

# Linguagens Formais e Autômatos

Humberto Longo

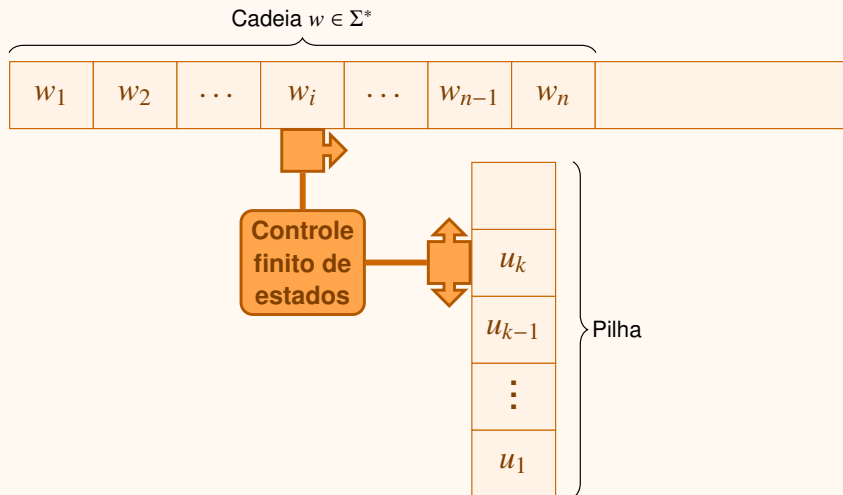
Instituto de Informática  
Universidade Federal de Goiás

Bacharelado em Ciência da Computação, 2018/2



# Pushdown Automata

## Esquema básico



# Definição

## Definição 1.1

- ▶ Um Autômato com Pilha (*PDA – Pushdown Automaton*) é uma sextupla  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ , onde:
  - ▶  $\Sigma$  : alfabeto de entrada;
  - ▶  $\Gamma$  : alfabeto da pilha;
  - ▶  $S \neq \emptyset$  : conjunto finito de estados;
  - ▶  $s_0 \in S$  : estado inicial;
  - ▶  $\delta : S \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times (\Gamma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow \mathcal{P}(S \times (\Gamma \cup \{\varepsilon\}))$  : função de transição de estados; e
  - ▶  $F \subseteq S$  : conjunto de estados finais (ou de aceitação).



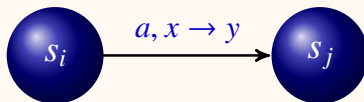
# Processamento de um PDA

- ▶  $\delta(s_i, a, x) = \{(s_j, y), (s_k, z)\}$ .
  - ▶ Duas transições possíveis quando o autômato está no estado  $s_i$ , lendo o símbolo  $a$  de entrada e com  $x$  no topo da pilha.
- ▶ A transição  $(s_j, y) \in \delta(s_i, a, x)$  força o autômato a:
  1. Mudar o estado corrente de  $s_i$  para  $s_j$ ;
  2. Processar o símbolo  $a$  (avançar a cabeça de leitura da fita);
  3. Remover o símbolo  $x$  do topo da pilha; e
  4. Colocar o símbolo  $y$  no topo da pilha.



# Representação gráfica

- ▶  $a, b \rightarrow c$ :
  - ▶  $a = \varepsilon$  : transição sem ler símbolo de entrada.
  - ▶  $b = \varepsilon$  : transição sem ler símbolo da pilha.
  - ▶  $c = \varepsilon$  : transição sem escrever na pilha.
- ▶  $\delta(s_i, a, x) = \{(s_j, y)\}$ .
  - ▶ O PDA muda do estado  $s_i$  para o  $s_j$ , lê  $a$  da fita de entrada, desempilha  $x$  e empilha  $y$ .



# Representação gráfica

- ▶  $\delta(s_i, \varepsilon, x) = \{(s_i, \varepsilon)\}$ .
  - ▶ Se a posição de entrada é  $\varepsilon$ , a transição não processa um símbolo de entrada, mas desempilha o  $x$ .

$\varepsilon, x \rightarrow \varepsilon$



# Representação gráfica

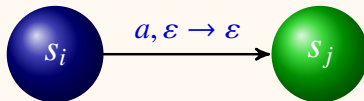
- ▶  $\delta(s_i, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_i, x)\}$ .
  - ▶ Se a posição de entrada é  $\varepsilon$ , a transição não processa um símbolo de entrada, mas empilha o  $x$ .

$\varepsilon, \varepsilon \rightarrow x$



# Representação gráfica

- ▶  $\delta(s_i, a, \varepsilon) = \{(s_j, \varepsilon)\}$ .
  - ▶ Transição equivalente a transição de um DFA.
  - ▶ Efeito determinado somente pelo estado corrente e pelo símbolo de entrada.
  - ▶ Transição não consulta e não altera a pilha.





# Processamento de um PDA

- ▶  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_{ini}, \delta, F \rangle$ .
- ▶  $w = w_1 w_2 \dots w_m$ , com  $w_i \in \Sigma$ ,  $i = 1, \dots, m$  : cadeia de entrada.
- ▶  $s_0, s_1, \dots, s_m \in Q$  : seqüência de estados.
- ▶  $u_0, u_1, \dots, u_m \in \Gamma^*$  : seqüência de conteúdos da pilha.



# Processamento de um PDA

►  $P$  aceita a cadeia  $w$  se:

1.  $s_0 = s_{ini}$  e  $u_0 = \varepsilon$ .
  - $P$  começa no estado inicial e com a pilha vazia.
2.  $(s_{i+1}, u_{i+1}) \in \delta(s_i, w_{i+1}, u_i)$ ,  $i = 0, \dots, m-1$ , onde  $u_i = av$  e  $u_{i+1} = bv'$  para  $a, b \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}$  e  $v, v' \in \Gamma^*$ .
  - $P$  move-se de acordo com o estado atual, a pilha e o próximo símbolo da cadeia.
3.  $s_m \in F$ .
  - Um estado final ocorre no final da cadeia.



# Configuração de um PDA

## Definição 1.2

- ▶ Tripla  $[s_i, w, \alpha]$ , onde  $s_i$  é o estado corrente,  $w \in \Sigma^*$  é o conjunto de símbolos ainda não processados e  $\alpha$  é o conteúdo da pilha.

## Notação

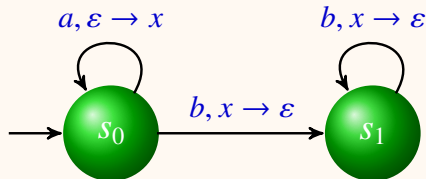
- ▶  $\xrightarrow[M]$  : define uma função de  $S \times \Sigma^* \times \Gamma^*$  em  $S \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ .
- ▶  $[s_i, w, \alpha] \xrightarrow[M]{} [s_j, v, \beta]$  : configuração  $[s_j, v, \beta]$  é obtida a partir de  $[s_i, w, \alpha]$  com apenas uma transição de estados.
- ▶  $\xrightarrow[M]^*$  : representa uma seqüência de transições.



# Exemplo de autômato com pilha

## Exemplo 1.3

- ▶  $P = \langle \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{x\}, S = \{s_0, s_1\}, s_0, \delta, F = \{s_0, s_1\} \rangle$ , onde:
  - ▶  $\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, x)\}$
  - ▶  $\delta(s_0, b, x) = \{(s_1, \varepsilon)\}$
  - ▶  $\delta(s_1, b, x) = \{(s_1, \varepsilon)\}$
- ▶  $\mathcal{L}(P) = \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$
- ▶  $[s_0, aabb, \varepsilon] \mapsto [s_0, abb, x] \mapsto [s_0, bb, xx] \mapsto [s_1, b, x] \mapsto [s_1, \varepsilon, \varepsilon]$



# Linguagem aceita por um PDA

## Definição 1.4

Seja  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$  um PDA. Uma cadeia  $w \in \Sigma^*$  é aceita por  $P$  se existe um processamento

$$[s_0, w, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_i, \varepsilon, \varepsilon],$$

onde  $s_i \in F$ . A linguagem de  $P$ , denotada  $\mathcal{L}(P)$ , é o conjunto de cadeias aceitas por  $P$ .



