

# Algumas diretrizes:

①

variáveis em

JS Ex: 2, b, ...

=>

Em Prolog

A, B, ...  
Velocidade

Ex: velocidade

atribuição: =>

Ex  $A = b + 1$

Em Prolog

$A \text{ is } (B + 1)$

ou ainda com  $A = (B + 1)$

ou ainda

$\text{is } (A, (B + 1))$

menos legível.

comparativos =>

$>$ ,  $<$ ,  $>=$ ,  $=<$

Igual para Prolog ...

contudo

$(a + 1) == (b + 2)$

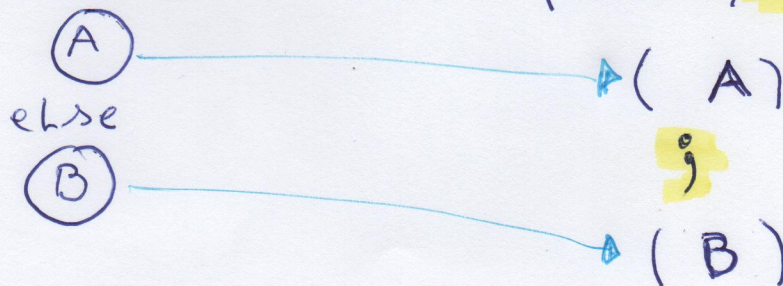
=>  $(A + 1) == (B + 1)$

ele faz a conta e compara!

Em Prolog:

if (cond) then

=>  $\approx$  (cond)  $\rightarrow$



Esta estrutura tem  
 $\rightarrow$  e  $;$  PADRÃO