

CURSO TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - Turma _____

Disciplina: Lógica de Programação

Data: ____ / ____ / ____

Docente: Sidney Silva

Aluno(a): _____ Nota

Lista de exercícios

Questões:

1 - Elabore um programa que leia um vetor de 50 números inteiros e mostre a soma de todos os números que possuem índices pares.

2 – Elabore um programa em C que leia dois vetores de números inteiros com 6 posições cada um. Preencha os vetores com valores digitados do teclado. Percorra os dois vetores e compare os valores das suas respectivas casa e diga quantos valores iguais existem.

Exemplo: Comparar valor da casa 0 de um vetor com o valor da casa 0 do outro vetor, valor da casa 1 com valor da casa 1 e assim sucessivamente.

3 - Elabore um programa que possua uma matriz de dimensões 4x4 e guarde nela números inteiros. O programa deverá mostrar a soma, a quantidade e a média dos números que estejam nas posições onde os seus índices sejam iguais.

4 - Elabore um programa que leia um vetor de 30 números inteiros. Depois imprima na tela o maior número que foi armazenado nesse vetor e a sua posição no vetor.

5 - Elabore um programa que leia uma matriz 4x4 de números inteiros e verifique quantos números na matriz são ímpares.

6 - Utilizando Funções, elabore um programa que leia 3 valores . Crie as funções:

- somar os 3 valores
- calcular o quadrado dos números
- calcular o cubos dos números
- verificar se é par ou ímpar
- verificar se é positivo ou negativo.

7 – (sem vetor) Preencher um vetor com números inteiros (8 unidades);

- crie uma função para preencher o vetor,
- crie uma função para imprimir o vetor,
- solicitar um número do teclado e utilize uma função para pesquisar se esse número existe no vetor. Se existir, imprimir em qual posição do vetor. Se não existir, imprimir mensagem: “**número não existe**”.

7 - Preencher um vetor com números inteiros (8 unidades);

- crie uma função para preencher o vetor,

- crie uma função para imprimir o vetor,

- solicitar um número do teclado e utilize uma função para pesquisar se esse número existe no vetor. Se existir, imprimir em qual posição do vetor. Se não existir, imprimir mensagem: **“número não existe”**.

8 – (Questão desafio) Elabore um programa em C que possua dois vetores A e B inteiros com 6 posições cada um. Preencha o vetor A utilizando função. Crie uma função que preencha o vetor B com os valores do vetor A na ordem inversa. Depois imprima os dois vetores utilizando função.

Ex:

A

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

B

6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---

9 - Elabore um programa que possua uma estrutura com os seguintes campos (nome, sexo e idade) e armazene em um vetor de 10 posições.

Crie as seguintes funções:

-Função para preencher o vetor

-Função para imprimir os dados do vetor

-Função para imprimir os dados das pessoas que são maiores que 25 anos

10 - Utilizando o conceito de Estrutura, elabore um programa que guarde as informações de 5 clientes em um vetor e os dados dos seus respectivos carros. Utilize função para preenchimento e impressão dos dados do vetor

Nome do cliente
Marca do veículo
Modelo do veículo
Cor do veículo
Ano do veículo

11 – Utilizando o código da questão 10, acrescente as seguintes funções:

- mostrar todos os dados onde o ano do carro for maior que 2010

- mostrar o modelo de todos os veículos

- mostrar a cor do carro de Ana