# Algoritmos de classificação na detecção de pessoas em imagens de praia

Leonardo Monte

### Problema

- Ataque de tubarão
- Afogamentos
- Diminuição no turismo

### Base de dados







Banhista

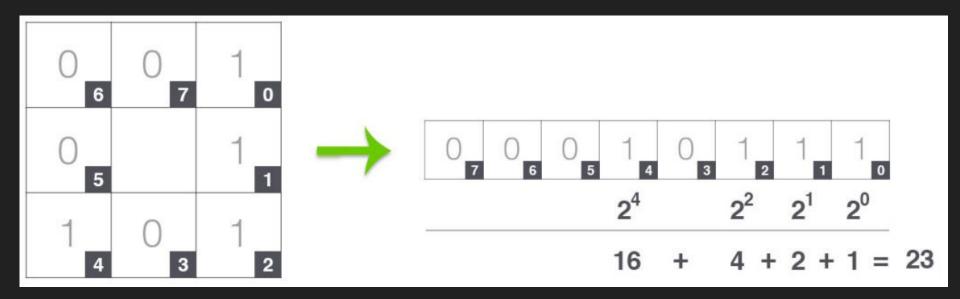
Não banhista

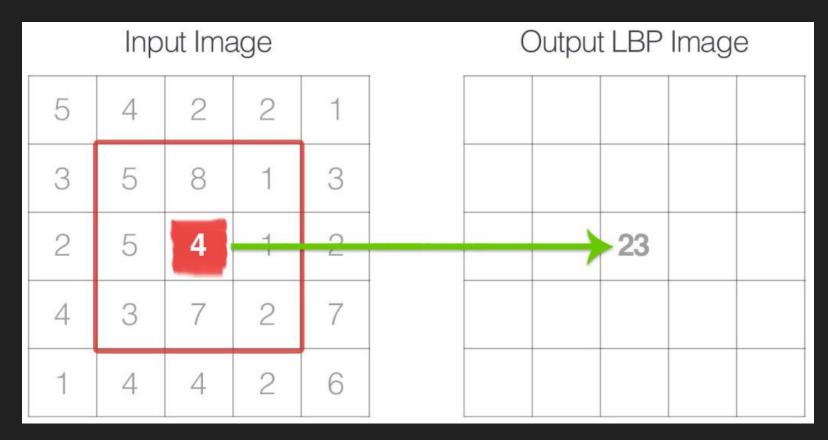
Foto da praia de boa viagem

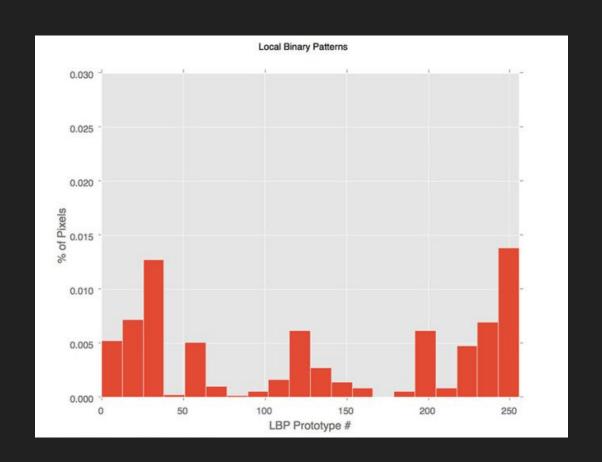
# Pré-Processamento / Abordagem Clássica

- Hu moments
- HOG Histograma de gradientes orientados
- LBP Local Binary Patterns
- Combinações dos 3.

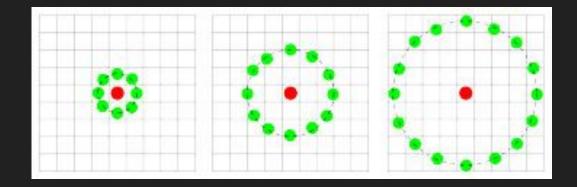
5	8	1		0	0	1
5	4	1	$\rightarrow$	0		1
3	7	2		1	0	1







