Iphone UML básico

Leonardo | September 24, 2023



- + fazerChamada(numero: String): void
- + receberChamada(): void

«Interface» NavegadorInternet

+ abrirSite(site: String): void + fecharNavegador(): void

Classe

- modelo: String
- sistemaOperacional: String - musicaReproduzindo : boolean
- emChamada : boolean - siteAberto : String
- + reproduzirMusica(): void
- + pausarMusica(): void
- + fazerChamada(numero: String): void
- + receberChamada(): void + abrirSite(site: String): void
- + fecharNavegador(): void

«interface» ReprodutorMusical

+ reproduzirMusica(): void

+ pausarMusica(): void