# Exemplo de autômato com pilha

## Exemplo 1.5

- ▶  $L = \{wcw^R \mid w \in \{a, b\}^*\}.$
- ▶  $P = \langle \Sigma = \{a, b, c\}, \Gamma = \{a, b\}, S = \{s_0, s_1\}, s_0, \delta, F = \{s_1\} \rangle$ , onde:

$$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, a)\}$$

$$\delta(s_0, b, \varepsilon) = \{(s_0, b)\}$$

$$\delta(s_0, c, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\delta(s_1, a, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

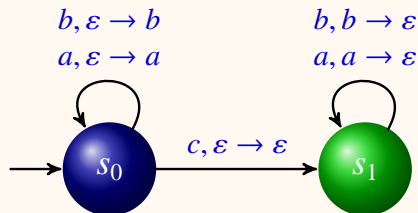
$$\delta(s_1, b, b) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$



# Exemplo de autômato com pilha

## Exemplo 1.5

- Processamento da cadeia *abcba*:  
 $[s_0, abcba, \varepsilon] \mapsto [s_0, bcba, a] \mapsto [s_0, cba, ba]$   
 $\mapsto [s_1, ba, ba] \mapsto [s_1, a, a] \mapsto [s_1, \varepsilon, \varepsilon]$



# Transições compatíveis

## Definição 1.6

- ▶ Duas transições  $(s_j, c) \in \delta(s_i, u, a)$  e  $(s_k, d) \in \delta(s_i, v, b)$  são compatíveis se alguma das condições a seguir é satisfeita:
  1.  $u = v$  e  $a = b$ ;
  2.  $u = v$  e  $a = \varepsilon$  ou  $b = \varepsilon$ ;
  3.  $a = b$  e  $u = \varepsilon$  ou  $v = \varepsilon$ ;
  4.  $u = \varepsilon$  ou  $v = \varepsilon$  e  $a = \varepsilon$  ou  $b = \varepsilon$ ;
- ▶ Transições compatíveis podem ser aplicadas para a mesma configuração.





## Definição 1.7

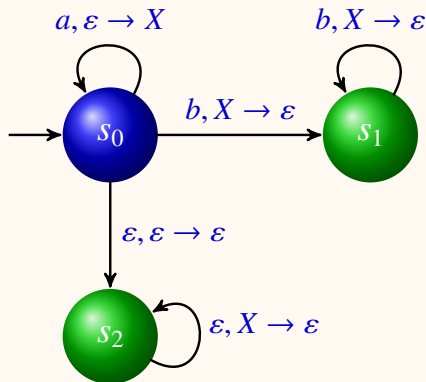
- ▶ Um PDA é determinístico se existe no máximo uma transição para cada combinação de estado, símbolo de entrada e símbolo no topo da pilha.
- ▶ Um PDA é determinístico se não contém transições compatíveis distintas.



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.8

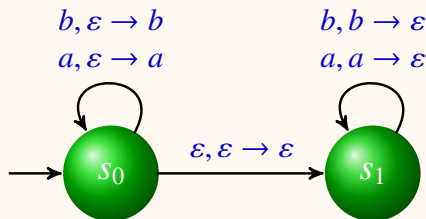
- ▶  $L = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .
  - ▶ A transição  $\varepsilon$  a partir de  $s_0$  permite chegar a  $s_2$  depois de processar toda a cadeia de entrada.
  - ▶ Esta transição introduz o não determinismo ao PDA.



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.9

- ▶  $L = \{ww^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$ .
  - ▶ O não determinismo permite ao PDA “adivinhar” quando a metade da cadeia de entrada foi processada.



# Processamento de um PDA

- ▶ Definição formal não contém mecanismos para testar pilha vazia.
- ▶ Um *PDA* pode simular esse mecanismo com um símbolo particular (por exemplo, \$):
  - ▶ \$ é o primeiro símbolo a ser colocado na pilha.
  - ▶ Quando o *PDA* ler novamente o \$, então a pilha está vazia.



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.10

- ▶  $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$ .
- ▶  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ , onde:
  - ▶  $S = \{s_0, s_1, s_2, s_3\}$ .
  - ▶  $\Sigma = \{0, 1\}$ .
  - ▶  $\Gamma = \{0, \$\}$ .
  - ▶  $F = \{s_0, s_3\}$ .



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.10

- $\delta$  é definida na tabela a seguir, onde entradas em branco significam  $\emptyset$ :

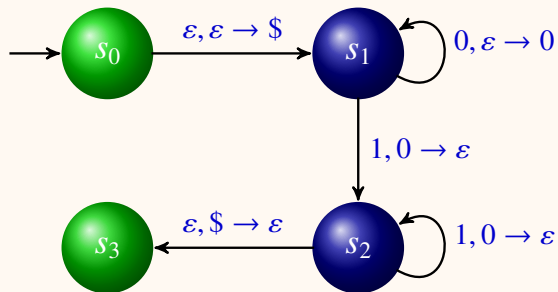
Entrada	0			1			$\varepsilon$		
Pilha	0	\$	$\varepsilon$	0	\$	$\varepsilon$	0	\$	$\varepsilon$
$s_0$									$\{(s_1, \$)\}$
$s_1$			$\{(s_1, 0)\}$	$\{(s_2, \varepsilon)\}$					
$s_2$				$\{(s_2, \varepsilon)\}$				$\{(s_3, \varepsilon)\}$	
$s_3$									



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.10

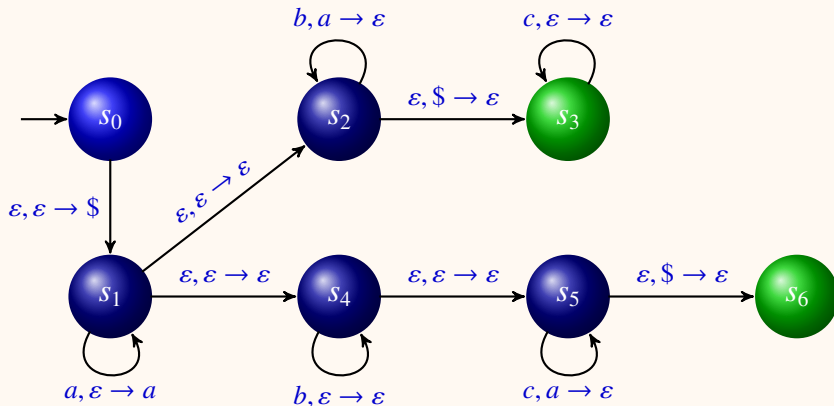
- Representação gráfica:



# Exemplo de PDA não determinístico

## Exemplo 1.11

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i b^j c^k \in \{a, b, c\}^* \mid i, j, k \geq 0 \text{ e } i = j \text{ ou } i = k\}$ .
  - ▶ PDA lê e empilha todos os  $a$ 's.
  - ▶ Os símbolos  $a$ 's devem ser 'casados' com  $b$ 's ou  $c$ 's?
  - ▶ Não determinismo é essencial para reconhecer  $\mathcal{L}$ !

