

Resumindo e Conectando as Linguagens, Máquinas à Complexidade Computacional (em Figuras)

Claudio Cesar de Sá
`claudio.sa@udesc.br`

Departamento de Ciência da Computação
Centro de Ciências e Tecnologias
Universidade do Estado de Santa Catarina

10 de dezembro de 2018

Contextualizando

- Algumas figuras vieram de vários autores *by Google*
- Propositamente, as mantive intactas!
- Cabeçalho e sequência – do autor
- Comentários e ajuda: Cristiano Damiani
- Requisitos: finalizando um curso de LFA ou de TEC (preferencialmente)

Resolvendo Problemas

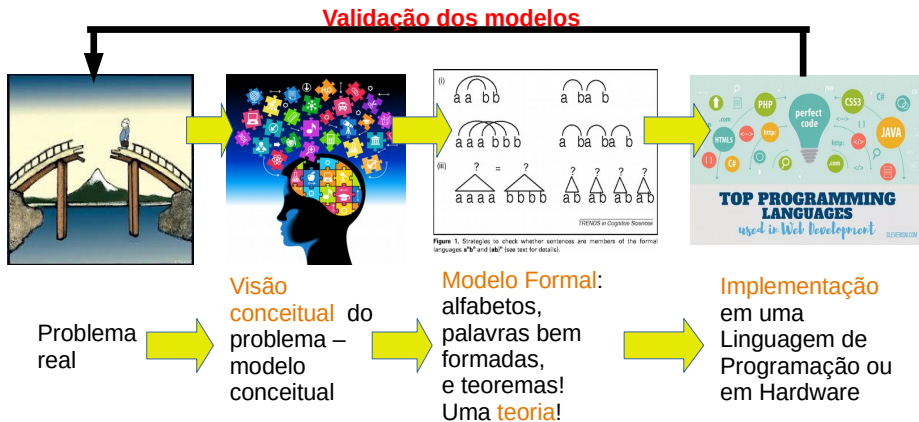


Figura: O quê o cientista busca?

O *Dilema* dos problemas é:



Problemas × Complexidade

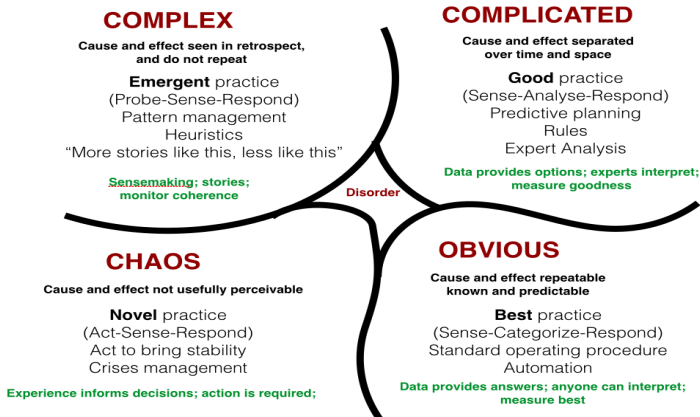


Figura: A área de Ciência da Computação (CC) se preocupa com os difíceis (complicados) e os simples (os ingênuos) – *alguma estruturação!*

A área da CC se preocupa com:

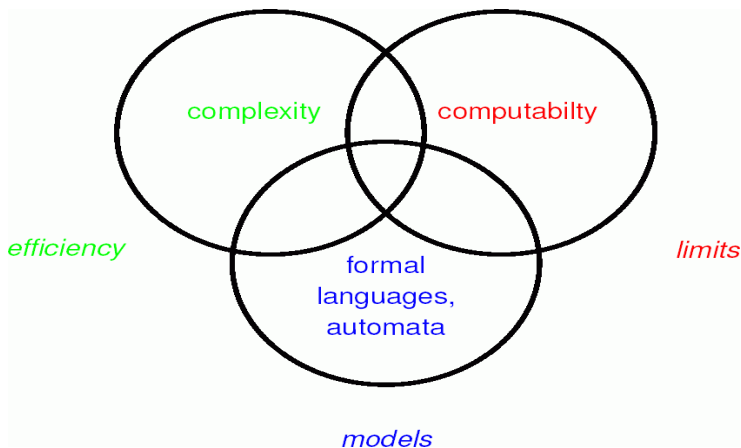


Figura: Precisamos construir modelos e medir seu desempenho!

