Materia: Fundamentos de programación

Actividad: 05

Grupo: 20

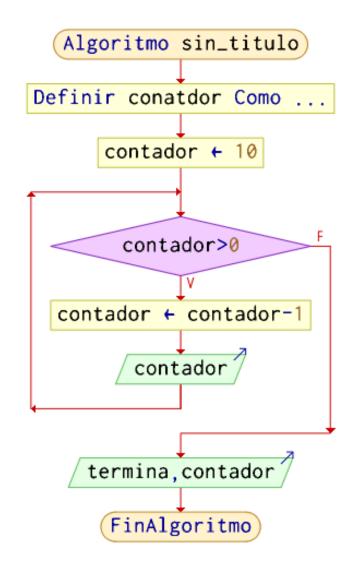
Nombre: Ponce Vivas Leonardo

Maestra: Ing. Karina García Morales

# **Ejercicios**

1.-While

Diagrama



## Pseudocódigo

```
sin_titulo>* Clase 20 Pseudo-1.psc X Clase 20 Pseudo-2.psc* Clase 20 Pseudo
    Algoritmo sin_titulo
         Definir conatdor como entero
 3
         Contador=10
         MIENTRAS Contador > 0
              Contador := Contador-1
              ESCRIBIR Contador
 6
 7
         FIN MIENTRAS
 8
         ESCRIBIR termina contador
 9
   FinAlgoritmo
10
```

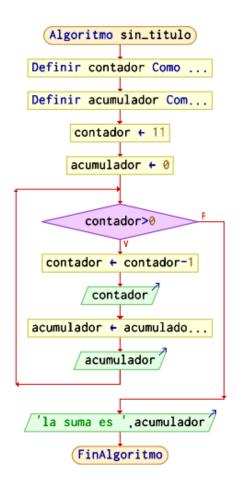
# Código

```
Clase 20-1.cpp Clase 20-2.cpp Clase 20-3.cpp Clase 20-4.cpp Clase 20-5.cpp Clase 20-41.cpp
Debug
        1 #include<stdio.h>
         2 int main()
         3 □
         4
                      int contador=10;
         5
                      while (contador>0)
         6 🖨
         7
                          printf("%d\n",contador);
         8
                          contador--;
        9
                     printf("Termina contador");
        10
        11 return 0;
        12 | }
```

```
C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\ConsolePauser.exe
```

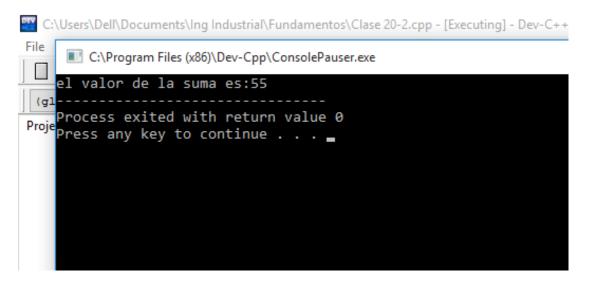
## 2.- While

## Diagrama



```
<sin_titulo>* Clase 20 Pseudo-1.psc Clase 20 Pseudo-2.psc* X Clase 20 Pseudo
     Proceso sin_titulo
          Definir contador como entero
          Definir acumulador como entero
          contador←11
          acumulador←0
          MIENTRAS contador > 0
               contador=contador-1
               ESCRIBIR contador
  8
               acumulador=acumulador+contador
  9
 10
               ESCRIBIR acumulador
          FIN MIENTRAS
 11
          ESCRIBIR "la suma es " acumulador
      FinAlgoritmo
 13
 14
```

```
Clase 20-1.cpp Clase 20-2.cpp Clase 20-3.cpp Clase 20-4.cpp Clase 20-5.cpp Clase 20-41.cpp
1 #include <stdio.h>
 2 int main()
3 🖵
4
            int contador=10, acumulador=0;
 5
            while (contador>0)
 6 🖨
 7
                 acumulador=acumulador+contador;
8
                 contador --;
9
10
             printf("el valor de la suma es:%d",acumulador);
11 return 0;
12 |
```



#### 3.- While-do

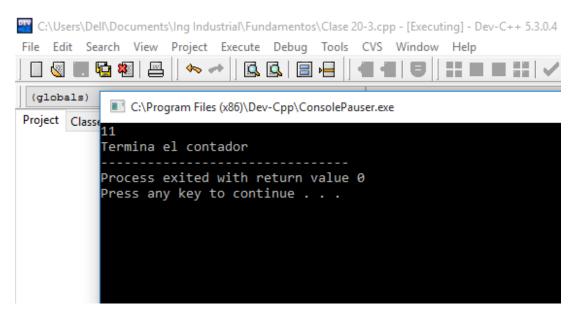
## Diagrama

Hubo un problema con el nombre y no me permitió ejecutarlo y no encontré el erro investigando