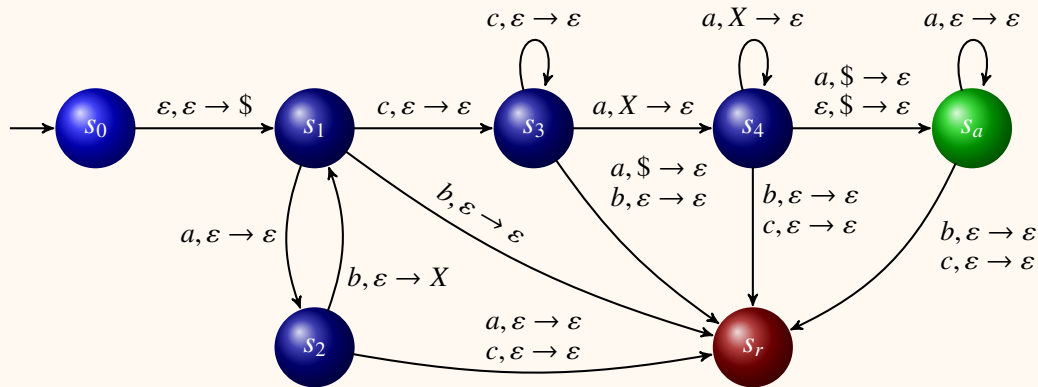




# Exemplo de PDA determinístico

## Exemplo 1.12

- $\mathcal{L} = \{(ab)^i c^k a^j \in \{a, b, c\}^* \mid j \geq i \geq 1, k \geq 1\}$ .



## Definição 1.13

- ▶ A transição de um PDA acarreta três ações: processar um símbolo da cadeia, retirar um símbolo da pilha e colocar outro símbolo na pilha.
- ▶ Um PDA é chamado de atômico se cada transição causa apenas uma dessas ações.
- ▶ Transições em um PDA atômico têm a forma:

$$(s_j, \varepsilon) \in \delta(s_i, a, \varepsilon)$$

$$(s_j, \varepsilon) \in \delta(s_i, \varepsilon, a)$$

$$(s_j, a) \in \delta(s_i, \varepsilon, \varepsilon)$$



## Teorema 1.14

- ▶ Se  $P$  é um PDA, então existe um PDA atômico  $P'$  com  $\mathcal{L}(P') = \mathcal{L}(P)$ .

## Demonstração.

- ▶ Para construir  $P'$ , cada transição não atômica de  $P$  deve ser trocada por uma sequência de transições atômicas.
  - ▶ Dada a transição  $(s_j, b) \in \delta(s_i, a, a)$  de  $P$ , são necessários dois novos estados  $s_1$  e  $s_2$  e as transições:

$$(s_1, \varepsilon) \in \delta(s_i, a, \varepsilon),$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, a) = \{(s_2, \varepsilon)\},$$

$$\delta(s_2, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_j, b)\}.$$

□



# PDA atômico

## Teorema 1.14

- ▶ Se  $P$  é um PDA, então existe um PDA atômico  $P'$  com  $\mathcal{L}(P') = \mathcal{L}(P)$ .

## Demonstração.

- ▶ De forma similar, uma transição que consiste na mudança de estado e que acarreta apenas duas ações, pode ser trocada por uma sequência de duas transições atômicas.
- ▶ A remoção de todas transições não atômicas produz um PDA atômico equivalente.



## Definição 1.15

- ▶ Uma transição estendida, em um PDA, empilha uma cadeia de caracteres e não apenas um único símbolo.
  - ▶ Ex.: a transição  $(s_j, bcd) \in \delta(s_i, u, a)$  empilha  $bcd$ , com  $b$  ficando no topo da pilha.
- ▶ Um PDA estendido é aquele que contém transições estendidas.



# Transição estendida

## Teorema 1.16

- ▶ Se  $P$  é um PDA estendido, então existe um PDA  $P'$  com  $\mathcal{L}(P') = \mathcal{L}(P)$ .

## Demonstração.

- ▶ Para construir  $P'$ , cada transição estendida  $P$  deve ser trocada por uma sequência de transições.
  - ▶ Dada a transição  $(s_j, bcd) \in \delta(s_i, u, a)$  de  $P$ , são necessários dois novos estados  $s_1$  e  $s_2$  e as transições:

$$(s_1, d) \in \delta(s_i, u, a),$$

$$\delta(s_1, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, c)\},$$

$$\delta(s_2, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_j, b)\}.$$

□



# Transição estendida

## Exemplo 1.17

- $L = \{a^i b^{2i} \mid i \geq 1\}$ .

PDA	PDA atômico	PDA estendido
$S = \{s_0, s_1, s_2\}$	$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$	$S = \{s_0, s_1\}$
$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_2, a)\}$	$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_3, \varepsilon)\}$	$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, aa)\}$
$\delta(s_2, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_0, a)\}$	$\delta(s_3, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, a)\}$	$\delta(s_0, b, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$
$\delta(s_0, b, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\delta(s_2, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_0, a)\}$	$\delta(s_1, b, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$
$\delta(s_1, b, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\delta(s_0, b, \varepsilon) = \{(s_4, \varepsilon)\}$	
	$\delta(s_4, \varepsilon, a) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	
	$\delta(s_1, b, \varepsilon) = \{(s_4, \varepsilon)\}$	

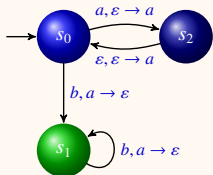


# Transição estendida

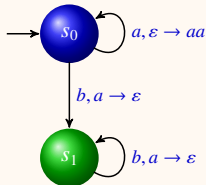
## Exemplo 1.17

►  $L = \{a^i b^{2i} \mid i \geq 1\}.$

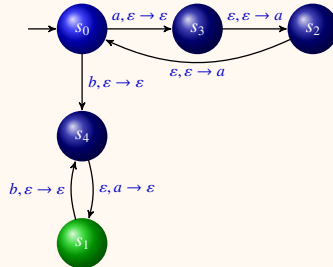
► PDA:



► PDA estendido:



► PDA atômico:





# Aceitação por estado final

## Definição 1.18

- ▶ Seja o PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ . A aceitação da cadeia  $w \in \Sigma^*$  é definida por estado final se existe um processamento

$$[s_0, w, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_i, \varepsilon, \alpha],$$

onde  $s_i \in F$  e  $\alpha \in \Gamma^*$ .

- ▶ Definir aceitação em termos do estado final ou da configuração da pilha não altera o conjunto de linguagens reconhecidas pelos autômatos finitos.
- ▶ A linguagem aceita por estado final é denotada  $\mathcal{L}_F$ .



# Aceitação por estado final

## Lema 1.19

- ▶ Se  $\mathcal{L}(P)$  é a linguagem aceita pelo PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ , com aceitação definida por estado final, então existe um PDA  $P'$  que aceita  $\mathcal{L}(P)$ , com aceitação definida por estado final e pilha vazia.

## Demonstração.

- ▶  $P' = \langle \Sigma, \Gamma, S \cup \{s_f\}, s_0, \delta', \{s_f\} \rangle$ .
- ▶ a função  $\delta'$  é igual à função  $\delta$  acrescida das transições:

$$\delta'(s_i, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_f, \varepsilon)\}, \quad \forall s_i \in F;$$

$$\delta'(s_f, \varepsilon, a) = \{(s_f, \varepsilon)\}, \quad \forall a \in \Gamma.$$



# Aceitação por estado final

## Lema 1.19

- ▶ Se  $\mathcal{L}(P)$  é a linguagem aceita pelo PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ , com aceitação definida por estado final, então existe um PDA  $P'$  que aceita  $\mathcal{L}(P)$ , com aceitação definida por estado final e pilha vazia.

