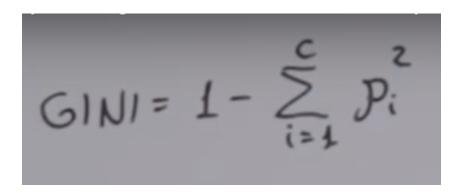
Índice Gini para classificação

Assim como a entropia, podemos utilizar o índice de Gini para criar uma árvore de decisão para classificação. Veremos abaixo um exemplo de como criar a árvore:

Fórmula de Gini:



Exemplo prático de classificação:

1	VarA	VarB	Classe	
	1	13	1	
	0	-2	1	
8	0	27	1	
	1	9	1	
	0	67	0	
	0	45	0	
	1	21	0	
۹	0	50	0 #	

Calcular o índice Gini para variável A:

$$GINI = 1 - \sum_{i=1}^{C} P_{i}^{2}$$

$$\frac{VAR A = 1}{2/3} : GINI = 1 - ([\frac{2}{3}]^{2} + (\frac{1}{3}]^{2}) = 0.44$$

$$Clam 0: \frac{1}{3}$$

$$\frac{VAR A = 0:}{Clam s: \frac{2}{5}} : GINI = 1 - ((\frac{2}{5})^{2} + (\frac{3}{5})^{2}) = 0.48$$

$$Clam 0: \frac{3}{5}$$

Primeiro deve-se separar entre variável A = 1 e A = 0, após isso se contabiliza quantas ocorrências que a variável A era igual 1 e da classe 1 e 0, no caso Classe 1 = 2/3 e Classe 0 = 1/3

Também fazemos isso quando a variável A = 0, somamos a ocorrência das duas classes quando a variável é igual a 0 e temos:

Classe
$$1 = 2 / 5$$
 e Classe $0 = 3 / 5$

Feito isso, basta aplicar a fórmula de Gini:

Var A = 1:
Gini = 1 -
$$((2/3)2 + (1/3)2) = 0,44$$

Var A = 0:
Gini = 1 - $((2/5)2 + (3/5)2) = 0,48$

Por fim para calcular o índice Gini da variável A como um todo, temos que fazer uma média ponderada considerando o total de amostras, no caso 8:

3/8 são quando a variável A = 1 e 5 / 8 quando igual a 0, basta multiplicar cada uma pelo índice correspondente anterior e somar os resultados = 0.46

Calcular o índice Gini para variável B:

Como a variável B não é binária, temos que encontrar um valor intermediário para separar os valores em duas partes, nesse caso foi escolhido o 27:

Seguindo a mesma lógica, podemos observar os valores abaixo de 27 e maiores que 27:

$$GINI = 1 - \sum_{i=1}^{C} P_{i}^{2}$$

$$\frac{VAR \otimes \langle 27:}{27:}$$

$$Claim 1: 3/4 \qquad GINI = 1 - \left(\left(\frac{3}{4} \right)^{2} + \left(\frac{1}{4} \right)^{2} \right) = 0,37$$

$$Claim 0: 1/4$$

$$\frac{VAR BZ27:}{27:}$$

$$Claim 3: 1/4 \qquad GINI = 0,37$$

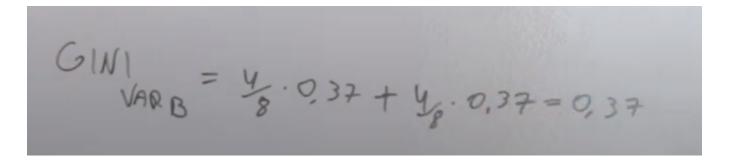
$$Claim 0: 3/4$$

$$GINI = 1 - \left(\frac{3}{4} \right)^{2} + \left(\frac{1}{4} \right)^{2} \right) = 0,37$$

$$Claim 0: 3/4$$

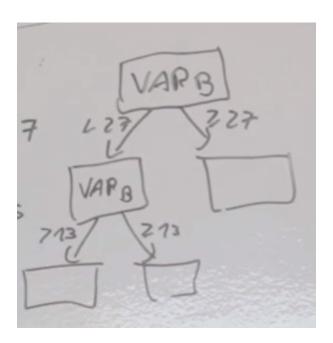
$$GINI = 1 - \sum_{i=1}^{C} P_{i}^{2}$$

Resultado:



Após calcular o índice Gini das duas variáveis, escolhemos o menor valor para ser a raíz da árvore e não o maior como na entropia. Isso se deve, pois quanto maior o índice, mais os dados estarão divididos ao meio, ou seja, da mesma forma que quanto maior desordem, os dados estarão 50% divididos de um lado e do outro, sendo o pior cenário para separar os nós da árvore.

Feito isso temos o nó raíz da árvore, e para calcular o restante, basta continuar com a condição da variável B, e verificar todas as ocorrências menores que 27 ou maiores para montar novos índices para variável A e B, e montar o segundo nó, e assim sucessivamente da forma abaixo:



Veja que como escolhemos a B ela é o primeiro nó, após isso podemos decidir que o menor índice no lado esquerdo onde são valores < 27 também é da variável B e pra isso temos que selecionar outro valor de quebra, no caso maiores ou menores que 13 e assim sucessivamente, caso fosse a variável A, bastava dividir por valores 0 ou 1 e continuar a árvore. Isso é feito até dividirmos todos os dados ou um limite imposto pelo algoritmo. Vale dizer que quando dividimos o primeiro nó em 2, uma parte dos dados vai pra direita e esquerda, então cada quebra o número diminuí até não ter mais ninguém para dividir.