

# Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE

Nombre: Yáñez Utreras Leonardo Sebastián

NRC: 1940

Fecha: 06/11/2024

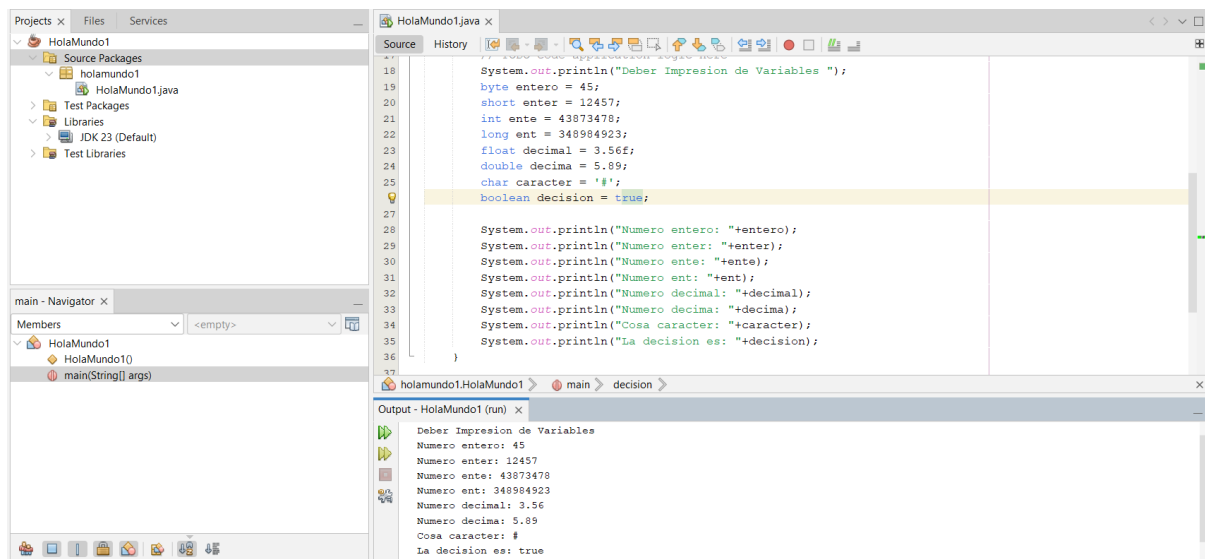
## Tipos de Datos en Java

### Datos Primitivos

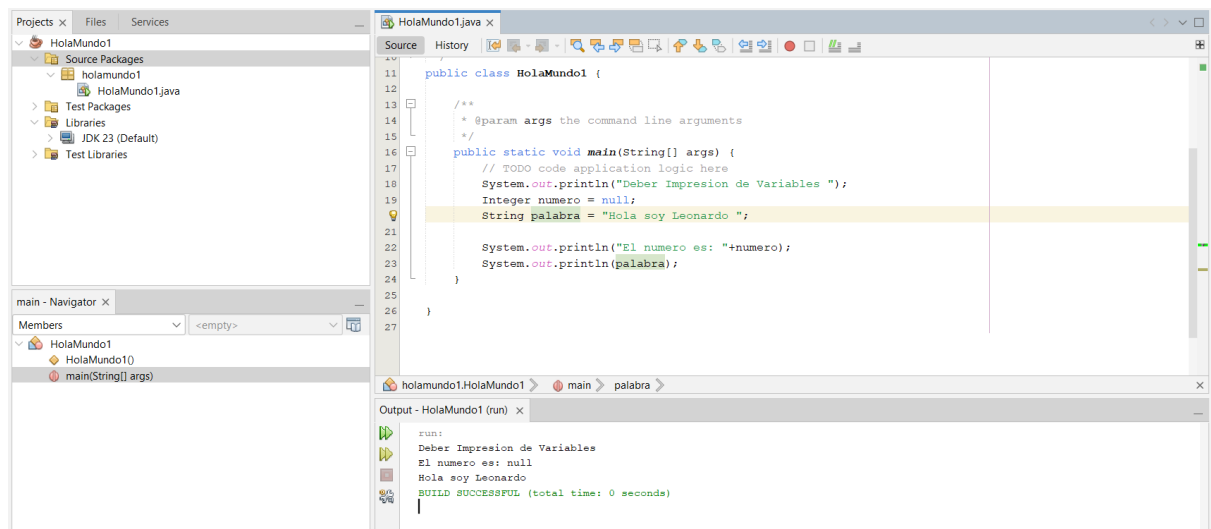
```
1  /*  
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template  
4  */  
5  
6  package holamundo1;  
7  
8  /**  
9   *  
10  * @author leito  
11  */  
12  public class HolaMundo1 {  
13  
14      /**  
15       * @param args the command line arguments  
16       */  
17      public static void main(String[] args) {  
18          // TODO code application logic here  
19      }  
20  }
```

```
1  /*  
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template  
4  */  
5  
6  package holamundo1;  
7  
8  /**  
9   *  
10  * @author leito  
11  */  
12  public class HolaMundo1 {  
13  
14      /**  
15       * @param args the command line arguments  
16       */  
17      public static void main(String[] args) {  
18          // TODO code application logic here  
19          System.out.println("Deber Impresion de Variables ");  
20          byte entero=45;  
21          entero=45;  
22      }  
23  }
```

