

Assim um problema do RACHA-CUCA em
tese dá uma resposta abaixo de 1 seg.
Uma pior hipótese \approx 20 seg.

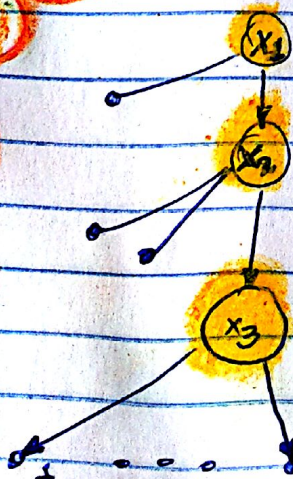
$$10^{-5} \text{ seg.} \leq t_{\text{RACHA-CUCA}} \leq 20 \text{ seg.}$$

O que fazer para melhorar o desempenho
do Prolog para estes problemas?

1º Atribuir o maior número de fatos
conhecidos nas regras
 \Rightarrow Reduz o nº de combinações na árvore

2º Definir a chamada de variáveis com o
menor domínio antes das demais.
 \Rightarrow A forma da árvore é diferente, ...
logo ...

Ex: x_1, x_2, x_3



\neq