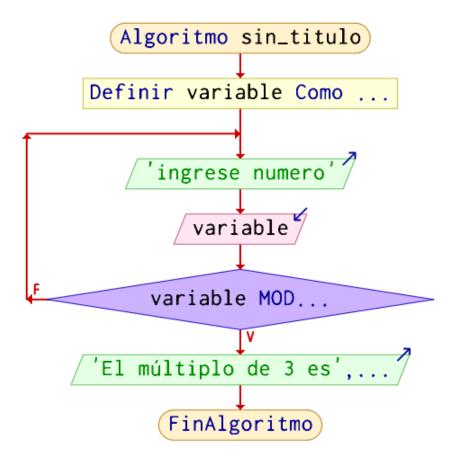
```
<sin_titulo>* Clase 20 Pseudo-1.psc Clase 20 Pseudo-2.psc* Clase 20 Pseudo-3.psc*
  1 + Proceso no entendi el error
         en inst. 1: Debe haber un Proceso.
          Definir contador como Entero
  3
          Contador←10
  4
          Repetir
               Contador←contador+1
  6
               Escribir contador
  7
          Hasta que conatdor>5
          Escribir "termina contador"
  9
      Finproceso
 10
```

```
Clase 20-1.cpp Clase 20-2.cpp Clase 20-3.cpp Clase 20-4.cpp Clase 20-5.cpp Clase 20-41.cpp
ıg
            #include<stdio.h>
       2
            int main()
       3 ⊟
       4
                int contador=10;
       5 🗀
                do {
       6
                     contador++;
       7
                     printf("%d \n", contador);
       8
                 } while(contador<5);</pre>
       9
                printf("Termina el contador");
      10
           return 0;
      11
      12
```

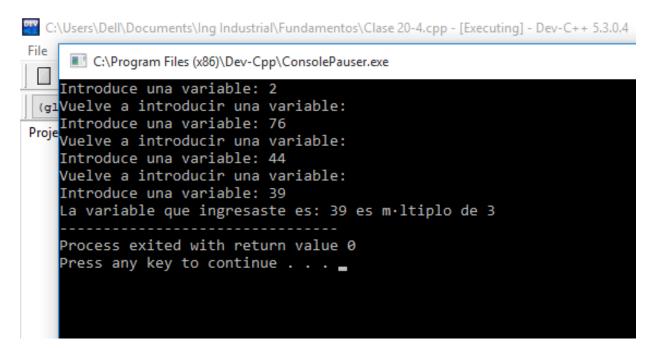


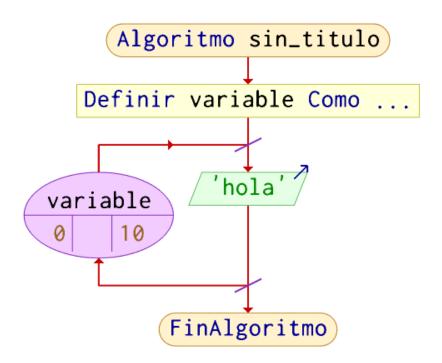
#### 4.- While-do

### Diagrama



```
Clase 20-1.cpp Clase 20-2.cpp Clase 20-3.cpp Clase 20-4.cpp Clase 20-5.cpp Clase 20-41.cpp
 1 #include <stdio.h>
 2 int main()
 3 🖃
 4
         int variable=3;
 5
         printf("Introduce una variable: ");
         scanf("%d", &variable);
 6
 7 🖨
         if(variable%3!=0){
 8 🗇
             while (variable%3!=0) {
 9
                 printf("Vuelve a introducir una variable:\n");
                 printf("Introduce una variable: ");
10
                 scanf("%d", &variable);
11
12
13
         printf("La variable que ingresaste es: %d es múltiplo de 3", variable);
14
    return 0;
15
16 L }
17
```





```
<ii><sin_titulo>* Clase 20 Pseudo-1.psc Clase 20 Pseudo-2.psc* Clase 20 Pseudo-2.psc*
```

```
Clase 20-1.cpp Clase 20-2.cpp Clase 20-3.cpp Clase 20-4.cpp Clase 20-5.cpp Clase 20-41.cp
bug
             #include<stdio.h>
             int main()
        2
        3 □ {
        4
           int variable;
                  for(variable=0; variable<10; variable++)</pre>
        5
        6
                 printf("Hola");
        7
           return 0;
        8 L }
        9
```

