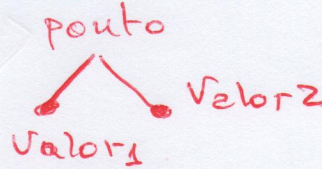


Registro ou estruturas
ou objetos.

Ex:

Ex:



③

Coef-Angular = reta (ponto(x₁, y₁), ponto(x₂, y₂))

Em Prolog

retorno

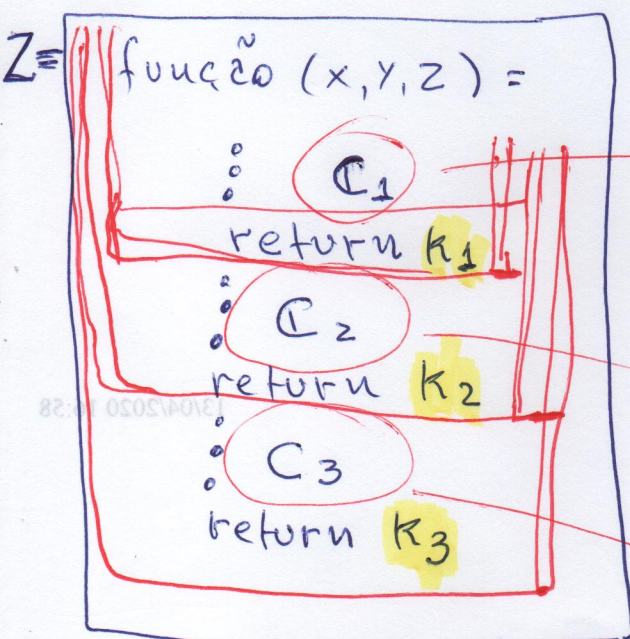
reta(ponto(x₁, y₁), ponto(x₂, y₂), Coef-Angular) :-

Coef-Ang is ((y₂ - y₁) / (x₂ - x₁)).

Funções com vários retornos, como um
"break" no meio do código em Java.

Basicamente lembrem SEMPRE de funções
de FIBONACCI tem 3 retornos, então
sigam aquela heurística (metodologia):

Em Prolog nesta ordem:



=>

função(x, y, z, k₁) :-

C₁, !. *Para não tentar a próxima*

função(x, y, z, k₂) :-

C₂, !. *aut!*

função(x, y, z, k₃) :-

C₃, !.

HAVERA' DUPLICAÇÕES
DE CÓDIGO

Aqui!
dentro

opcional aqui!