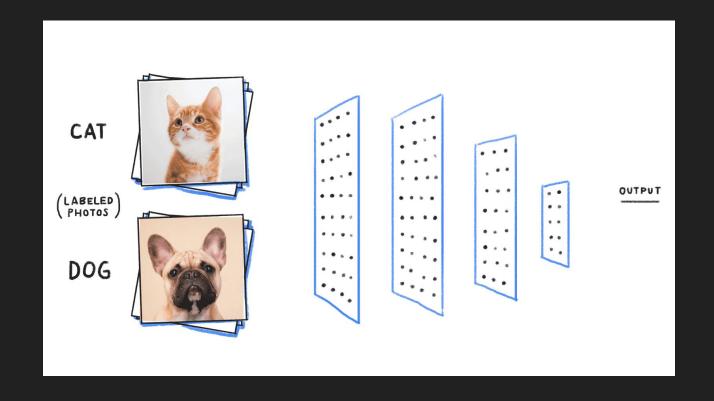
- Expandido para uso de diferentes valores de vizinhança.
- Ojara et Al (2002)



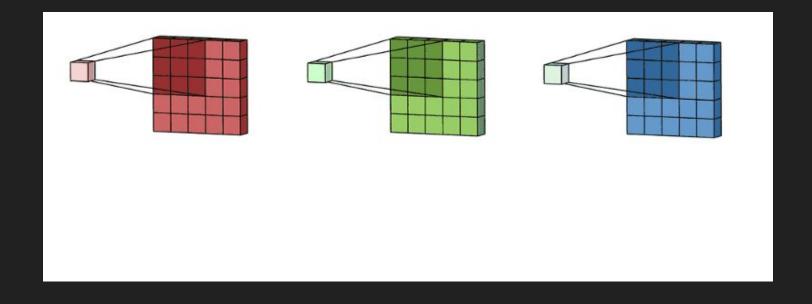
# Algoritmos

- Máquina de Vetores de Suporte
- Árvore de decisão
- Regressão Logística
- MLP
- CNN MiniVGG