## Demonstração.

- ▶ Seja o processamento  $[s_0, w, \varepsilon] \xrightarrow{P}^* [s_i, \varepsilon, \alpha]$  que aceita  $w$  por estado final.
- ▶ O equivalente em  $P'$  é:

$$[s_0, w, \varepsilon] \xrightarrow{P}^* [s_i, \varepsilon, \alpha] \xrightarrow{P'} [s_f, \varepsilon, \alpha] \xrightarrow{P'}^* [s_f, \varepsilon, \varepsilon].$$



# Aceitação por estado final

## Lema 1.19

- ▶ Se  $\mathcal{L}(P)$  é a linguagem aceita pelo PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta, F \rangle$ , com aceitação definida por estado final, então existe um PDA  $P'$  que aceita  $\mathcal{L}(P)$ , com aceitação definida por estado final e pilha vazia.

## Demonstração.

- ▶ As novas transições não levam  $P'$  a aceitar cadeias que não pertençam à  $\mathcal{L}(P)$ :
  - ▶ O único estado final de  $P'$  é  $s_f$ , o qual é alcançável a partir de qualquer estado final de  $P$ .
  - ▶ As transições a partir de  $s_f$  desempenham símbolos, mas não processam a cadeia de entrada.



# Aceitação por pilha vazia

## Definição 1.20

- ▶ Seja o PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta \rangle$ . A aceitação da cadeia  $w \in \Sigma^*$  é definida por pilha vazia se existe um processamento

$$[s_0, w, \varepsilon] \xrightarrow{+} [s_i, \varepsilon, \varepsilon],$$

onde não há restrição quanto ao estado  $s_i$  de parada do processamento.

- ▶ É necessário pelo menos uma transição para permitir a aceitação de linguagens que não contenham a cadeia vazia.
- ▶ A linguagem aceita por pilha vazia é denotada  $\mathcal{L}_E$ .



# Aceitação por pilha vazia

## Lema 1.21

- ▶ Se  $\mathcal{L}(P)$  é a linguagem aceita pelo PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta \rangle$ , com aceitação definida por pilha vazia, então existe um PDA  $P'$  que aceita  $\mathcal{L}(P)$ , com aceitação definida por estado final e pilha vazia.

## Demonstração.

- ▶  $P' = \langle \Sigma, \Gamma, S \cup \{s'_0\}, s'_0, \delta', S \rangle$ , onde:  
$$\delta'(s_i, a, x) = \delta(s_i, a, x) \text{ e } \delta'(s'_0, a, x) = \delta(s_0, a, x),$$
$$\forall s_i \in S, a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\} \text{ e } x \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}.$$
- ▶ Os processamentos de  $P$  e  $P'$  são idênticos, exceto que o estado inicial de  $P$  é  $s_0$  e o inicial de  $P'$  é  $s'_0$ .



# Aceitação por pilha vazia

## Lema 1.21

- ▶ Se  $\mathcal{L}(P)$  é a linguagem aceita pelo PDA  $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, s_0, \delta \rangle$ , com aceitação definida por pilha vazia, então existe um PDA  $P'$  que aceita  $\mathcal{L}(P)$ , com aceitação definida por estado final e pilha vazia.

## Demonstração.

- ▶ Todo processamento em  $P'$ , de comprimento um ou maior, que para com pilha vazia também para em um estado final.
- ▶ Como  $s'_0$  não é final,  $\varepsilon$  é aceito por  $P'$  só se é aceita por  $P$ .
- ▶ Portanto,  $\mathcal{L}(P') = \mathcal{L}_E(P)$ .



# Linguagens aceitas por PDA's

## Teorema 1.22

- ▶ *As três condições a seguir são equivalentes:*
  1. a linguagem  $\mathcal{L}(P)$  é aceita pelo PDA  $P$ ;
  2. existe um PDA  $P_1$  tal que  $\mathcal{L}_F(P_1) = \mathcal{L}(P)$ ; e
  3. existe um PDA  $P_2$  tal que  $\mathcal{L}_E(P_2) = \mathcal{L}(P)$ .





# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Conversão de GLC em PDA

- ▶ Toda LLC é aceita por um PDA estendido.
  - ▶ As regras de derivação podem ser usadas para gerar as transições do PDA.
- ▶ Seja  $\mathcal{L}$  uma LLC e  $G$  uma gramática na forma normal de Greibach com  $\mathcal{L}(G) = \mathcal{L}$ .
  - ▶ As regras de  $G$ , exceto  $S \rightarrow \varepsilon$ , tem a forma  $A \rightarrow aA_1A_2 \dots A_n$ .
  - ▶ Em uma derivação à esquerda, as variáveis  $A_i$  são substituídas na sequência  $A_1, A_2, \dots, A_n$ .
- ▶ Empilhar  $A_1, A_2, \dots, A_n$ , com  $A_1$  no topo da pilha, armazena as variáveis na ordem requerida pela derivação.



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.23

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i b^i \mid i > 0\}$ .
- ▶ Gramática  $G$  na forma normal de Greibach que aceita  $\mathcal{L}$ :

$$G : \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow aAB \mid aB, \\ A \rightarrow aAB \mid aB, \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}.$$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.23

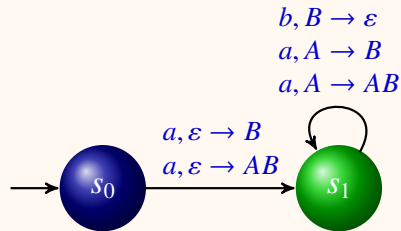
- PDA  $P = \langle \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{A, B\}, S = \{s_0, s_1\}, s_0, \delta, F = \{s_1\} \rangle$ , onde:

$$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_1, AB), (s_1, B)\},$$

$$\delta(s_1, a, A) = \{(s_1, AB), (s_1, B)\},$$

$$\delta(s_1, b, B) = \{(s_1, \varepsilon)\}.$$

- Uma regra da forma  $S \rightarrow aA_1A_2 \dots A_n$  gera uma transição que processa  $a$ , empilha  $A_1, A_2, \dots, A_n$  e entra no estado  $s_1$ .



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.23

- Derivação da cadeia  $aaabbb$  por  $G$  e processamento por  $P$ :

$S \Rightarrow aAB$	$[s_0, aaabbb, \varepsilon] \mapsto [s_1, aabbb, AB]$
$\Rightarrow aaABB$	$\mapsto [s_1, abbb, ABB]$
$\Rightarrow aaaBBB$	$\mapsto [s_1, bbb, BBB]$
$\Rightarrow aaabBB$	$\mapsto [s_1, bb, BB]$
$\Rightarrow aaabbB$	$\mapsto [s_1, b, B]$
$\Rightarrow aaabbb.$	$\mapsto [s_1, \varepsilon, \varepsilon].$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Conversão de GLC em PDA – Alternativa

- ▶  $\mathcal{L} : LLC$ .
- ▶  $G : GLC$  que gera  $\mathcal{L}$ .
- ▶ Conversão de  $G$  em um  $PDA P$ .
  - ▶ Se  $G$  gera  $w$ , então  $P$  aceita  $w$ .
  - ▶  $P$  determina se existe uma derivação para  $w$ .
- ▶ Quais produções devem ser utilizadas na derivação?
  - ▶  $P$  deve ser não determinístico.