Um escopo de formalismos da CC:

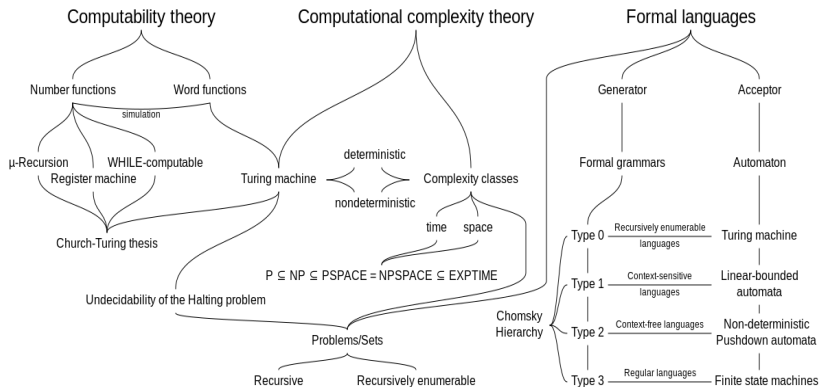
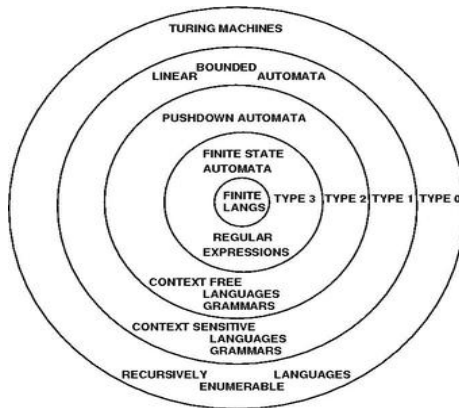
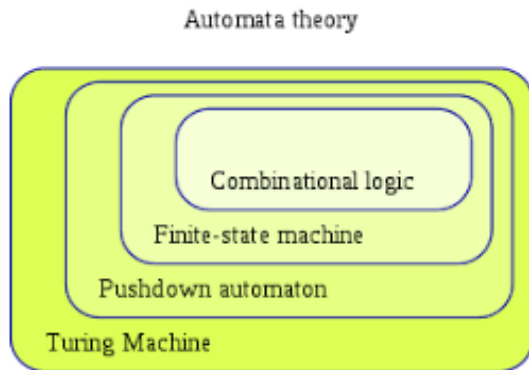


Figura: Basicamente um guia desta apresentação

LFA – Linguagens Formais



Máquinas que calculam estas linguagens:



