

RESUMO do Padrão de Desenvolvimento de Caso de Uso: PreciseAndReadable

Um caso de uso deve ser compreensível para os stakeholders e para os programadores, isto porque o caso de uso pode ser para vários tipos de nível de habilidades.

Um caso de uso descrito muito tecnicamente e ou muito detalhadamente pode ser útil para os programadores, mas os próprios clientes podem não compreender e podem-no descartar por não perceberem do que se trata.

Portanto um caso de uso também pode ser o oposto, ser pouco detalhado mas de fácil compreensão, o que pode tornar o caso difícil de implementar, já que o programador não sabe exatamente o que é pedido.

Por estas duas razões, um caso de uso para ser bem escrito tem de satisfazer todas as audiências (sem favorecer nenhum dos grupos)¹.

Quando um caso de uso está incompleto para os programadores, eles têm a tendência de adicionar detalhe e soluções, o que ajuda a complicar o caso de uso, mas ao mesmo tempo isto torna-o difícil de entender para o cliente, criando desacordo por não entenderem a racionalidade da solução e ou detalhe.

A solução apresentada pelo autor é que haja o diálogo entre os envolvidos, para que todos compreendem como funciona, pois o objetivo dos casos de uso é determinar o que o sistema deve fazer para o cliente e que como o sistema deve funcionar para os programadores implementarem.

A conclusão a que chega é que um caso de uso preciso e compreensível é um caso em que à um (consenso de todos os envolvidos)².

Para a construção do próprio caso de uso, o autor propôs que seja escrito com (um único objetivo em mente)³., outra proposta para o escritor do caso é (saber a que vai ler e usar a linguagem do leitor)⁴. O caso de uso não deve deixar espaço para interpretação, (usar vários exemplos de como o sistema deve funcionar)⁵.

Legenda:

- 1.TechnologyNeutral
- 2.ParticipatingAudience
- 3.CompleteSingleGoal
- 4.VisibleActorIntent
- 5.ExhaustiveAlternatives

Bruno Santos , nº1012388