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Funcionamento do *PDA* $P$

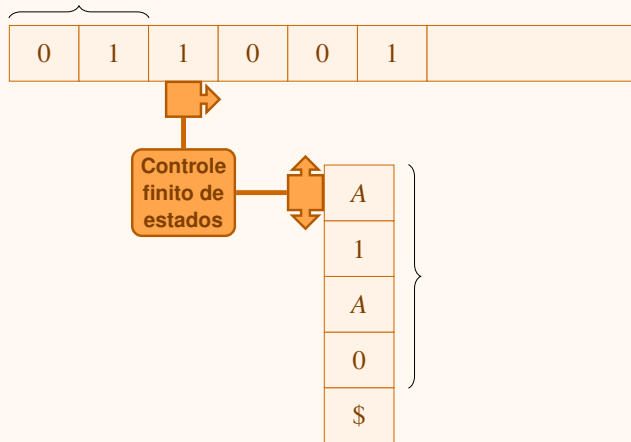
1. Variável inicial na pilha.
  2. Série de cadeias intermediárias: substituições uma a uma.
    - ▶ Pode chegar a uma cadeia que só contém símbolos terminais.
    - ▶  $P$  aceita essa cadeia se é igual à cadeia  $w$ .
- 
- ▶ Tratamento das cadeias intermediárias:
    - ▶  $P$  tem acesso somente ao topo da pilha, que pode ser um terminal ou uma variável.
    - ▶ Retirar parte da cadeia intermediária (primeira variável) da pilha.
    - ▶ ‘Casar’ qualquer terminal anterior com os símbolos da cadeia de entrada.



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Exemplo 1.24

- *PDA P* com a cadeia intermediária *A1A0* a pilha:



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Funcionamento do *PDA* $P$

1. Inserir símbolo  $\$$  na pilha.
2. Inserir variável inicial na pilha.
3. Repetir os passos:
  - 3.1 Se topo da pilha é uma variável  $A$ , escolher (não determinístico) uma produção para  $A$  e substituir  $A$  pelo lado direito da produção.
  - 3.2 Se topo da pilha é um terminal  $a$ , ler próximo símbolo da cadeia de entrada e comparar com  $a$ . Se iguais, repetir, senão rejeitar.
  - 3.3 Se topo da pilha é o símbolo  $\$$ , ir para estado final. Se cadeia de entrada foi toda lida, então foi aceita.





# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Esquema de construção do *PDA*

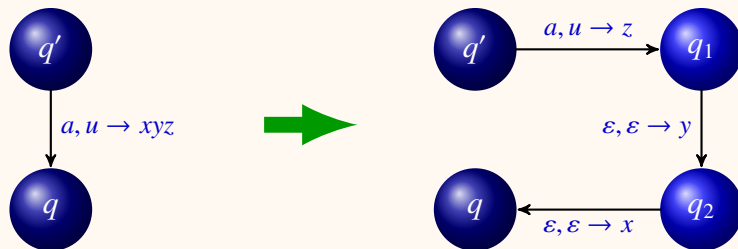
- ▶ Construção do *PDA*  $P = \langle \Sigma, \Gamma, Q, q_0, \delta, F \rangle$ :
  - ▶  $q', q \in Q$ ,
  - ▶  $a \in \Sigma$ ,
  - ▶  $u \in \Gamma$ ,
  - ▶  $P$  passa do estado  $q'$  para o  $q \Rightarrow P$  lê  $a$  e desempilha  $u$ .



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Esquema de construção do *PDA*

- ▶  $(q, w) \in \delta(q', a, u) \Rightarrow q'$  é o estado do *PDA*,  $a$  é o próximo símbolo de entrada e  $u$  é o topo da pilha.
  - ▶ O *PDA* deve ler  $a$ , desempilhar  $u$ , empilhar a cadeia  $w$  e ir para o estado  $q$ .
- ▶ Exemplo para  $(q, xyz) \in \delta(q', a, u)$ :



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Esquema de construção do *PDA*

- ▶ Empilhar toda a cadeia  $w = w_1 \dots w_\ell$  ao mesmo tempo:
  - ▶ Novos estados  $q_1, \dots, q_{\ell-1}$  e transição  $\delta(q, a, u)$  tal que:

$$(q_1, w_\ell) \in \delta(q, a, u),$$

$$\delta(q_1, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q_2, w_{\ell-1})\},$$

$$\delta(q_2, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q_3, w_{\ell-2})\},$$

$$\vdots$$

$$\delta(q_{\ell-1}, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q, w_\ell)\}.$$



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Esquema de construção do *PDA*

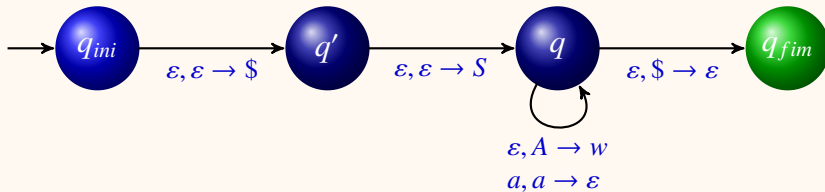
- ▶ *PDA*  $P = \langle \Sigma, \Gamma, Q, q_0, \delta, F \rangle$ .
  - ▶  $Q = \{q_{ini}, q', q, q_{fim}\} \cup E$ .
    - ▶  $E$  : novos estados para a notação simplificada para transições.
  - ▶  $q_0 = q_{ini}$ .
  - ▶  $F = \{q_{fim}\}$ .
  - ▶  $\delta(q_{ini}, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q', \$)\}$ .
    - ▶ A pilha é iniciada com \$.
  - ▶  $\delta(q', \varepsilon, \varepsilon) = \{(q, S)\}$ .
    - ▶ A variável inicial  $S$  é colocada na pilha.
  - ▶  $\delta(q, \varepsilon, A) = \{(q, a)\}$ , onde  $(A \rightarrow a) \in R$ .
    - ▶ O topo da pilha contém uma variável.
  - ▶  $\delta(q, a, a) = \{(q, \varepsilon)\}$ .
    - ▶ O topo da pilha contém um terminal.
  - ▶  $\delta(q, \varepsilon, \$) = \{(q_{fim}, \varepsilon)\}$ .
    - ▶ Marcador de pilha vazia (\$) está no topo.



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Esquema de construção do *PDA*

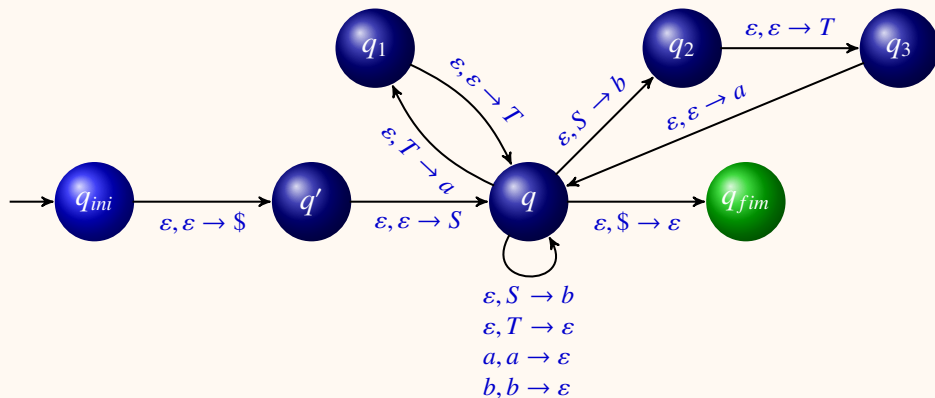
- ▶ Diagrama simplificado de estados para o *PDA*  $P$ :



# Equivalência de *GLC* e *PDA*

## Exemplo 1.25

- ▶ *GLC*  $G = (V = \{S, T\}, \Sigma = \{a, b\}, R = \{S \rightarrow aTb \mid b, T \rightarrow Ta \mid \varepsilon\}, S)$ .
- ▶ Diagrama de estados do *PDA* que simula  $G$ :



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

- ▶ Seja  $G = (V, \Sigma, P, S)$ , na FNG, que aceita  $\mathcal{L}$ .
- ▶ Seja o PDA estendido  $M = \langle \Sigma_M = \Sigma, \Gamma_M = V - \{S\}, S_M = \{s_0, s_1\}, s_0, \delta, F_M = \{s_1\} \rangle$ , onde:

$$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_1, w) \mid (S \rightarrow aw) \in P \text{ e } w \in V^*\},$$

$$\delta(s_1, a, A) = \{(s_1, w) \mid (A \rightarrow aw) \in P, A \in V - \{S\} \text{ e } w \in V^*\},$$

$$\delta(s_0, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon) \text{ se } (S \rightarrow \varepsilon) \in P\}.$$

□



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

1.  $\mathcal{L} \subseteq \mathcal{L}(M)$ .
2.  $\mathcal{L}(M) \subseteq \mathcal{L}$ .





# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

### 1. $\mathcal{L} \subseteq \mathcal{L}(M)$ .

- ▶ Seja a derivação  $S \xRightarrow{*} uw$ , com  $u \in \Sigma^+$  e  $w \in V^*$ .
- ▶ Existe um processamento  $[s_0, u, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_1, \varepsilon, w]$ .

(Indução no comprimento da derivação):

- ▶ Base:

Derivações  $S \Rightarrow aw$  de comprimento 1. A transição gerada pela regra  $S \rightarrow aw$  é o processamento requerido.



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

### 1. $\mathcal{L} \subseteq \mathcal{L}(M)$ .

- ▶ Seja a derivação  $S \xRightarrow{*} uw$ , com  $u \in \Sigma^+$  e  $w \in V^*$ .
- ▶ Existe um processamento  $[s_0, u, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_1, \varepsilon, w]$ .

(Indução no comprimento da derivação):

- ▶ Hipótese:

Suponha que para todas cadeias  $uw$  geradas por derivações  $S \xRightarrow{n} uw$  existe em  $M$  um processamento  $[s_0, u, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_1, \varepsilon, w]$ .

□



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

### 1. $\mathcal{L} \subseteq \mathcal{L}(M)$ .

#### ▶ Passo indutivo:

- ▶ Seja a derivação  $S \xRightarrow{n+1} uw$ , com  $u = va \in \Sigma^+$  e  $w \in V^*$ .
- ▶  $S \xRightarrow{n} vAw_2 \Rightarrow uw$ , onde  $w = w_1w_2$  e  $(A \rightarrow aw_1) \in P$ .
- ▶ Por HI e  $(s_1, w_1) \in \delta(s_1, a, A)$ :

$$\begin{aligned} [s_0, va, \varepsilon] &\xrightarrow{*} [s_1, a, Aw_2] \\ &\mapsto [s_1, \varepsilon, w_1w_2]. \end{aligned}$$

□



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

### 1. $\mathcal{L} \subseteq \mathcal{L}(M)$ .

- ▶ Passo indutivo:
  - ▶ Para toda  $u \in \mathcal{L}$ , com  $|u| > 0$ , a aceitação de  $u$  por  $M$  é mostrada pelo processamento correspondente à derivação  $S \xRightarrow{*} u$ .
  - ▶ Se  $\varepsilon \in \mathcal{L}$ , então  $(S \rightarrow \varepsilon) \in P$  e o processamento  $[s_0, \varepsilon, \varepsilon] \mapsto [s_1, \varepsilon, \varepsilon]$  aceita  $\varepsilon$ .

□



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Teorema 1.26

- ▶ Se  $\mathcal{L}$  é uma LLC, então existe um PDA  $M$  que aceita  $\mathcal{L}$ .

## Demonstração.

### 2. $\mathcal{L}(M) \subseteq \mathcal{L}$ .

- ▶ Mostrar que para todo processamento  $[s_0, u, \varepsilon] \xrightarrow{*} [s_1, \varepsilon, w]$  existe a correspondente derivação  $S \xRightarrow{*} uw$  em  $G$ .
  - ▶ Prova por indução.

□



# Linguagens livres de contexto e PDA's

- ▶ Toda linguagem aceita por um PDA é uma LLC.
  - ▶ As regras de derivação da GLC são construídas a partir das transições do PDA.
  - ▶ A gramática é construída de modo que a aplicação de uma regra de derivação corresponda a uma transição no PDA.
- ▶ Seja o PDA  $M = \langle \Sigma_M, \Gamma_M, S_M, s_0, \delta, F_M \rangle$ . Um PDA estendido  $M'$  é construído a partir de  $M$  aumentando-se a função  $\delta$  com as transições:
  1.  $(s_j, \varepsilon) \in \delta(s_i, u, \varepsilon) \Rightarrow (s_j, X) \in \delta'(s_i, u, X), \forall X \in \Gamma.$
  2.  $(s_j, Y) \in \delta(s_i, u, \varepsilon) \Rightarrow (s_j, YX) \in \delta'(s_i, u, X), \forall X \in \Gamma.$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

- ▶ A gramática  $G = (V, \Sigma, P, S)$  é construída a partir das transições de  $M'$ :
  - ▶  $\Sigma = \Sigma_{M'}$ .
  - ▶  $V = \{S\} \cup \{\langle s_i, X, s_j \rangle\}$ , onde  $s_i, s_j \in S_{M'}$  e  $X \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}$ .
    - ▶  $\langle s_i, X, s_j \rangle$  : processamento em  $M'$  que inicia em  $s_i$ , encerra em  $s_j$  e desempilha  $X$ .



# Linguagens livres de contexto e PDA's

- ▶ A gramática  $G = (V, \Sigma, P, S)$  é construída a partir das transições de  $M'$ :

- ▶ Conjunto  $P$  de regras de derivação:

1.  $S \rightarrow \langle s_0, \varepsilon, s_j \rangle, \forall s_j \in F_{M'},$

2. Cada transição  $(s_j, Y) \in \delta'(s_i, u, X)$ , onde  $X, Y \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}$ , gera

$$\{\langle s_i, X, s_k \rangle \rightarrow u \langle s_j, Y, s_k \rangle \mid s_k \in S_{M'}\},$$

3. Cada transição  $(s_j, YX) \in \delta'(s_i, u, X)$ , onde  $X, Y \in \Gamma$ , gera

$$\{\langle s_i, X, s_k \rangle \rightarrow u \langle s_j, Y, s_n \rangle \langle s_n, X, s_k \rangle \mid s_k, s_n \in S_{M'}\},$$

4.  $\langle s_k, \varepsilon, s_k \rangle \rightarrow \varepsilon, \forall s_k \in S_{M'}.$





# Linguagens livres de contexto e PDA's

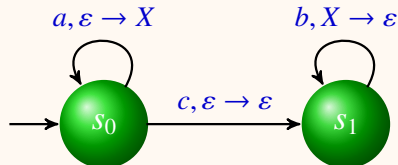
- ▶ Uma derivação começa com uma regra do tipo 1:
  - ▶ O lado direito representa um processamento que começa no estado  $s_0$  e termina em um estado final com pilha vazia.
  - ▶ Um processamento de sucesso no PDA  $M'$ .
- ▶ Regras do tipo 2 e 3 mapeiam as ações do PDA.
  - ▶ Regras do tipo 3 correspondem a transições estendidas de  $M'$ , as quais aumentam o tamanho da pilha. O efeito na derivação é introduzir uma variável adicional.
- ▶ Regras do tipo 4 são usadas para terminar a derivação.
  - ▶ Representam um processamento a partir de um estado  $s_k$  para  $s_k$  que não altera a pilha (processamento nulo).



