



Universidade Estadual de Maringá

Departamento de Informática

9905 - 31 - Arquitetura de Software

Professor: Dr. Donizete Carlos Bruzarusco

MVC - CRUD

Manter Clientes

Acadêmicos:

Giovane Mazzotti	RA:94262
Henrique Yoshiharu Kajihara	RA:78607
Leonardo Ishida	RA:96678

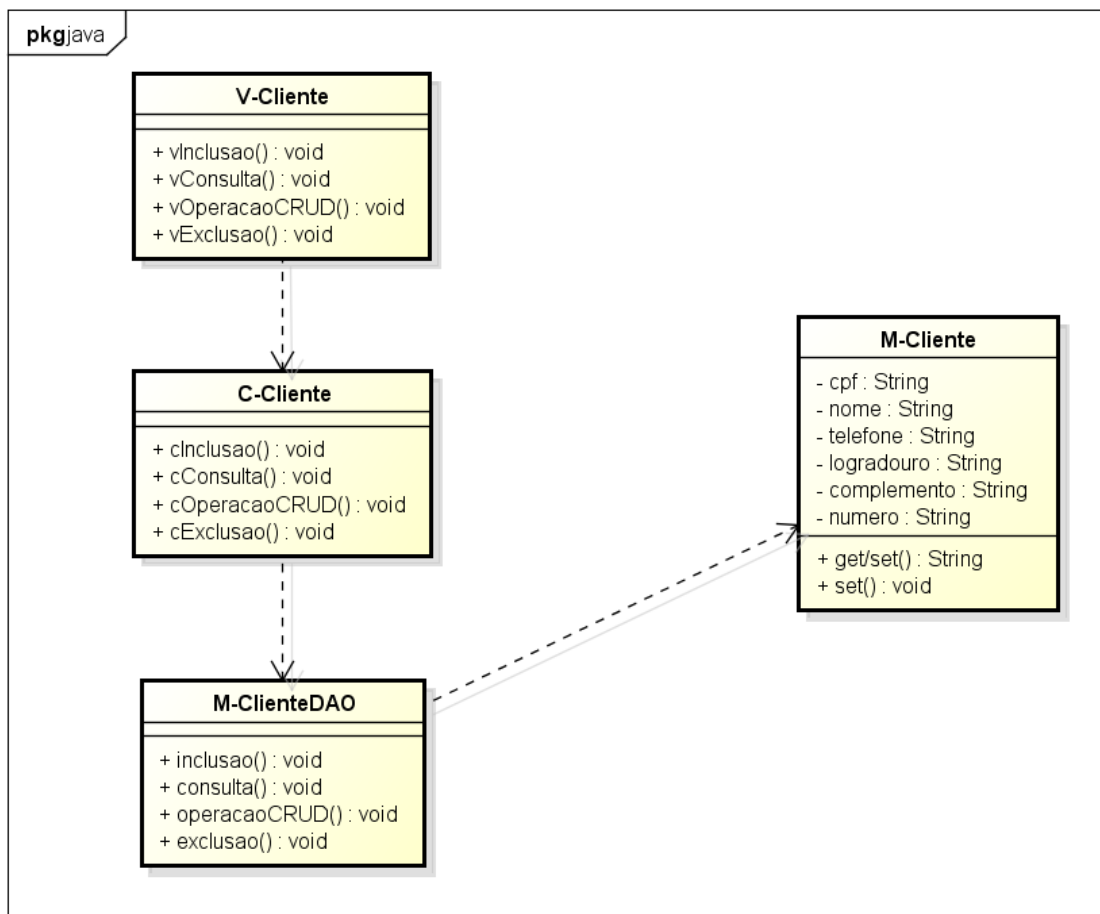
Maringá, 28 de Setembro de 2020

Conteúdo

1	Diagrama de Classe	1
2	Diagrama de Sequência	2
3	Diagrama de Componentes	3

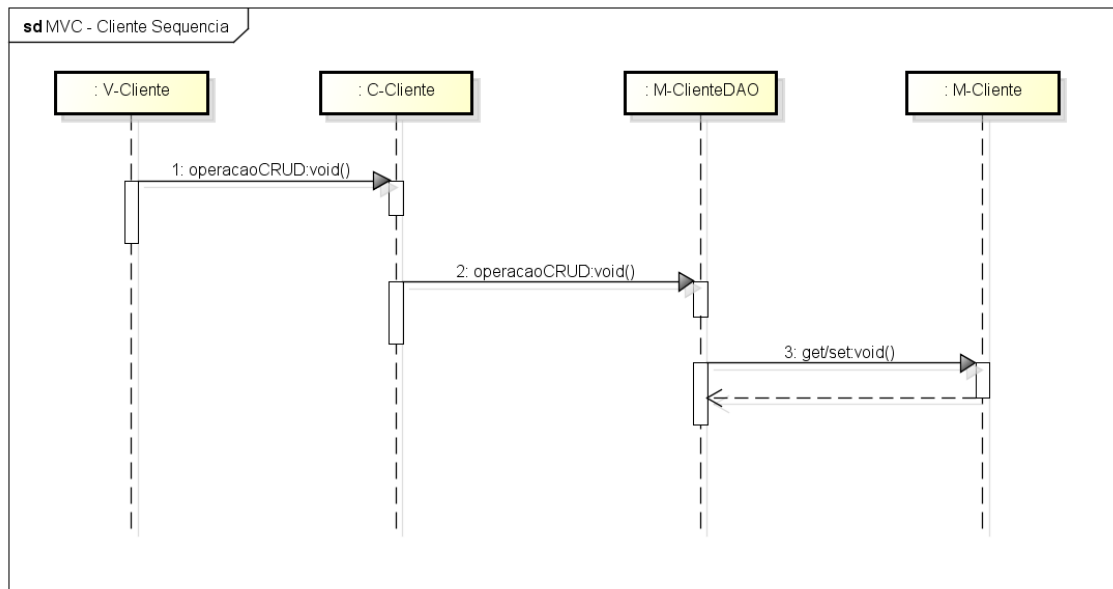
1 Diagrama de Classe

Em uma tela de consulta de clientes, podemos pesquisar qualquer cliente que quisermos e os dados dele irão aparecer na tela do usuário. Esses dados podem ser alterados ou ocultados. Nessa mesma tela podemos criar um novo registro de cliente, informando todos os dados necessários, criando assim um novo código de cliente na aplicação, ou, podemos excluir um cliente de maneira lógica, deixando ele oculto para as operações que podem ser realizadas, mas o registro continua lá. Todos esses dados alterados, adicionados ou ocultados, serão interpretados pelo Controlador C-Cliente, e serão transportados para o M-ClienteDAO, que carregará os dados até o Modelo M-Cliente, onde os dados permanecerão.



2 Diagrama de Sequência

O Usuário realiza a operação, que é então interpretada pelo Controlador C-Cliente, transportado então pelo DAO, e então gravado em alguma forma de persistência, onde podemos obter essa informação a qualquer momento, retornada também pelo DAO.



3 Diagrama de Componentes

A View é toda parte que o usuário pode ver e interagir diretamente, ela é diretamente ligada ao Controlador, que vai interpretar tudo que é feito na View e tudo que vai retornar para ela, para que o usuário possa ver. O Controlador obtém e envia os dados para o Model, onde temos o DAO para fazer o tráfego de informações, e toda a parte de persistência. o Model envia e recebe tudo através do Controlador, e nunca da View. O Controlador é o que faz todo o sistema se ligar e as informações serem interpretadas e consultadas da maneira correta.