Automatos de Estados Finitos

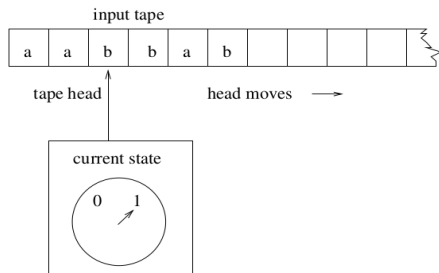


Figura: Uma unidade de controle com estados finitos

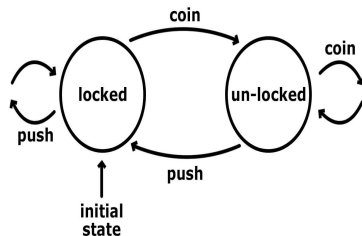
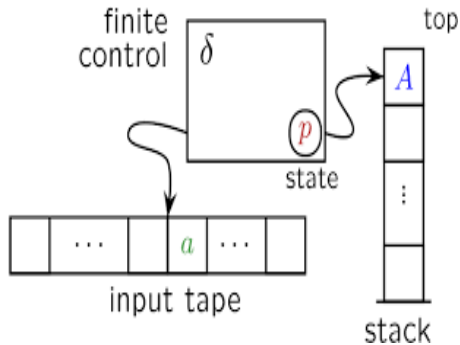
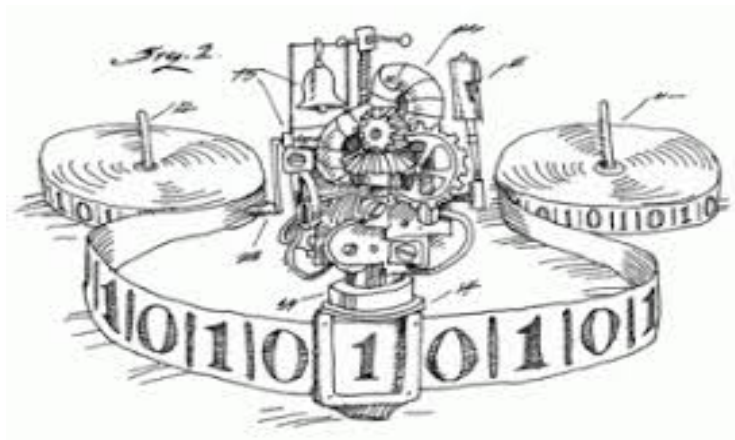


Figura: Exemplo: maleiro e moedas

Automatos de Pilha



Uma máquina *forte* e robusta: Máquina de Turing



Máquina de Turing e seus conceitos computacionais

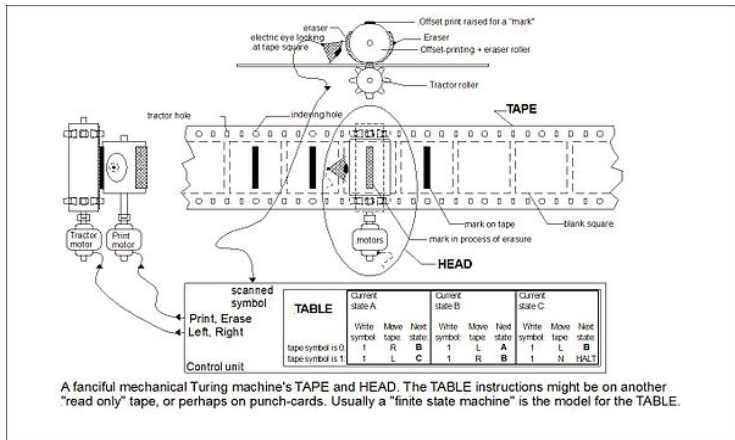


Figura: Memória, entrada, saída, programa armazenado, escrita, etc.

Máquina de Turing Universal : calcula tudo?

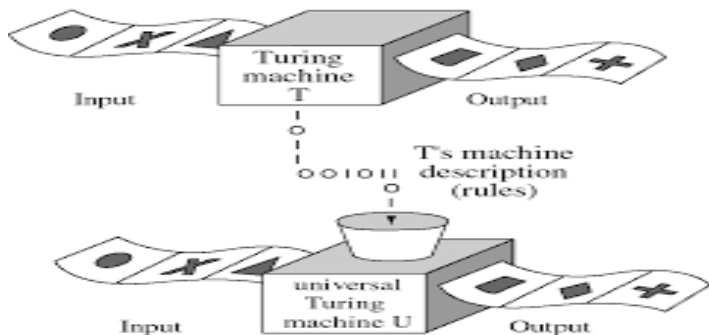
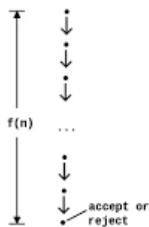


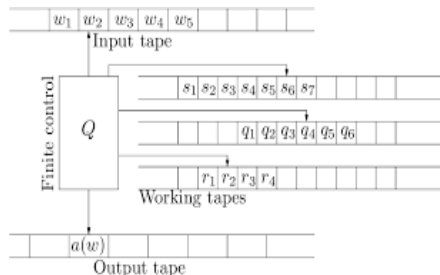
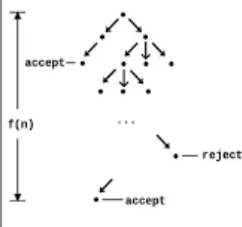
Figura: Se calcula tudo, então vai saber se uma outra máquina vai **parar** ou **não** sob um dada entrada?

