

CURSO TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE - Turma _____

Disciplina: Lógica de Programação

Data: ____ / ____ / ____

Docente: Sidney Silva

Aluno(a): _____

Nota

ATIVIDADE DE REVISÃO

Elabore um algoritmo em **Diagrama de blocos** que receba valores de dois dados (A, B) jogados simultaneamente. O Algoritmo deverá mostrar quais dos dados tiveram o maior valor ou se os valores foram iguais

Escreva um algoritmo em **Pseudocódigo** que leia as idades de 2 homens e de 2 mulheres (considere que as idades dos homens serão sempre diferentes entre si, bem como as das mulheres). Calcule e mostre na tela a soma das idades do **homem mais velho** com a **mulher mais nova**, e o produto das idades do **homem mais novo** com a **mulher mais velha**.

A concessionária de veículos “CARANGO” está vendendo os seus veículos com desconto de acordo com o tipo de combustível que o veículo utiliza.

Faça um algoritmo em **Pseudocódigo** que calcule e exiba o valor a ser pago pelo cliente.

O desconto deverá ser calculado sobre o valor do veículo de acordo com o combustível:

(1 - álcool – 25%, 2 - gasolina – 21%, 3 - diesel – 14%, 4 – elétrico – 25%).

O programa deverá solicitar do usuário o valor do veículo e pedir para o usuário escolher o tipo de combustível no menu. De acordo com a opção escolhida o sistema deverá exibir o valor original do veículo e o valor final com o desconto.

(Obs. Obrigatório usar escolha)

Uma empresa irá dar um aumento de salário aos seus funcionários de acordo com a categoria de cada empregado. O aumento seguirá a seguinte regra:

- Funcionários da categoria 1 ganharão 5% de aumento sobre o salário
- Funcionários da categoria 2 ganharão 10% de aumento sobre o salário
- Funcionários da categoria 3 ganharão 15% de aumento sobre o salário
- Funcionários da categoria 4 ganharão 20% de aumento sobre o salário

Faça um algoritmo em **Pseudocódigo** que leia o salário inicial e de acordo com a categoria do funcionário escolhida no menu, apresente o salário inicial e o salário reajustado de cada Empregado. **(Obs. Obrigatório usar escolha)**