RESUMO do Padrão de Desenvolvimento de Caso de Uso: PreciseAndReadable

Um caso de uso deve ser compreensível para os stakeholders e para os programadores, isto porque o caso de uso pode ser para vários tipos de nível de habilidades.

Um caso de uso descrito muito tecnicamente e ou muito detalhadamente pode ser útil para os programadores, mas os próprios clientes podem não compreender e podem-no descartar por não perceberem do que se trata.

Portanto um caso de uso também pode ser o oposto, ser pouco detalhado mas de fácil compreensão, o que pode tornar o caso difícil de implementar, já que o programador não sabe exatamente o que é pedido.

Por estas duas razões, um caso de uso para ser bem escrito tem de satisfaz todas as audiências (sem favorecer nenhum dos grupos)1.

Quando um caso de uso está incompleto para os programadores, eles têm a tendência de adicionar detalhe e soluções, o que ajuda a complicar o caso de uso, mas ao mesmo tempo isto torna-o difícil de entender para o cliente, criando desacordo por não entenderem a racionalidade da solução e ou detalhe.

A solução apresentada pelo autor é que haja o diálogo entre os envolvidos, para que todos compreendem como funciona, pois o objetivo dos casos de uso é determinar o que o sistema deve fazer para o cliente e que como o sistema deve funcionar para os programadores implementarem.

A conclusão a que chega é que um caso de uso preciso e compreensível é um caso em que à um (consenso de todos os envolvidos)2.

Para a construção do próprio caso de uso, o autor propôs que seja escrito com (um único objetivo em mente)3., outra proposta para o escritor do caso é (saber a que vai ler e usar a linguagem do leitor)4. O caso de uso não deve deixar espaço para interpretação, (usar vários exemplos de como o sistema deve funcionar)5.

Legenda:

1.TechnologyNeutral

2.ParticipatingAudience

3.CompleteSingleGoal

4.VisibleActorIntent

5.ExhaustiveAlternatives

Bruno Santos , nº1012388