

Test finale W8D4

Completato gameshell.sh fino a Livello 30, da fare livello 31 in poi.

```
File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help

~/Castello/Cantina
[mission 31] $ gsh check
cat: /home/kali/gameshell/.tmp/fairy.pid: File o directory non esistente
Hai ucciso la fata?

Spiacente, ma la missione 31 non è stata completata.

^C
~/Castello/Cantina
[mission 31] $ gsh goal

/8\ \_..
( \_ \_ \_
\ \_ \_ \_

Obiettivi Missione

Il demone sta confrontando la sua magia con una fata. Si incontrano nella cantina, il demone sta evocando pezzi di carbone mentre la

Rimuovi i sortilegi del demone e il carbone che sporca la cantina, ma non toccare i fiocchi di neve!

Nota

Non uccidere il demone o la fata.

Comandi utili

pstree PID
Stampa la lista dei processi con la loro relazione padre / figlio.

Se non viene dato un PID, mostra la lista di tutti i processi con la loro relazione padre / figlio.

Opzioni utili:
-p mostra il PID dei processi
$$ questa variabile mostra il PID della
shell e può essere fornita come PID.

kill N
Manda il segnale di cessazione al processo numero N.
Nota: N è chiamato PID, o "identificatore di processo".

/8\ \_..
( \_ \_ \_
\ \_ \_ \_

~/Castello/Cantina
[mission 31] $
```