

1. CONCEITO

O projeto consiste em um software que atuará de forma online e gratuita, com o intuito de disponibilizar materiais selecionados e de qualidade para os alunos do IFSC, de tal forma que todos possam ter acesso à informação.

Em suma o sistema contará com os seguintes recursos: haverá os professores administradores da plataforma os quais serão responsáveis por disponibilizar e moderar os conteúdos disponíveis, será criado material de apoio aos cursos do departamento de eletrônica como por exemplo formas de como operar ferramentas específicas e para que deverão ser usadas, demonstração e ilustração de componentes eletrônicos, exibição dos laboratórios ao público por meio da plataforma entre outros conteúdos dinâmicos da comunidade como fórum e etc.

O projeto e execução do sistema consistirá em 5 etapas, sendo: Conceituação, descrição, projeto e planejamento, execução, implementação e manutenção. Cada etapa será revisada com todos os envolvidos neste projeto, para que haja entendimento entre as partes e consistência de informação entre os mesmos.

1.1 CONCEITUAÇÃO

Nesta etapa de projeto, serão descritas todas as funcionalidades que o sistema irá realizar, devendo ser minuciosamente detalhado para que não haja inconsistência no momento da projeção.

É também nesta etapa que será definido as tecnologias a serem utilizadas, como qual arquitetura linguística de programação irá ser utilizada, qual a arquitetura do banco de dados, projeção de armazenamento dentro do mesmo, número de acessos simultâneos previstos, dentre outros casos que deverão ser levados em conta no momento de implantação do projeto.

Na etapa de conceituação será necessária ciência de todos os envolvidos e concordância entre os mesmos para que seja avançado de etapa.

1.2 DESCRIÇÃO

Na etapa de descrição será feito esboço de todas as páginas que serão disponibilizadas pelo sistema, afim de verificar se estão de acordo com a etapa anterior. Será necessário definir as plataformas que o sistema irá ter compatibilidade (mobile, navegadores compatíveis).

Será também descrito nesta etapa a forma de versionamento das etapas seguintes para maior organização e eficácia no armazenamento do projeto.

1.3 PROJETO E PLANEJAMENTO

Na parte de elaboração do projeto, terão de ser definidas e descritas: todas as funcionalidades, casos de uso, padronização e versionamento do código, plataformas de

desenvolvimento, arquitetura padrão de linguagem, UML, diagramas, cronogramas e elaboração do método de execução do projeto.

Nesta mesma etapa deverá ser feito um estudo de caso para que haja previsão de acessos simultâneos, quantidade de espaço em disco para armazenamento de dados, velocidade de tráfego de dados entre outros fatores externos que poderão causar oscilações no momento de execução do sistema.

1.4 EXECUÇÃO

Na etapa de execução, os auxiliares de implementação do projeto, deverão seguir o cronograma e o projeto, onde se encontrará qual o planejamento e método de execução de determinada tarefa.

Os envolvidos deverão concluir as tarefas descritas de acordo com o cronograma para que haja um acompanhamento através do mesmo o mais fidedigno possível, assim não causando transtornos nesta parte de implementação.

1.5 IMPLEMENTAÇÃO E MANUTENÇÃO

Como já citado anteriormente, deverá ser previsto os fatores externos que influenciarão no desempenho da execução do sistema.

Os mantenedores do mesmo deverão estar cientes de quais problemas podem ocorrer e como saná-los de forma correta e eficaz. Na implementação do sistema deverá ser feito todos os casos de teste para que possa se minimizar a quantidade de erros possíveis durante a execução.