

Propostas:

geometry (size, ($x_{max} y_{max} z_{max}$), L_{green} , L_{red}) ^{ou uma lista} ^{1/2}

size: tamanho de um voxel ("densidade"...

($x_{max} y_{max} z_{max}$): medidas máximas do volume em cada um dos eixos. Fornecido ou calculado. Ex:

$$x_{max} = \text{MAX} \left(\begin{array}{l} \text{de todos os } x \text{ de} \\ L_{green} \text{ e } L_{red} \end{array} \right)$$

Como size e ($x_{max} y_{max} z_{max}$) serão consultados em vários momentos faz uma vez um

assert dos mesmos! Ex: assert (size(x)), ...

Com relação L_{green} = ^{verde} Voxeis SEM ELEMENTOS.

$$L_{green} = [v_1(x_1, y_1, z_1), \dots, v_n(x_n, y_n, z_n)] \Rightarrow \text{Passando na função CODIFICA}$$

VIRA $L_{green} = [id_1, \dots, id_n]$ lista de números inteiros

verm
 $L_{red} = [(v_1(x_1, y_1, z_1), [line(\dots) curve()]), \dots, (v_m(x_m, y_m, z_m), [arc])]$
esta lista $\neq []$ SEMPRE

Se quiser codificar

$$L_{red} = [(id_1, [objetos^1]), \dots, (id_m, [objetos^m])]$$

^{tupla (Id, [...])}

tupla-2

$$|L_{green}| + |L_{red}| = \text{Total de Voxeis} = m + n$$