Proceedings* of the 2018 ACM on International Conference on Multimedia Retrieval (New York, NY, USA, 2018), ICMR '18, Association for Computing Machinery, p. 397–404.
- [6] POSTGRESQL GLOBAL DEVELOPMENT GROUP. PostgreSQL Documentation, 2025. Accessed: 2025-03-26.
- [7] PYTHON DOCS. sqlite3 DB-API 2.0 interface for SQLite databases, 2025. Accessed: 2025-03-26.
- [8] SHEN, S., YAMASAKI, T., SATO, M., AND KAJIWARA, K. Photo selection for family album using deep neural networks. In *Proceedings* of the 2018 International Joint Workshop on Multimedia Artworks Analysis and Attractiveness Computing in Multimedia (New York, NY, USA, 2018), MMArt&ACM'18, Association for Computing Machinery, p. 8–13.
- [9] SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. Pearson Prentice Hall, 2011.
- [10] SONNARQUBE. SonarQube Community Build Documentation, 2025. Accessed: 2025-03-26.
- [11] SPIVEY, J. M. The Z notation: a reference manual. Prentice-Hall, Inc., USA, 1989.