TwoTierReview

Hoje em dia, com a complexidade dos projetos, a necessidade de rever todos os casos de uso é enorme, pois trará benefícios económicos como a diminuição do tempo de execução.

As revisões ao longo de um projeto ajudam a validar, verificar e avaliar todo o processo de desenvolvimento.

Estas revisões não podem ser feitas por quem as executa, pois é muito difícil para os developers encontrarem erros no seu trabalho, pois estão muito familiarizados com todo o trabalho que desenvolveram. Portanto esta revisão é melhor ser feita por quem nunca olhou para aquilo, pois será mais fácil detetar erros e inconsistências.

Este padrão de caso de uso explica assim deverá existir revisões ao longo do projecto e que devem ser divididas por dois tipos de revisão:

-Várias revisões ao longo do projeto, com uma equipa pequena(3 a 4 elementos) e interna;

-Pelo menos uma revisão em que estão presentes toda a equipa envolvida no projeto, de modo a verificar todos os casos de uso, para se saber se estão todos bem descritos e fáceis de perceber, se são fáceis de implementar e se são precisos.

Depois desta revisão, se tudo estiver bem, então a equipa chegarão à conclusão que se encontra em QuittingTime(se os casos de uso responderem ás três questões fundamentais deste padrão).