Máquina de Turing: Determinística x Não-Determinística

Deterministic



Non Deterministic



Os algoritmos consomem **tempo** e **memória** sob uma determinada máquina (modelo formal – abstrato ou físico).

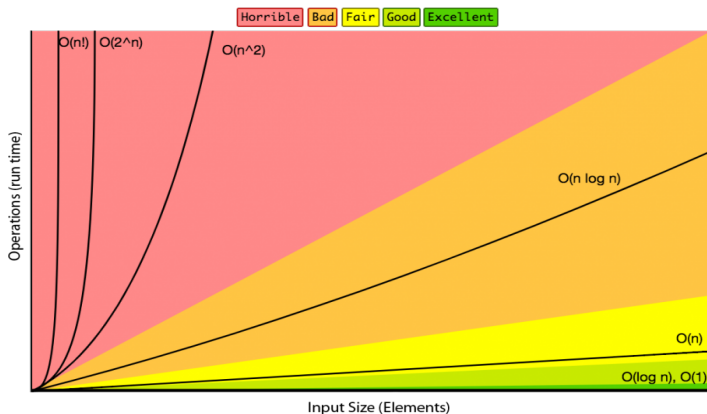
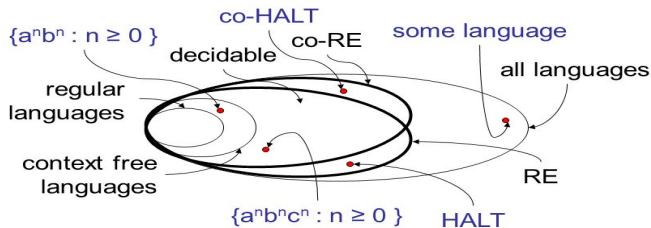


Figura: Complexidade dos algoritmos quanto ao **tempo**.
Tempo **não** pode ser reusado, já memória: **sim**!

Máquinas que calculam sobre linguagens são resumidas em:

Decidable, RE, coRE...



some problems (e.g HALT) have no algorithms

March 9, 2015

CS21 Lecture 26

40

Figura: RE: reconhecíveis \approx linguagens finitas ou não, mas sem garantias da existência de um algoritmo que **SEMPRE** pare!

Ampliando a visão anterior tem-se: linguagens, máquinas – modelos abstratas versus problemas resolvidos (total e parcial):

The Extended Chomsky Hierarchy Reloaded

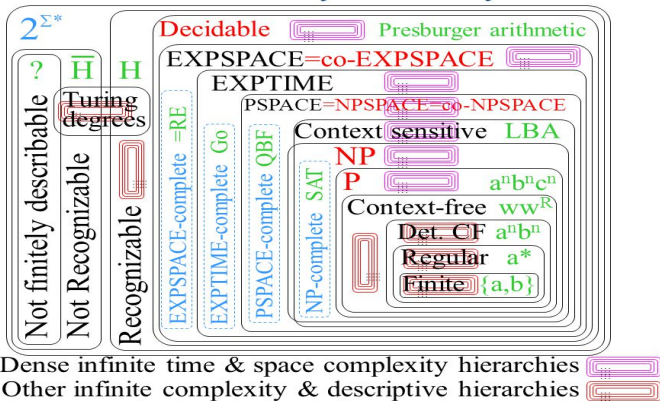


Figura: Modelos, formalismos, máquinas e complexidade!

Como se relacionam estas linguagens e/ou problemas?

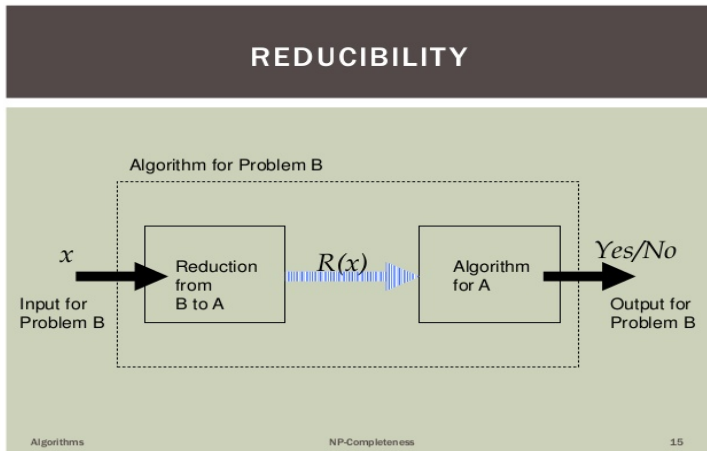


Figura: Problema B se reduz a A ou $B \leq A$ (Reduções de Karp)

