

# DataWatchers

**DataWatchers** é um jogo de Point Click onde o jogador está envolvido em uma trama e possivelmente não conseguirá sair livre dessa sem a ajuda do nosso amigo google, porém o fundamental não é apenas clicar e sim descobrir os enigmas e assim comprando os dados de seus respectivos objetivos.

## Historia:

**DataWatchers** se passa em um futuro não muito distante onde a lei de proteção de dados está a horas de ser aplicada no mundo digital, o jogador jogará como Thiago, Thiago tem 27 anos trabalha em uma parte do HandBook aonde seu emprego é comprar ilegalmente os dados de determinadas pessoas porém com essa lei seu trabalho está prestes a acabar então Thiago é demitido do HandBook e vai para casa, quando chega em casa faz coisas normais de qualquer desempregado faz quando chega em casa, vai pro computador, quando ele entra em seu email vê uma mensagem estranha, alguém quer que ele compre uns dados de pessoas específicas sem que ninguém saiba, Thiago com medo faz esse favor para esse desconhecido, e esse é o papel do jogador em **DataWatchers** comprar os dados desses usuários específicos, decodificar enigmas e quando terminar consegue sair com a consciência limpa e sem medo desse desconhecido.

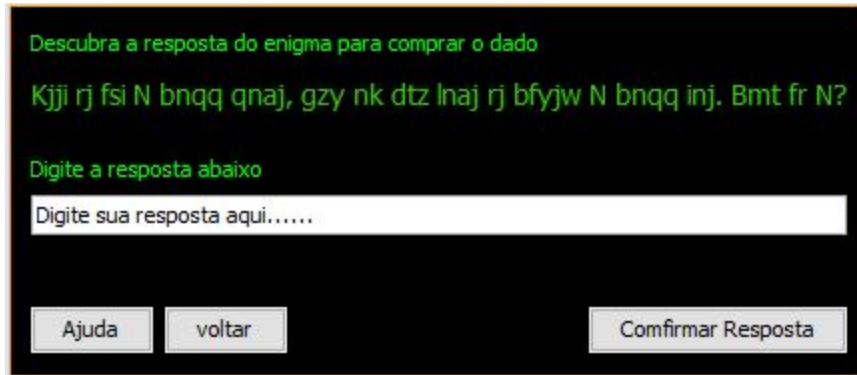
## O JOGO:

A tela principal do jogo será a mostrada abaixo, com botões escondidos usuário no começo apenas terá o botão de +1 BitCoin, Comprar Dados e Ativar o Click Duplo (Custa 100 BitCoins), a economia do jogo inteiro roda em torno dos BitCoins que o usuário consegue clicando nos botões, quando o usuário consegue determinado valor ele consegue comprar um dado de algum usuário lembrando sempre que existe um tempo de 30 minutos para o jogador tentar terminar o jogo, caso o tempo seja excedido o jogo mostrará a tela de fim de jogo e fechará, assim fazendo com que o jogador faça o mais rápido possível e não exceda o tempo.

### 1-Tela Principal do Jogo e Tela de Compra de Dados:



## 2-Tela de Decodificação de Enigma:



A screenshot of a game interface titled "2-Tela de Decodificação de Enigma:". The interface has a black background with green text. At the top, it says "Descubra a resposta do enigma para comprar o dado". Below that is a green cipher text: "Kjji rj fsi N bnqq qnaj, gzy nk dtz lnaj rj bfyjw N bnqq inj. Bmt fr N?". Underneath is the instruction "Digite a resposta abaixo". There is a white text input field with the placeholder "Digite sua resposta aqui.....". At the bottom, there are three buttons: "Ajuda", "voltar", and "Confirmar Resposta".

Nessa tela será apresentado um enigma decodificado onde com a ajuda dos meios de pesquisa e a ajuda mostrada na tela o usuário pode decodificar o enigma e colocar a resposta dele no campo de resposta, Caso o usuário acerte ele consegue o dado decodificado e o mesmo será mostrado na Tela de dados Comprados.

### FIM DE JOGO:

O jogo termina quando o jogador consegue atingir o seu objetivo que no jogo é de conseguir os 5 dados pedidos pelo desconhecido, após conseguir será mostrado uma tela de vitória.

