

Atividade dia 07 de maio de 2024

Como criar e desacoplar camadas usando SOLID

No video do Rodrigo Branas foi falado sobre estruturação e organização na construção de software. O principal assunto foi a divisão do código em camadas definidas. As camadas em questão se dividem por responsabilidade e a utilização dos princípios de SOLID. O assunto principal da live foi o princípio da inversão de dependências, sua importância no processo de criação de sistemas flexíveis e de fácil manutenção. Rodrigo mostrou na prática o funcionamento do princípio de inversão de dependências, mostrou como separar as responsabilidades de interfaces, e as demais partes do código (com isso, cada parte tem uma funcionalidade apenas). Existem técnicas para que desacople as partes do sistema garantindo facilidade da manutenção do código. Além disso foi falado sobre a importância dos testes unitários, que são responsáveis por verificar o comportamento esperado, com isso podemos identificar e corrigir os problemas. O objetivo final é separar (divisão de camadas) da regra de negócio com a lógica da implementação. Uma vez que essas partes não estão bem definidas e divididas, o código se torna complexo e difícil de fazer manutenção.