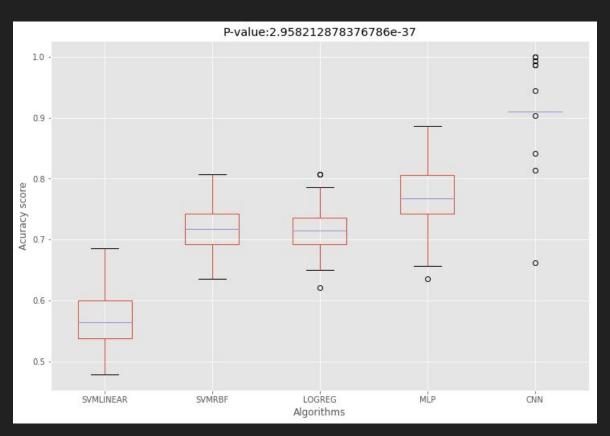
# Convolução



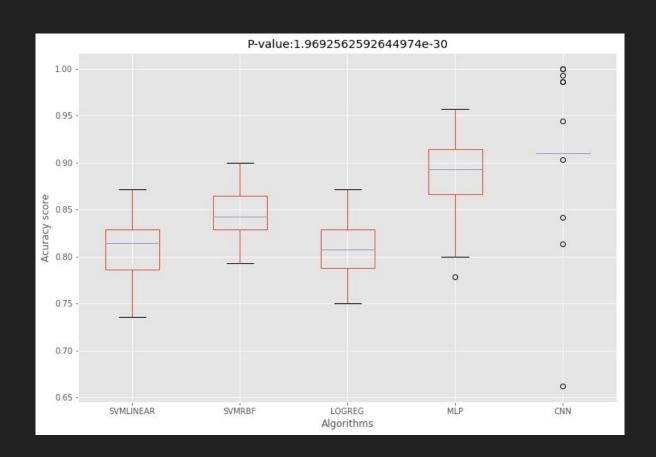
# Convolução



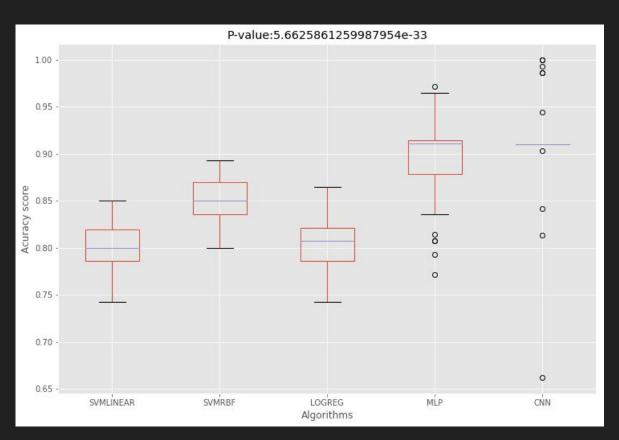
### Hu moments



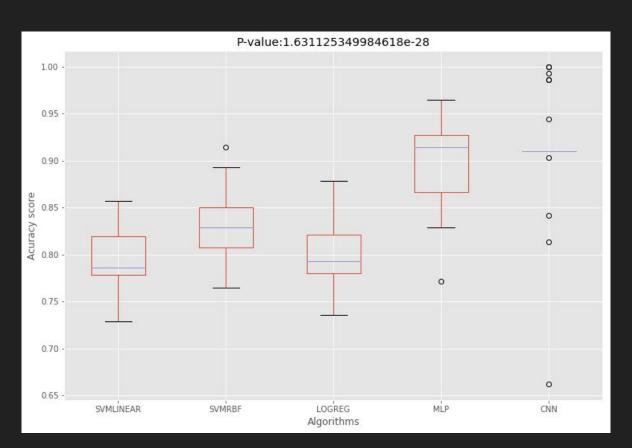
# HOG

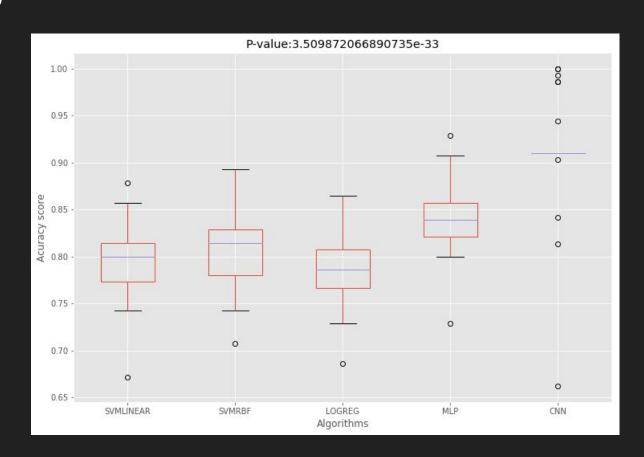


# HOG e HU

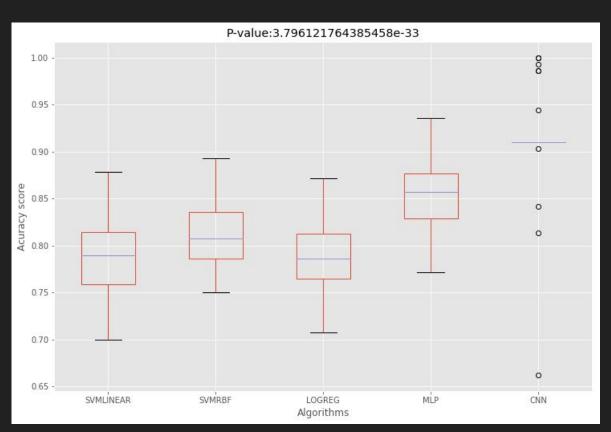


# HOG e LBP

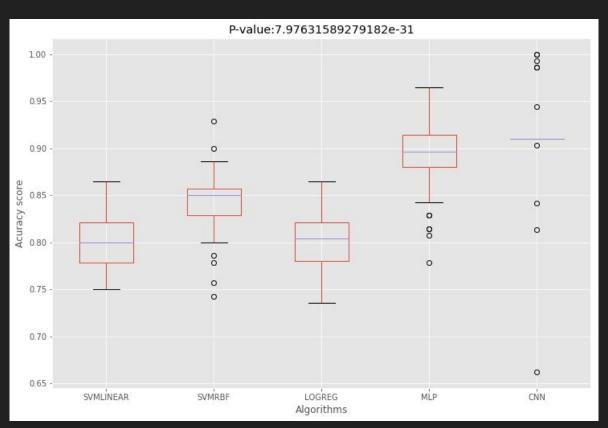




# LBP e HU



# HOG, LBP e HU



### Conclusão

- Melhores resultados na abordagem clássica com a MLP e o descritores HOG e LBP
- CNN com melhores resultados.