

```
C:\> GrupoterceroB > Programacion > Turnomatutino > submodulo2 > Leonardo > CALCULADORAPYTHON.py > Calculadora > crear_botones

3 class Calculadora:
4     def __init__(self, root): # Cambiado __init__ por __init__
5         self.crear_botones()
6
7     def crear_botones(self):
8         botones = [
9             '7', '8', '9', '/',
10            '4', '5', '6', '*',
11            '1', '2', '3', '-',
12            '0', '.', '=', '+'
13        ]
14
15        fila = 1
16        columna = 0
17
18        for boton in botones:
19            tk.Button(self.root, text=boton, width=5, height=2, font=("Arial", 18),
20                      command=lambda b=boton: self.click(b)).grid(row=fila, column=columna)
21
22            columna += 1
23            if columna > 3:
24                columna = 0
25                fila += 1
26
27        def click(self, boton):
28            if boton == "=":
29                try:
30                    resultado = str(eval(self.entrada.get()))
31                    self.entrada.delete(0, tk.END)
32                    self.entrada.insert(tk.END, resultado)
33                except:
34                    self.entrada.delete(0, tk.END)
35                    self.entrada.insert(tk.END, "Error")
36            else:
37                self.entrada.insert(tk.END, boton)
38
39        if __name__ == "__main__": # Cambiado __main__ por __main__
40            root = tk.Tk()
41            app = Calculadora(root)
42            root.mainloop()
43            calculadoraauriel.py
44
45
46
47
48
49
50
```