A *redução* é a **engrenagem** de se estabelecer propriedades, a existência e dificuldade de soluções entre problemas:

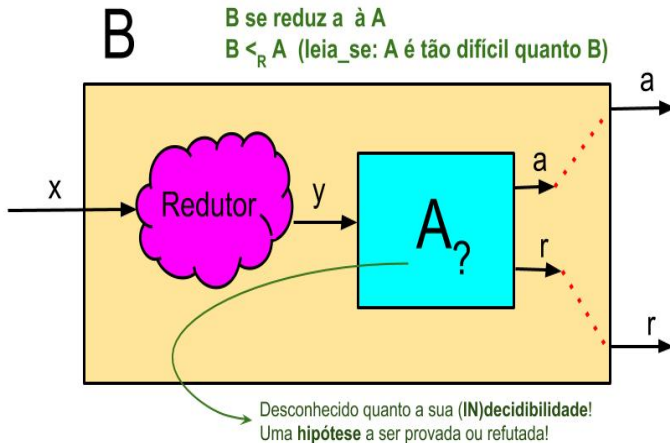


Figura: Problema B se reduz a A ou $B \leq A$

O objetivo é tornar esta *redução* (uma **engrenagem**) entre os problemas sem muita complexidade:

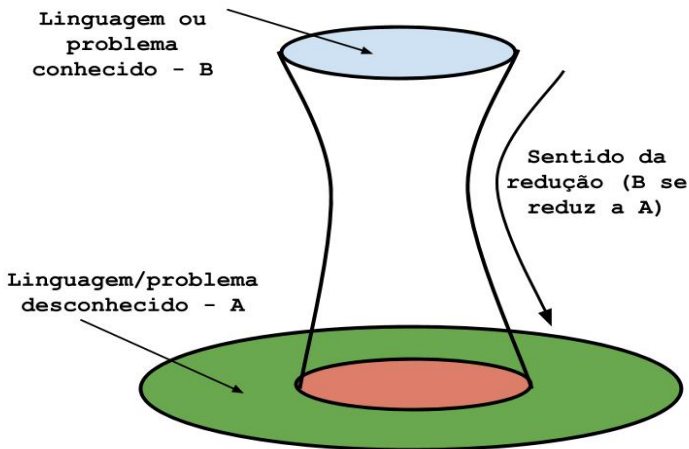


Figura: Problema B se reduz a A ou $B \leq A$

Exemplo de *redução*:

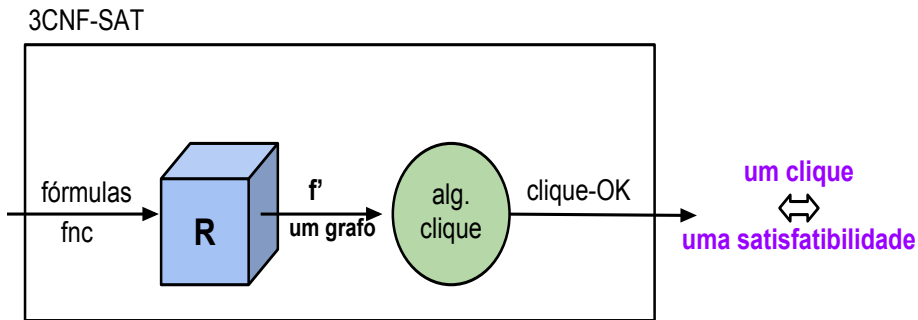


Figura: Há uma *engrenagem* (uma redução específica) nesta redução!