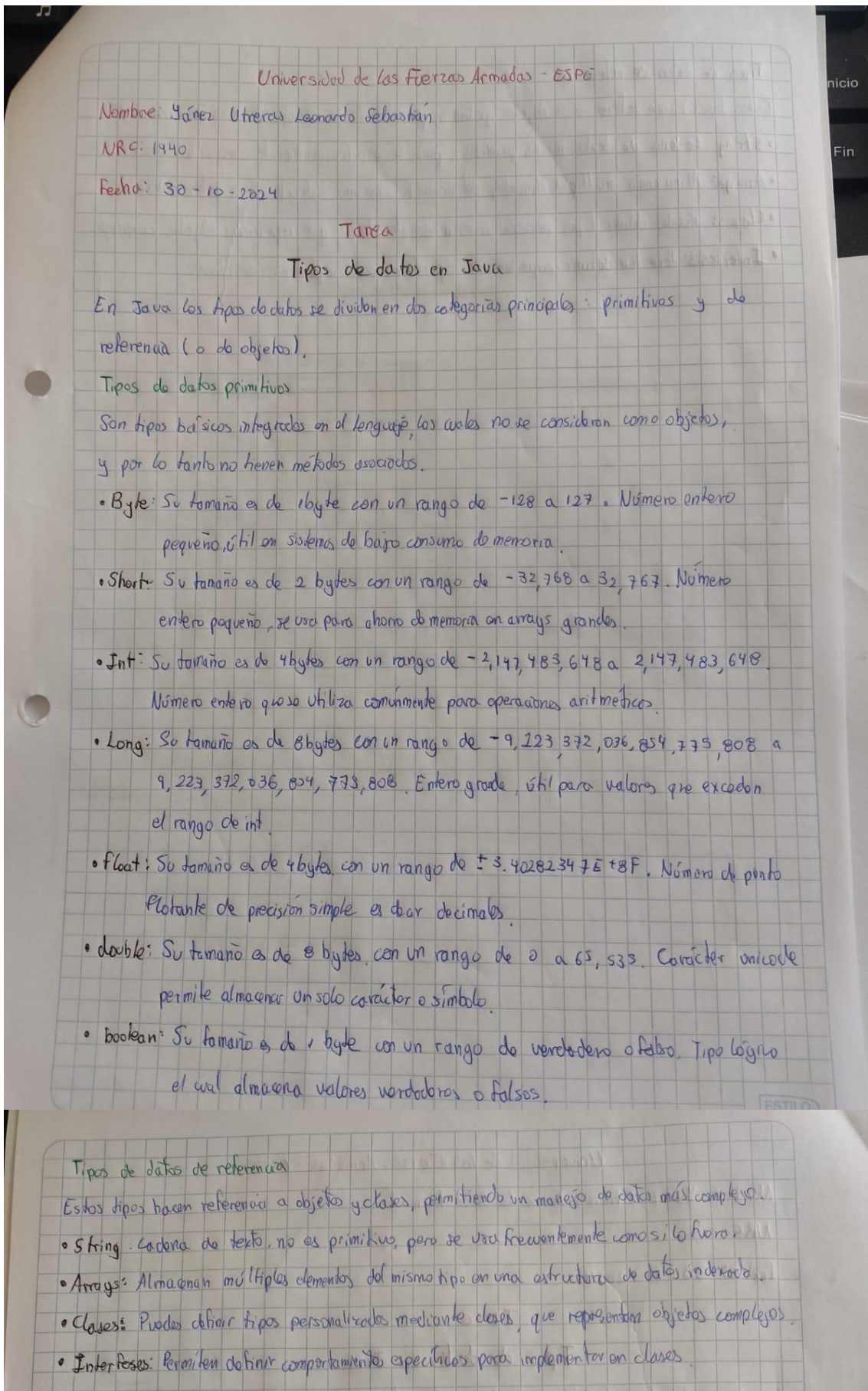
run:  
Deber Impresion de Variables  
Numero entero: 45  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)



## Datos No Primitivos



- A mano





- Consulta

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE

Nombre: Jáñez Utreras Leonardo Sebastián

NRG: 1940

Fecha: 30-10-2024

### Tarea

#### Tipos de datos en Java

En Java los tipos de datos se dividen en dos categorías principales: primitivos y de referencia (o de objetos).

#### Tipos de datos primitivos

Son tipos básicos integrados en el lenguaje, los cuales no se consideran como objetos, y por lo tanto no tienen métodos asociados.

- **Byte**: Su tamaño es de 1 byte con un rango de -128 a 127. Número entero pequeño, útil en sistemas de bajo consumo de memoria.
- **Short**: Su tamaño es de 2 bytes con un rango de -32,768 a 32,767. Número entero pequeño, se usa para ahorro de memoria en arrays grandes.
- **Int**: Su tamaño es de 4 bytes con un rango de -2,147,483,648 a 2,147,483,648. Número entero que se utiliza comúnmente para operaciones aritméticas.
- **Long**: Su tamaño es de 8 bytes con un rango de -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,808. Entero grande, útil para valores que exceden el rango de int.
- **Float**: Su tamaño es de 4 bytes con un rango de  $\pm 3.40282347 \times 10^{38}$ . Número de punto flotante de precisión simple es diez decimales.
- **double**: Su tamaño es de 8 bytes con un rango de  $\pm 1.79769313 \times 10^{308}$ . Carácter unicode permite almacenar un solo carácter o símbolo.
- **boolean**: Su tamaño es de 1 byte con un rango de verdadero o falso. Tipo lógico el cual almacena valores verdaderos o falsos.

ESTILO

### Tipos de datos de referencia

Estos tipos hacen referencia a objetos y clases, permitiendo un manejo de datos más complejo.

- **String**: Cadena de texto, no es primitivo, pero se usa frecuentemente como si lo fuera.
- **Arrays**: Almacenan múltiples elementos del mismo tipo en una estructura de datos indexada.
- **Clases**: Pueden definir tipos personalizados mediante clases, que representan objetos complejos.
- **Interfaces**: Permiten definir comportamientos específicos para implementar en clases.