

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Job Leonardo Puac Matías
Denisse García
Diego Xum
Gabriela Quam

07/Agosto/2023

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Resolución de problemas en equipo por ejemplo el soporte de algo pesado con gomitas.

¿Qué fue interesante?

Realizar un soporte sólido para un pachón.

¿Qué dudas quedan?

No nos quedaron dudas.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Nos ayuda a promover nuestra creatividad con diversos recursos como lo fue en el tamgrano y en el soporte.

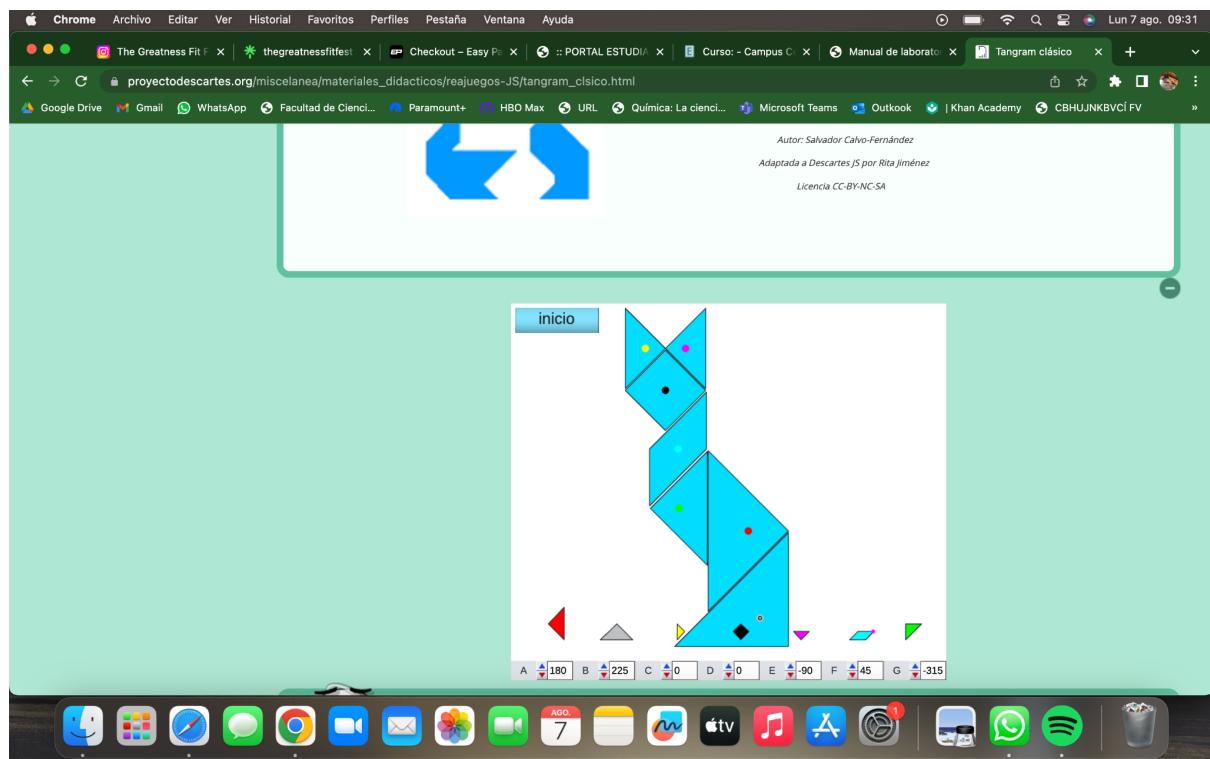
Autor: Salvador Calvo-Fernández
Adaptada a Descartes JS por Rita Jiménez
Licencia CC-BY-NC-SA

inicio

inicio

AGO. 7 09:25

A ↕ 270 B ↕ -225 C ↕ -405 D ↕ 0 E ↕ 270 F ↕ -90 G ↕ -675



Como puede notar en la parte superior dice la fecha del dia que se realizó, por temas de computadora (mac) se me dificulto realizar las asignaciones.