Muitos problemas podem ser reduzidos:

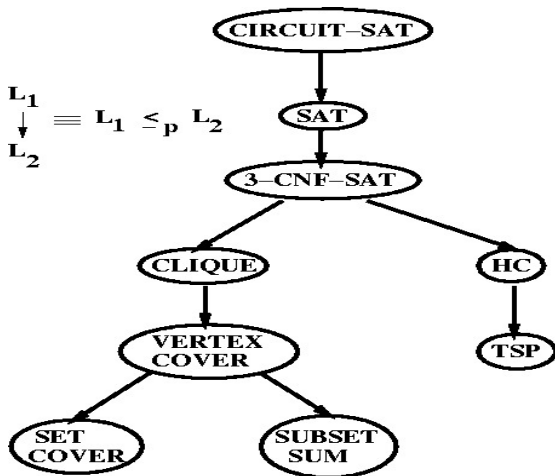
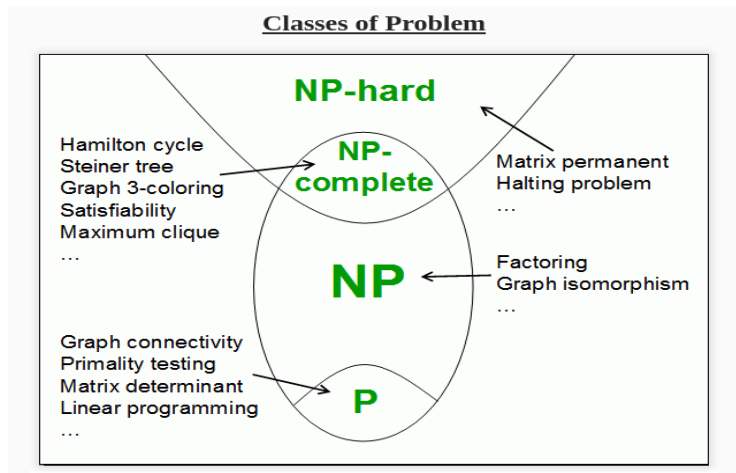


Figura: Há uma *engrenagem* (uma redução específica) nesta redução!

Em geral, o cientista da CC está focado em reconhecer e resolver problemas de *classes*:



Referências

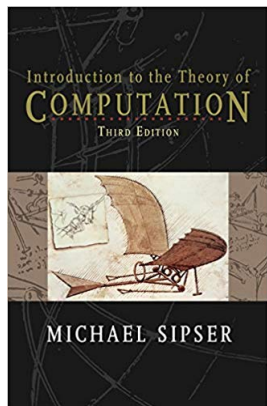


Figura: 3a. Edição: algumas provas claras!

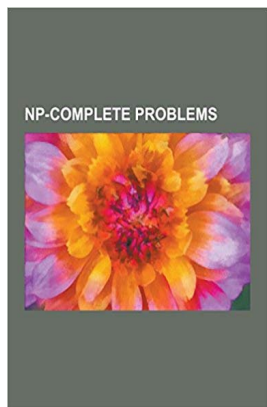


Figura: Lista muitos problemas NP-completos. Conteúdo compilado da Wikipédia.

Conclusões

- Tudo começou com alfabetos de símbolos, usados para montar palavras e estas definem uma linguagem
- Linguagens devem ser computadas sob máquinas abstractas
- Linguagens \Leftrightarrow problemas (se equivalem)
- Estas precisam computadas sob máquinas abstractas, as quais definem a complexidade em se computar um problema
- Há uma *engrenagem* em se descobrir relações entre problemas: a *redução*
-

Conclusões

- Tudo começou com alfabetos de símbolos, usados para montar palavras e estas definem uma linguagem
- Linguagens devem ser computadas sob máquinas abstractas
- Linguagens \Leftrightarrow problemas (se equivalem)
- Estas precisam computadas sob máquinas abstractas, as quais definem a complexidade em se computar um problema
- Há uma *engrenagem* em se descobrir relações entre problemas: a *redução*
-
- Área teórica da CC é paradoxalmente complicada–difícil, mas, bela e sedutora!

Agradecimentos

- Obrigado
- Comentários e dúvidas são muito bem-vindos
- Email: claudio.sa@udesc.br
- Canal do Youtube: Claudio Cesar de Sá – ccs1664@gmail.com