

```
Pratica > M2 > WSD4.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3
4  int main() {
5      float D; // Numero reale immesso dall'utente
6      float areaquadrato, areacerchio, areatriangolo;
7
8      // Input numero reale D
9      printf("Inserisci un numero reale D: ");
10     scanf("%f", &D);
11
12     // Calcolo delle aree
13     areaquadrato = D * D; // Area del quadrato lato D
14     areacerchio = M_PI * (D / 2) * (D / 2); // Area del cerchio lato D
15     areatriangolo = (sqrt(3) / (4)) * D * D; // Area del triangolo lato D
16
17     // Comunicazione risultati
18     printf("Area del quadrato lato D: %.2f\n", areaquadrato);
19     printf("Area del cerchio lato D: %.2f\n", areacerchio);
20     printf("Area del triangolo lato D: %.2f\n", areatriangolo);
21
22     return 0;
23 }
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
+ ... ^ x

Inserisci un numero reale D: 10
Area del quadrato lato D: 100.00
Area del cerchio lato D: 78.54
Area del triangolo lato D: 43.30
[1] + Done      "/usr/bin/gdb" --interpreter=mi --tty=${DbgTerm} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-3plmc3b0.xpg" 1>"/tmp/Microsoft-MIEngine-Out-c3zsdbk3.qey"

(kali@kali) - [~/Desktop/Epicode-Exercise]
$
```