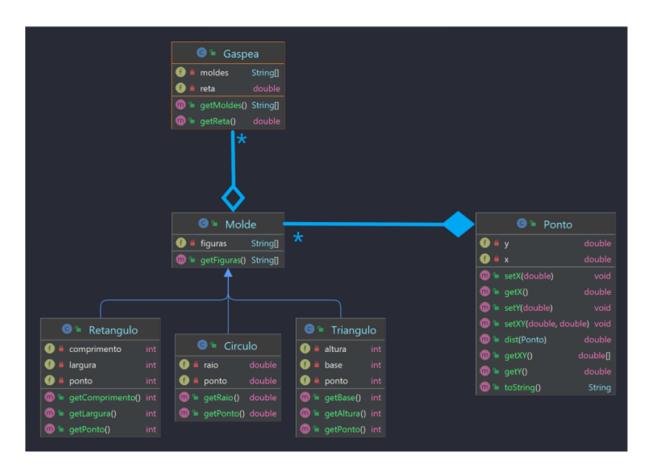
## Problema 4.1 - Gáspeas

## **Leonardo Moreira 71512**

## **MODELO UML:**



## Texto:

A classe Molde apenas contém um array de Strings que permite identificar o tipo de molde, isto é, um retângulo, círculo ou triângulo.

O retângulo possui largura, comprimento e um certo ponto. Para estes atributos é possível realizar 3 gets que me retornam os respetivos atributos que pretendo saber. O mesmo para a classe do círculo e do Triângulo, o círculo, possui o raio e um ponto, e o triângulo possui uma base, altura e um ponto.

Para a Gáspea tenho 2 atributos, um array de Strings que me permite identificar o tipo de molde e um segmento de reta. Para estes 2 atributos possuo também os respetivos getters.

Para a classe do Ponto tenho as coordenadas do x e do y e os getters e setters. Para representar a reta decidi criar um setter e um getter dentro da classe Ponto com um array que tem as coordenadas do x e do y. Como método opcional decidi criar um método dist que me dá a distância de um ponto a outro.