

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2020
Disciplina			Sigla
Algoritmos e Lógica de Programação			IAL002
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
LEONARDO HENRIQUE RAIZ			
Ementa			
<p>Projeto e representação de algoritmos. Estruturas de controle de fluxo de execução: seqüência, seleção e repetição.</p> <p>Tipos de dados básicos e estruturados (vetores e registros). Rotinas. Arquivos. Implementação de algoritmos usando uma linguagem de programação.</p>			
Objetivo			
Analisar problemas computacionais e projetar soluções por meio da construção de algoritmos.			
Metodologia			
Tradicional			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $(P1 * 0.4) + (P2 * 0.6)$			
Legendas :			
Prova 1 - Avaliar o aluno nos conteúdos de operações aritméticas - Prova 1			
Prova 2 - Avaliar o aluno nos conteúdos: Estruturas condicionais e laços de repetição - Prova 2			
Plano de Aula			
<p>1 Apresentação da matéria -> Apresentação do professor juntamente com a apresentação dos alunos, informativo da bibliografia e das avaliações</p> <p>2 Introdução ao contexto da computação -> Informativo do funcionamento dos processos realizados por qualquer software como: Entrada, processamento de dados e saída</p> <p>3 Contexto da computação: Processos de software -> Informativo do funcionamento dos processos realizados por qualquer software como: Entrada, processamento de dados e saída</p> <p>4 Constantes, variáveis e memória -> Explicação dos espaços utilizados na memória física do computador; Diferença entre um constante e uma variável</p> <p>5 Constantes, variáveis e memória: Exemplos e introdução a ambientação do fluxograma -> Explicação dos espaços utilizados na memória física do computador; Diferença entre um constante e uma variável</p> <p>6 Introdução operadores aritméticos -> Introdução aos operadores aritméticos: adição, subtração, multiplicação, divisão e resto</p> <p>7 Operadores aritméticos com fluxograma -> Estabelecendo os operadores aritméticos com fluxograma</p> <p>8 Revisão -> Revisão do conteúdo programático até operadores aritméticos</p> <p>9 Aplicação Prova 1 -> Aplicação da primeira prova de algoritmo</p> <p>10 Correção da prova 1 -> Correção da primeira prova</p> <p>11 Introdução aos operadores lógicos e relacionais -> Explicação dos operadores lógicos e relacionais nas condições dos algoritmos</p> <p>12 Lógica matemática operadores -> Apresentação dos operadores lógicos AND, OR, e NOT</p> <p>13 Estrutura condicional -> Exemplificação das estruturas condicionais nos algoritmos</p> <p>14 Introdução laço de repetição -> Introdução do laço de repetição para e seus conceitos na lógica</p> <p>15 Introdução aos vetores -> Introdução e exercícios sobre vetores</p> <p>16 Introdução de matrizes -> Introdução e exercícios de matrizes</p> <p>17 Revisão Prova 2 -> Revisão da segunda prova</p> <p>18 Aplicação da Prova 2 -> Aplicação da segunda prova</p> <p>19 Correção da prova 2 -> Correção da segunda prova</p>			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
LEONARDO HENRIQUE RAIZ		JAQUELINE BRIGLADORI PUGLIESI	
/ /		/ /	

Plano de Ensino

20 Prova substitutiva -> Aplicação da prova substitutiva

Bibliografia Basica

Ascencio, A.F.G; Campos, E.A. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal e C/C++ 2002 Prentice Hall

Bibliografia Complementar

LAGES & GUIMARAES. Algoritmos e Estrutura de Dados. Ed. LTC, 1994.

ALENCAR FILHO, Edgard. Iniciação à Lógica Matemática. Ed. Nobel, 2002.

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

Leonardo H. Raiz

LEONARDO HENRIQUE RAIZ

21/12/2020

Coordenador pelo Curso

JAQUELINE BRIGLADORI PUGLIESI

/ /