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$ .
- ▶  $M = \langle \Sigma_M, \Gamma_M, S_M, s_0, \delta, F_M \rangle$ :
  - ▶  $\Sigma_M = \{a, b, c\}$ ;
  - ▶  $\Gamma_M = \{X\}$ ;
  - ▶  $S_M = \{s_0, s_1\}$ ;
  - ▶  $F_M = \{s_1\}$ ;
  - ▶  $\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\}$ ;
  - ▶  $\delta(s_0, c, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon)\}$ ;
  - ▶  $\delta(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$ .



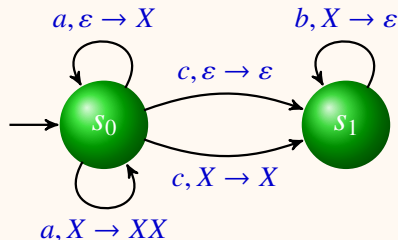
# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

►  $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}.$

►  $M' = \langle \Sigma_M, \Gamma_M, S_M, s_0, \delta', F_M \rangle:$

- $\Sigma_M = \{a, b, c\};$
- $\Gamma_M = \{X\};$
- $S_M = \{s_0, s_1\};$
- $F_M = \{s_1\};$
- $\delta'(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\};$
- $\delta'(s_0, c, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
- $\delta'(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
- $\delta'(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\};$
- $\delta'(s_0, c, X) = \{(s_1, X)\}.$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$ .
- ▶  $G = (V, \Sigma, P, S)$ :
  - ▶  $\Sigma = \Sigma_M$ .
  - ▶  $V = \{S\} \cup \{\langle s_i, X, s_j \rangle\}$ , onde  $s_i, s_j \in S_M$  e  $X \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}$ .



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

- $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
	$S \rightarrow \langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle$ $S \rightarrow \langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle$
$\delta'(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\}$	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle$
$\delta'(s_0, c, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow c \langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow c \langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$
$\delta'(s_0, c, X) = \{(s_1, X)\}$	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow c \langle s_1, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow c \langle s_1, X, s_1 \rangle$
$\delta'(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\langle s_1, X, s_0 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$ $\langle s_1, X, s_1 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$
$\delta'(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\}$	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle \langle s_0, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle \langle s_1, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle \langle s_0, X, s_1 \rangle$ $\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle \langle s_1, X, s_1 \rangle$
	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow \varepsilon$ $\langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow \varepsilon$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

►  $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}.$

Variável	Variável original
<i>A</i>	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle$
<i>B</i>	$\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle$
<i>C</i>	$\langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$
<i>D</i>	$\langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$
<i>E</i>	$\langle s_0, X, s_0 \rangle$
<i>F</i>	$\langle s_0, X, s_1 \rangle$
<i>G</i>	$\langle s_1, X, s_0 \rangle$
<i>H</i>	$\langle s_1, X, s_1 \rangle$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

- $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
	$S \rightarrow A$
	$S \rightarrow B$
$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\}$	$A \rightarrow aE$
	$B \rightarrow aF$
$\delta(s_0, c, \varepsilon) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$A \rightarrow cC$
	$B \rightarrow cD$
$\delta(s_0, c, X) = \{(s_1, X)\}$	$E \rightarrow cG$
	$F \rightarrow cH$
$\delta(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$G \rightarrow bC$
	$H \rightarrow bD$
$\delta(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\}$	$E \rightarrow aEE$
	$E \rightarrow aFG$
	$F \rightarrow aEF$
	$F \rightarrow aFH$
	$A \rightarrow \varepsilon$
	$D \rightarrow \varepsilon$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.27

►  $\mathcal{L} = \{a^n cb^n \mid n \geq 0\}.$

►  $G = (V, \Sigma, P, S):$

►  $V = \{S, B, D, F, H\} \equiv \{S, F\}.$

►  $\Sigma = \{a, b, c\}.$

►  $P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A \mid B, \\ A \rightarrow \varepsilon, \\ B \rightarrow aF \mid cD, \\ D \rightarrow \varepsilon, \\ F \rightarrow aFH \mid cH, \\ H \rightarrow bD \end{array} \right\} \equiv \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow \varepsilon \mid aF \mid c, \\ F \rightarrow aFb \mid cb \end{array} \right\}$

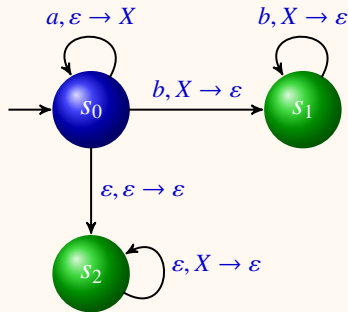




# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}.$
- ▶  $M = \langle \Sigma_M, \Gamma_M, S_M, s_0, \delta, F_M \rangle$ :
  - ▶  $\Sigma_M = \{a, b\};$
  - ▶  $\Gamma_M = \{X\};$
  - ▶  $S_M = \{s_0, s_1, s_2\};$
  - ▶  $F_M = \{s_1, s_2\};$
  - ▶  $\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\};$
  - ▶  $\delta(s_0, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta(s_0, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta(s_2, \varepsilon, X) = \{(s_2, \varepsilon)\}.$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}.$
- ▶  $M' = \langle \Sigma_M, \Gamma_M, S_M, s_0, \delta', F_M \rangle$ :
  - ▶  $\Sigma_M = \{a, b\};$
  - ▶  $\Gamma_M = \{X\};$
  - ▶  $S_M = \{s_0, s_1, s_2\};$
  - ▶  $F_M = \{s_1, s_2\};$
  - ▶  $\delta'(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\};$
  - ▶  $\delta'(s_0, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta'(s_0, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta'(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta'(s_2, \varepsilon, X) = \{(s_2, \varepsilon)\};$
  - ▶  $\delta'(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\};$
  - ▶  $\delta'(s_0, \varepsilon, X) = \{(s_2, X)\}.$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}.$
- ▶  $G = (V, \Sigma, P, S):$ 
  - ▶  $\Sigma = \Sigma_M.$
  - ▶  $V = \{S\} \cup \{\langle s_i, X, s_j \rangle\},$  onde  $s_i, s_j \in S_M$  e  $X \in \Gamma \cup \{\varepsilon\}.$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
	$S \rightarrow \langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle$ $S \rightarrow \langle s_0, \varepsilon, s_2 \rangle$
$\delta'(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\}$	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_2 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_2 \rangle$
$\delta'(s_0, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$ $\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$ $\langle s_0, X, s_2 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_2 \rangle$
$\delta'(s_0, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, \varepsilon)\}$	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_0 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_1 \rangle$ $\langle s_0, \varepsilon, s_2 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_2 \rangle$
$\delta'(s_0, \varepsilon, X) = \{(s_2, X)\}$	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, X, s_0 \rangle$ $\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, X, s_1 \rangle$ $\langle s_0, X, s_2 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, X, s_2 \rangle$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
$\delta'(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\}$	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle \langle s_0, X, s_0 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle \langle s_0, X, s_1 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_2 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_0 \rangle \langle s_0, X, s_2 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle \langle s_1, X, s_0 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle \langle s_1, X, s_1 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_2 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_1 \rangle \langle s_1, X, s_2 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_0 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_2 \rangle \langle s_2, X, s_0 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_1 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_2 \rangle \langle s_2, X, s_1 \rangle$
	$\langle s_0, X, s_2 \rangle \rightarrow a \langle s_0, X, s_2 \rangle \langle s_2, X, s_2 \rangle$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
$\delta'(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$\langle s_1, X, s_0 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$
	$\langle s_1, X, s_1 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$
	$\langle s_1, X, s_2 \rangle \rightarrow b \langle s_1, \varepsilon, s_2 \rangle$
$\delta'(s_2, \varepsilon, X) = \{(s_2, \varepsilon)\}$	$\langle s_2, X, s_0 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_0 \rangle$
	$\langle s_2, X, s_1 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_1 \rangle$
	$\langle s_2, X, s_2 \rangle \rightarrow \varepsilon \langle s_2, \varepsilon, s_2 \rangle$
	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle \rightarrow \varepsilon$
	$\langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle \rightarrow \varepsilon$
	$\langle s_2, \varepsilon, s_2 \rangle \rightarrow \varepsilon$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}.$

