- Caso de prueba crear un candidato en la plataforma OrangeHmr

Id caso: OH1 - Crear Candidato

Usuario: Reclutador

Yo como reclutador,

Quiero poder iniciar sesión en la plataforma poder acceder a la pestaña de candidatos, adicionar un candidato, agendar una entrevista,

Para finalizar el procedimiento con una contratación efectiva, asegurar que el sistema funcione correctamente y agilizar el flujo de contratación.

Criterios de aceptación

Login exitoso:

Dado que estoy en la página de inicio de sesión, cuando ingreso las credenciales proporcionadas (usuario y contraseña válidos), entonces accedo al dashboard principal del sistema.

Navegación al módulo "Recruitment":

Dado que estoy en el dashboard principal, cuando hago clic en la opción del menú "Recruitment", entonces soy redirigido al módulo de reclutamiento.

Agregar candidato:

Dado que estoy en la sección "Recruitment", cuando hago clic en el botón "+ Add" e ingreso los datos del candidato (nombre, email, teléfono), entonces el sistema guarda la información del candidato correctamente.

Validar datos y estado del candidato:

Dado que se a agregado un candidato, cuando se visualiza su registro exitoso en la lista de candidatos, entonces los datos ingresados deben coincidir con los proporcionados y el estado debe mostrarse como "Hired" o contratado, al final de todo el procediemiento.

Modelo y estructura del proyecto

Modelo: Ágil (Scrum).

- Estructura:

- Crear una lista de tareas como:
 - 1.1 Recopilación de requisitos para las pruebas:
 - Iniciar sesión en la plataforma
 - Seleccionar la opción de recruitment
 - Adicionar un candidato
 - Llenar el perfil con los datos requeridos
 - Asegurar el almacenamiento de usuario en la DB
 - Agendar cita simulada con fecha y hora entrevista con el candidato
 - Realizar los procedimientos de entrevista ejecutada con éxito
 - Realizar procedimiento de ofrecimiento de oferta laboral,
 - Realizar actualización de perfil como contratado
 - Validar que el candidato se encuentre en la lista principal con estado Hired
 - 1.2 Pruebas automatizadas con Cypress
 - 1.3 Establecer roles (QA).
 - 1.4 Dividir el trabajo en sprints de 3 dias.

- Implementación:

- 2.1 Usar Jira para gestionar el backlog.
- 2.2 Utilizar GitHub para el control de versiones.
- 2.3 Visual studio como editor de código y ambiente para la codificación de pruebas