

| **Avaliação – Lógica de Programação** | | |
| --- | --- | --- |
| **Unidade:** São José | | **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas** |
| **Turma:** |  | **Unidade Curricular:** Modelagem de Sistemas |
| **Docente:** | Leonardo José | **Data: 29/10/2023** |
| **Nome do estudante:** |  | |

| **ORIENTAÇÕES GERAIS** |
| --- |
| Trabalho não será entregue, será somente com o intuito de revisão dos conceitos de Diagrama de Casos de Uso e Diagrama de Aplicações em UML, para a Modelagem de Sistemas. Para desenvolver pode-se utilizar o Drawio: <https://www.drawio.com/> ou software similar para desenvolvimento UML. |

| **SOFTWARE PROPOSTO PELO CLIENTE** |
| --- |
| O seu cliente deseja desenvolver um Spotify Próprio, no qual os clientes dele possam escutar músicas e criar as suas playlists. O software contém os seguintes atores:   * Cliente: Cria conta, Exclui conta, Escuta Música, Adiciona Música a Playlist Pessoal, Exclui Música da Playlist, Visualiza Músicas da Playlist Global e Pessoal * Moderador: Cria conta, Exclui conta, Escuta Música, Adiciona Musica a Playlist Global, Edita Música da Playlist Global, Exclui Música da Playlist Global, Visualiza Músicas da Playlist Global |

| **Casos de Uso** |
| --- |
|  |

| **Questão 1** |
| --- |
| Desenvolva o Diagrama de Atividades do software proposto para o cliente ter uma noção de como será o fluxo de utilização para o Cliente e o Moderador. |