Variável	Variável original
<i>A</i>	$\langle s_0, \varepsilon, s_0 \rangle$
<i>B</i>	$\langle s_0, \varepsilon, s_1 \rangle$
<i>C</i>	$\langle s_0, \varepsilon, s_2 \rangle$
<i>D</i>	$\langle s_1, \varepsilon, s_0 \rangle$
<i>E</i>	$\langle s_1, \varepsilon, s_1 \rangle$
<i>F</i>	$\langle s_1, \varepsilon, s_2 \rangle$
<i>G</i>	$\langle s_2, \varepsilon, s_0 \rangle$
<i>H</i>	$\langle s_2, \varepsilon, s_1 \rangle$
<i>I</i>	$\langle s_2, \varepsilon, s_2 \rangle$

Variável	Variável original
<i>J</i>	$\langle s_0, X, s_0 \rangle$
<i>K</i>	$\langle s_0, X, s_1 \rangle$
<i>L</i>	$\langle s_0, X, s_2 \rangle$
<i>M</i>	$\langle s_1, X, s_0 \rangle$
<i>N</i>	$\langle s_1, X, s_1 \rangle$
<i>O</i>	$\langle s_1, X, s_2 \rangle$
<i>P</i>	$\langle s_2, X, s_0 \rangle$
<i>Q</i>	$\langle s_2, X, s_1 \rangle$
<i>R</i>	$\langle s_2, X, s_2 \rangle$





# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
	$S \rightarrow B$
	$S \rightarrow C$
$\delta(s_0, a, \varepsilon) = \{(s_0, X)\}$	$A \rightarrow aJ$
	$B \rightarrow aK$
	$C \rightarrow aL$
$\delta(s_0, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$J \rightarrow bD$
	$K \rightarrow bE$
	$L \rightarrow bF$
$\delta(s_0, \varepsilon, \varepsilon) = \{(s_2, \varepsilon)\}$	$A \rightarrow G$
	$B \rightarrow H$
	$C \rightarrow I$
$\delta(s_0, \varepsilon, X) = \{(s_2, X)\}$	$J \rightarrow P$
	$K \rightarrow Q$
	$L \rightarrow R$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
$\delta(s_0, a, X) = \{(s_0, XX)\}$	$J \rightarrow aJJ$
	$K \rightarrow aJK$
	$L \rightarrow aJL$
	$J \rightarrow aKM$
	$K \rightarrow aKN$
	$L \rightarrow aKO$
	$J \rightarrow aLP$
	$K \rightarrow aLQ$
	$L \rightarrow aLR$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .

Transições	Regras de derivação
$\delta(s_1, b, X) = \{(s_1, \varepsilon)\}$	$M \rightarrow bD$ $N \rightarrow bE$ $O \rightarrow bF$
$\delta(s_2, \varepsilon, X) = \{(s_2, \varepsilon)\}$	$P \rightarrow G$ $Q \rightarrow H$ $R \rightarrow I$ $A \rightarrow \varepsilon$ $E \rightarrow \varepsilon$ $I \rightarrow \varepsilon$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .
- ▶  $G = (V = \{S, A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R\}, \Sigma = \{a, b\}, P, S)$ :

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow B \mid C, \\ A \rightarrow aJ \mid G \mid \varepsilon, \\ B \rightarrow aK \mid H, \\ C \rightarrow aL \mid I, \\ E \rightarrow \varepsilon, \\ I \rightarrow \varepsilon, \\ J \rightarrow bD \mid P \mid aJJ \mid aKM \mid aLP, \\ K \rightarrow bE \mid Q \mid aJK \mid aKN \mid aLQ, \\ L \rightarrow bF \mid R \mid aJL \mid aKO \mid aLR, \\ M \rightarrow bD, \\ N \rightarrow bE, \\ O \rightarrow bF, \\ P \rightarrow G, \\ Q \rightarrow H, \\ R \rightarrow I \end{array} \right\}$$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .
- ▶  $G_1 = (V_1 = \{S, B, C, E, I, J, K, L, N, R\}, \Sigma = \{a, b\}, P_1, S)$ :

$$P_1 = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow B \mid C, \\ B \rightarrow aK, \\ C \rightarrow aL \mid I, \\ E \rightarrow \varepsilon, \\ I \rightarrow \varepsilon, \\ J \rightarrow aJJ, \\ K \rightarrow bE \mid aJK \mid aKN, \\ L \rightarrow R \mid aJL \mid aLR, \\ N \rightarrow bE, \\ R \rightarrow bI \end{array} \right\}$$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .
- ▶  $G_2 = (V_2 = \{S, B, C, E, I, K, L, N, R\}, \Sigma = \{a, b\}, P_2, S)$ :

$$P_2 = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow B \mid C, \\ B \rightarrow aK, \\ C \rightarrow aL \mid I, \\ E \rightarrow \varepsilon, \\ I \rightarrow \varepsilon, \\ K \rightarrow bE \mid aKN, \\ L \rightarrow R \mid aLR, \\ N \rightarrow bE, \\ R \rightarrow I \end{array} \right\}$$



# Linguagens livres de contexto e PDA's

## Exemplo 1.28

- ▶  $\mathcal{L} = \{a^i \mid i \geq 0\} \cup \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$ .
- ▶  $G_3 = (V_3 = \{S, K, L\}, \Sigma = \{a, b\}, P_3, S)$ :

$$P_3 = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow aK \mid aL \mid \varepsilon, \\ K \rightarrow b \mid aKb, \\ L \rightarrow \varepsilon \mid aL \end{array} \right\}$$



# Equivalência com *GLC*

## Corolário 1.29

- ▶ *Toda linguagem regular é livre de contexto.*

## Demonstração.

- ▶ Toda linguagem regular é reconhecida por um autômato finito.
- ▶ Todo autômato finito é um autômato com pilha que simplesmente ignora a sua pilha.
- ▶ Toda linguagem regular é também livre de contexto.

**Linguagens Livres de Contexto**

*(Autômato com Pilha – PDA)*

**Linguagens Regulares**

*(Autômato Finito – DFA)*





# Livros texto



R. P. Grimaldi

*Discrete and Combinatorial Mathematics – An Applied Introduction.*

Addison Wesley, 1994.



D. J. Velleman

*How To Prove It – A Structured Approach.*

Cambridge University Press, 1996.



J. E. Hopcroft; J. Ullman.

*Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação.*

Ed. Campus.



T. A. Sudkamp.

*Languages and Machines – An Introduction to the Theory of Computer Science.*

Addison Wesley Longman, Inc. 1998.



J. Carroll; D. Long.

*Theory of Finite Automata – With an Introduction to Formal Languages.*

Prentice-Hall, 1989.



M. Sipser.

*Introduction to the Theory of Computation.*

PWS Publishing Company, 1997.



H. R. Lewis; C. H. Papadimitriou

*Elementos de Teoria da Computação.*

Bookman, 2000.

